

LOWRANCE®

ELITE Tⁱ²

Manual do operador

PORTUGÊS



Prefácio

Exoneração de responsabilidade

Visto que a Navico melhora este produto de forma contínua, reservamo-nos o direito de fazer, a qualquer momento, alterações ao produto que podem não estar refletidas nesta versão do manual. Se precisar de assistência adicional, contacte o distribuidor mais próximo.

O proprietário é o único responsável pela instalação e pela utilização deste equipamento de forma a não provocar acidentes, ferimentos pessoais ou danos materiais. O utilizador deste produto é o único responsável por garantir práticas de segurança marítima.

A NAVICO HOLDING E AS SUAS SUBSIDIÁRIAS, SUCURSAIS E AFILIADAS RECUSAM QUALQUER RESPONSABILIDADE POR QUALQUER UTILIZAÇÃO DESTE PRODUTO DE UMA FORMA QUE POSSA PROVOCAR ACIDENTES OU DANOS OU QUE POSSA VIOLAR A LEGISLAÇÃO EM VIGOR.

Este manual representa o produto como ele existe no momento da impressão deste manual. A Navico Holding AS e as suas subsidiárias, sucursais e afiliadas reservam-se o direito de efetuar alterações nas especificações, sem aviso prévio.

Idioma aplicável

Esta declaração e quaisquer manuais de instruções, guias de utilizador ou outras informações relacionadas com o produto (Documentação) podem ser traduzidos para, ou foram traduzidos de, outros idiomas (Tradução). Na eventualidade de surgirem conflitos entre qualquer Tradução da Documentação, a versão em idioma Inglês da Documentação será considerada a versão oficial da Documentação.

Marcas comerciais

Navico[®] é uma marca registada da Navico Holding AS.

Lowrance[®] é uma marca comercial registada da Navico Holding AS.

Bluetooth[®] é uma marca registada da Bluetooth SIG, Inc.

C-MAP[®] é uma marca comercial registada da Navico Holding AS.

C-Monster[™] é uma marca registada da JL Marine Systems, Inc.

Evinrude[®] é uma marca comercial registada da BRP US, Inc.

Mercury[®] é uma marca registada da Mercury.

Navionics® é uma marca registrada da Navionics, Inc.

NMEA® e NMEA 2000® são marcas registradas da National Marine Electronics Association.

Power-Pole® é uma marca registrada da JL Marine Systems, Inc.

SD™ e microSD™ são marcas comerciais e marcas registradas da SD-3C, LLC nos Estados Unidos, em outros países ou em ambos.

SmartCraft VesselView® é uma marca registrada da Mercury.

Suzuki® é uma marca registrada da Suzuki.

Yamaha® é uma marca registrada da Yamaha.

Referências de produtos da Navico

Este manual refere-se aos seguintes produtos da Navico:

- Active Imaging™ (Active Imaging)
- DownScan Imaging™ (DownScan)
- DownScan Overlay™ (Overlay)
- FishReveal™ (FishReveal)
- GoFree™ (GoFree)
- Genesis® (Genesis)
- SmartSteer™ (SmartSteer)
- SonicHub® (SonicHub)
- StructureMap™ (StructureMap)

Copyright

Copyright © 2018 Navico Holding AS.

Garantia

O cartão de garantia é fornecido como um documento separado. Em caso de dúvidas, consulte o website da marca da sua unidade ou sistema:

www.lowrance.com

Declarações de conformidade

Europa

A Navico declara sob a sua responsabilidade exclusiva que o produto está em conformidade com os requisitos de:

- CE ao abrigo da diretiva RED 2014/53/UE

A declaração de conformidade correspondente está disponível na secção do produto, no seguinte website:

- www.lowrance.com

Países da UE com utilização suportada

A - Áustria	LI - Liechtenstein
BE - Bélgica	LT - Lituânia
BG - Bulgária	LU - Luxemburgo
CY - Chipre	MT - Malta
CZ - República Checa	NL - Holanda
DK - Dinamarca	NO - Noruega
EE - Estónia	PL - Polónia
FI - Finlândia	PT - Portugal
FR - França	RO - Roménia
DE - Alemanha	SK - República Eslovaca
GR - Grécia	SI - Eslovénia
HU - Hungria	ES - Espanha
IS - Islândia	SE - Suécia
IE - Irlanda	CH - Suíça
IT - Itália	TR - Turquia
LV - Letónia	UK - Reino Unido

Estados Unidos da América

A Navico declara sob a sua responsabilidade exclusiva que o produto está em conformidade com os requisitos de:

- Parte 15 das normas da FCC. A utilização está sujeita às seguintes duas condições: (1) este dispositivo não pode provocar interferências prejudiciais e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferências que possam provocar uma operação não desejada

⚠ Atenção: alertamos o utilizador para o facto de quaisquer alterações ou modificações que não sejam expressamente aprovadas pela entidade responsável pela conformidade poderem anular a autoridade do utilizador para operar o equipamento.

→ **Nota:** Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode provocar interferências nas comunicações por rádio. No entanto, não há garantias de que as interferências não ocorrerão numa determinada instalação. Se este equipamento causar interferências prejudiciais à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser verificado desligando e voltando a ligar o equipamento, aconselha-se o utilizador a tentar eliminar as interferências através de uma ou várias das medidas seguintes:

- Reoriente ou mude a localização da antena recetora
- Aumente a distância entre o equipamento e o recetor
- Ligue o equipamento a uma tomada num circuito diferente daquele a que está ligado o recetor
- Consulte o revendedor ou um técnico experiente para obter ajuda

Industry Canada

Este dispositivo está em conformidade com as normas RSS sobre dispensa de licença da Industry Canada. A utilização está sujeita às seguintes duas condições: (1) este dispositivo não pode provocar interferências e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência, incluindo interferências que possam provocar uma operação não desejada do dispositivo.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes: (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et. (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Declaração da Industry Canada: Sob os regulamentos da Industry Canada, este transmissor de rádio só pode operar utilizando uma antena de um tipo e ganho máximo (ou inferior) aprovados para o transmissor pela Industry Canada. Para reduzir a possibilidade de interferências de rádio para outros utilizadores, o tipo de antena e respetivo ganho devem ser escolhidos de forma a que a potência isotrópica radiada equivalente (p.i.r.e.) não seja mais do que a necessária para comunicação com êxito.

Conformément à la réglementation d'Industrie Canada, le présent émetteur radio peut fonctionner avec une antenne d'un type et

d'un gain maximal (ou inférieur) approuvé pour l'émetteur par Industrie Canada. Dans le but de réduire les risques de brouillage radioélectrique à l'intention des autres utilisateurs, il faut choisir le type d'antenne et son gain de sorte que la puissance isotrope rayonnée équivalente (p.i.r.e.) ne dépasse pas l'intensité nécessaire à l'établissement d'une communication satisfaisante.

Austrália e Nova Zelândia

A Navico declara sob a sua responsabilidade exclusiva que o produto está em conformidade com os requisitos de:

- dispositivos de nível 2 da norma 2017 para Comunicações por rádio (compatibilidade eletromagnética)
- norma 2014 para Comunicações por rádio (dispositivos de curto alcance)

Utilização da Internet

Algumas funcionalidades deste produto utilizam a ligação à Internet para efetuar transferências e carregamentos de dados. A utilização da Internet através de uma ligação à Internet por telemóvel ligado ou uma ligação à Internet com pagamento por Megabyte pode requerer uma grande utilização de dados. O seu fornecedor de serviços poderá cobrar-lhe com base na quantidade de dados que transferir. Se não tiver a certeza, contacte o seu fornecedor de serviços para confirmar as tarifas e restrições.

Acerca deste manual

Este manual é um guia de referência para utilizar a unidade. Assume que todos os equipamentos estão instalados e configurados e que o sistema está pronto a utilizar.

Algumas funcionalidades poderão não ser ativadas nem estar disponíveis para capturas de ecrãs no manual. Como resultado, as capturas de ecrãs de menus e de caixas de diálogo podem não corresponder ao aspeto da sua unidade.

O texto importante que exija especial atenção do leitor está destacado da seguinte forma:

- **Nota:** utilizado para chamar a atenção do leitor para um comentário ou para alguma informação importante.

⚠ Atenção: utilizado quando é necessário alertar as pessoas para a necessidade de prosseguirem cuidadosamente para evitar o risco de lesão e/ou de danos no equipamento ou ferimentos em pessoas.

Versão do manual

Este manual foi elaborado para a versão de software 1.0. Este manual é atualizado de forma permanente para corresponder a novos lançamentos de software. É possível transferir a versão mais recente do manual disponível na secção de suporte do produto através do seguinte website:

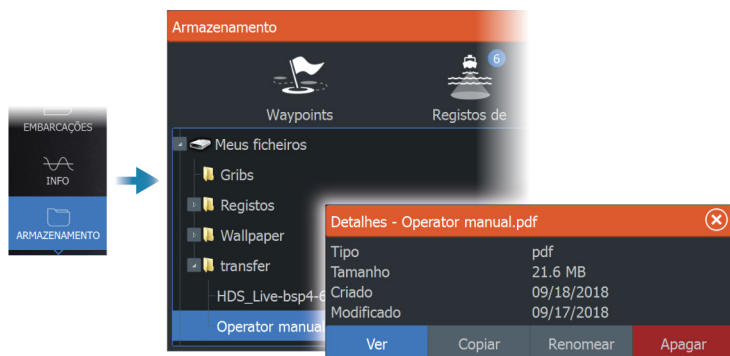
- www.lowrance.com

Ver o manual no ecrã

O PDF Viewer incluído na unidade permite ler os manuais e outros ficheiros PDF no ecrã. É possível transferir o manual na secção de suporte do produto no seguinte website:

- www.lowrance.com

Os manuais podem ser lidos a partir de um dispositivo de armazenamento ligado à unidade ou copiados para a memória interna da unidade.



Conteúdo

15 Introdução

- 15 Teclas
- 16 Leitor de cartões
- 16 Desbloqueio de funcionalidade
- 16 Registo do dispositivo

18 A interface do utilizador

- 18 Página Home
- 19 Páginas com vários painéis
- 20 Páginas de aplicação
- 21 Caixa de diálogo "System Controls" (Controlo do sistema)

22 Funcionamento básico

- 22 Ligar e desligar o sistema
- 22 Iluminação do ecrã
- 23 Páginas e painéis
- 23 Menus
- 23 Waypoint Homem ao Mar
- 24 Bloquear o ecrã tátil
- 24 Captura de ecrã

26 Personalizar o sistema

- 26 Personalizar a imagem de fundo da página inicial
- 26 Ajustar a divisão em páginas com vários painéis
- 27 Data overlay (Sobreposição de dados)
- 27 Páginas favoritas
- 29 Ativar ou desativar funcionalidades

30 Cartas

- 30 Painel da carta
- 30 Dados da carta
- 31 Selecionar fonte da carta
- 31 Símbolo da embarcação
- 31 Fazer zoom na carta
- 31 Deslocar a carta
- 32 Orientação da carta
- 32 Visão para a frente
- 33 Apresentar informações sobre itens da carta

33	Utilizar o cursor no painel da carta
35	Localizar objetos em painéis de cartas
35	Cartas 3D
36	Sobreposição da carta
38	Cartas C-MAP
42	Cartas da Navionics
48	Definições da carta
50	Waypoints, rotas e trajetos
50	Caixas de diálogos de waypoints, rotas e caminhos
50	Waypoints
52	Rotas
56	Sobre caminhos
59	Navegar
59	Sobre a navegação
59	Painel de pilotagem
60	Navegar para a posição do cursor
60	Navegar numa rota
61	Navegar com o piloto automático
62	Definições de navegação
64	Sonar
64	A imagem
65	Fontes múltiplas
65	Zoom da imagem
65	Utilizar o cursor na imagem
66	Ver o histórico
66	Gravar dados de registo
69	Carregar os registos do sonar na C-MAP Genesis
69	Configurar a imagem
72	Opções avançadas
73	Mais opções
76	Definições da sonda
79	SideScan
79	Sobre o SideScan
79	O painel SideScan
79	Zoom da imagem
79	Utilizar o cursor no painel

- 80 Ver o histórico
- 80 Gravar dados SideScan
- 80 Configurar a imagem
- 81 Opções avançadas
- 82 Mais opções

- 83 DownScan**
 - 83 Sobre o DownScan
 - 83 O painel DownScan
 - 83 Zoom da imagem
 - 83 Utilizar o cursor no painel
 - 83 Ver histórico do DownScan
 - 84 Gravar dados DownScan
 - 84 Configurar a imagem do DownScan
 - 85 Opções avançadas
 - 85 Mais opções

- 87 StructureMap**
 - 87 Sobre o StructureMap
 - 87 Imagem do StructureMap
 - 87 Fontes do StructureMap
 - 88 Sugestões do StructureMap
 - 89 Utilizar o StructureMap com cartões de mapeamento
 - 89 Opções de estrutura

- 91 Painéis informativos**
 - 91 Painéis informativos
 - 91 Painéis de informação
 - 91 Personalizar o painel

- 92 Piloto automático do motor de pesca**
 - 92 Operação segura com o piloto automático
 - 93 O controlador de piloto automático para o motor de pesca
 - 93 Ativar e desativar o piloto automático
 - 94 Indicador de piloto automático
 - 94 Modos de piloto automático
 - 98 Controlo da velocidade do motor de pesca
 - 99 Gravar e guardar um caminho
 - 99 Definições de piloto automático

101 Áudio

- 101 Sobre a função de áudio
- 101 O controlador de áudio
- 102 Configurar o sistema de áudio
- 102 Selecionar a fonte de áudio
- 103 Utilizar um rádio AM/FM

104 AIS

- 104 Acerca do AIS
- 104 Selecionar um alvo AIS
- 104 Procurar embarcações AIS
- 105 Apresentação de informação de objeto
- 106 Chamar uma embarcação AIS
- 106 AIS SART
- 107 Alarmes de embarcação
- 108 Símbolos de objetos AIS
- 109 Definições do barco

111 Alarmes

- 111 Sobre o sistema de alarme
- 111 Tipos de mensagem
- 111 Indicação de alarme
- 112 Validar uma mensagem
- 112 Definições de alarme
- 112 Caixas de diálogo de alarme

114 Controlo remoto do MFD

- 114 Opções de controlo remoto
- 114 Smartphones e tablets

117 Utilizar o seu telefone com o MFD

- 117 Acerca da integração do telefone
- 117 Ligar e emparelhar um telefone
- 118 Notificações do telefone
- 120 Resolução de problemas do telefone
- 121 Gerir dispositivos Bluetooth

122 Ferramentas e definições

- 122 A barra de ferramentas
- 123 Definições

129 Manutenção

- 129 Manutenção preventiva
- 129 Verificação dos conectores
- 129 Limpeza da unidade de visualização
- 130 Calibração do ecrã tátil
- 130 Registo de dados NMEA
- 130 Atualizações de software
- 133 Relatórios de serviço
- 133 Efetuar uma cópia de segurança do sistema

137 Simulador

- 137 Acerca de
- 137 Modo de retalho
- 137 Ficheiros fonte do simulador
- 138 Definições avançadas do simulador

139 Integração de dispositivos de terceiros

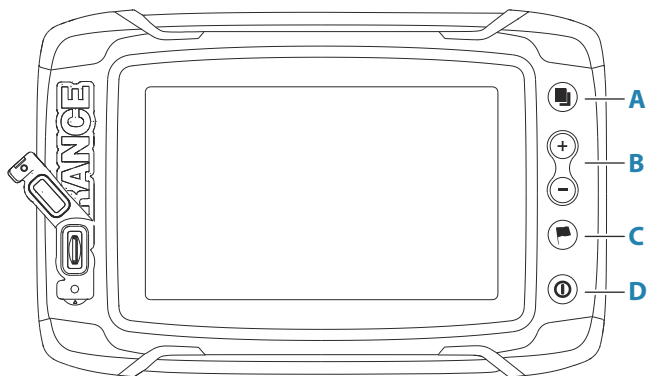
- 139 Integração do SmartCraft VesselView
- 140 Integração do motor Suzuki
- 140 Integração do motor Yamaha
- 140 Integração do motor Evinrude
- 141 Âncoras Power-Pole

1

Introdução

Teclas

ELITE Ti²



A Tecla de páginas

- Prima uma vez para ativar a página Home, prima brevemente várias vezes para percorrer as páginas favoritas

B Teclas para ampliar/reduzir o zoom e tecla MOB

- Prima para aumentar e diminuir o zoom
- Prima simultaneamente ambas as teclas para guardar um Waypoint de Homem ao mar (MOB) na posição atual da embarcação

C Tecla Waypoint

- Prima para abrir a caixa de diálogo do novo Waypoint
- Prima duas vezes para guardar um Waypoint
- Mantenha premido para aceder à caixa de diálogo de localização

D Tecla de alimentação

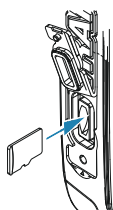
- Prima para ligar a unidade
- Prima e mantenha premido para desligar a unidade
- Quando estiver ligada, prima uma vez para apresentar a caixa de diálogo dos controlos do sistema, prima brevemente várias vezes para percorrer as opções de brilho da retroiluminação

Leitor de cartões

Um cartão de memória pode ser utilizado para:

- Dados da carta
- Atualizações de software
- Transferência dos dados do utilizador
- Cópia de segurança do sistema

→ **Nota:** não carregue, transfira ou copie ficheiros para um cartão de mapas. Se o fizer, pode danificar as informações de mapas no cartão de mapas.



Desbloqueio de funcionalidade

Algumas funcionalidades adicionais podem ser vendidas em separado. Estas funcionalidades podem ser desbloqueadas, introduzindo um código de desbloqueio.

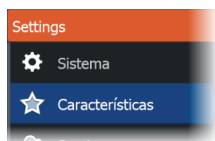
Selecione a funcionalidade que pretende desbloquear. Siga as instruções para comprar e introduza o código de desbloqueio de funcionalidade.

Depois de ter sido introduzido um código de desbloqueio de funcionalidade na unidade, a funcionalidade está disponível para utilização.

→ **Nota:** A opção de desbloqueio de funcionalidade só está disponível se a unidade suportar uma funcionalidade bloqueada.

Registo do dispositivo

É solicitado ao utilizador que registe o dispositivo durante o arranque. Também pode efetuar o registo selecionando a opção de



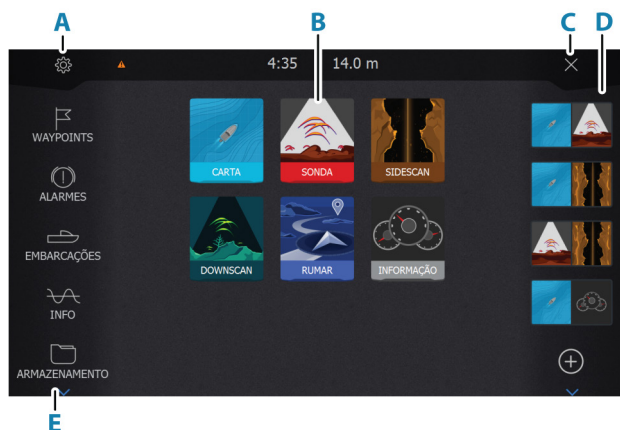
registro na caixa de diálogo Definições de sistema. Pode efetuar o registro:

- No dispositivo, se estiver ligado à Internet
- Num dispositivo inteligente com acesso à Internet
- Por telefone

2

A interface do utilizador

Página Home



Pode aceder à página Home a partir de qualquer operação ao premir brevemente na tecla de páginas.

A Definições

Abre a caixa de diálogo das definições. Utilize-a para configurar o sistema.

B Aplicações

Selecione um botão para apresentar a aplicação como um painel de página inteira.

Prima e mantenha premido um botão para apresentar as páginas divididas rápidas predefinidas da aplicação.

C Botão de fechar

Selecione para sair da página Home e voltar para a página ativa anterior.

D Favoritos

Selecione um botão para apresentar a combinação de painéis.

Prima e mantenha premido um botão de favorita para aceder ao modo de edição do painel Favoritos (Favoritas).

E Barra de ferramentas

Selecione um botão para aceder às caixas de diálogo utilizadas para realizar uma tarefa ou para procurar informações armazenadas.

Páginas com vários painéis

Pode ter vários painéis numa página. O número de painéis de uma página depende do tamanho da unidade.

Os tamanhos dos painéis numa página com vários painéis podem ser ajustados na caixa de diálogo Controlos do sistema. Consulte "*Ajustar a divisão em páginas com vários painéis*" na página 26.

Numa página com vários painéis, só pode estar ativo um painel de cada vez. O painel ativo é realçado com um contorno.

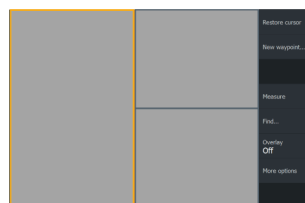
Só pode aceder ao menu de página de um painel ativo.

Para ativar um painel:

- Toque no painel que pretende ativar

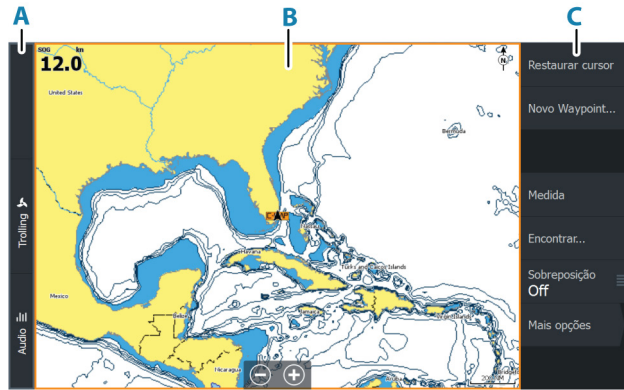


Página de 2 painéis



Página de 3 painéis

Páginas de aplicação



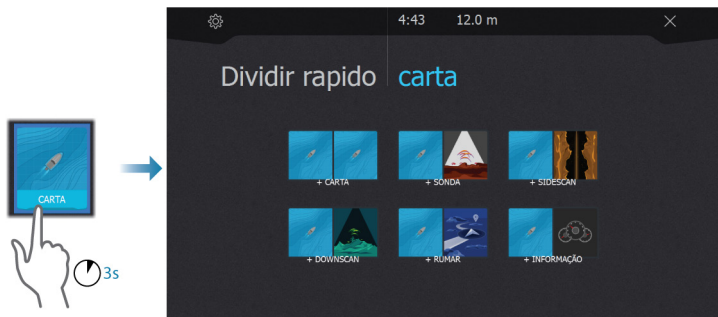
- A** Barra de controlo
- B** Painel de aplicações
- C** Menu

Páginas divididas rápidas

Cada aplicação de ecrã inteiro tem várias páginas de divisão rápida pré-configuradas. Mostram a aplicação selecionada combinada com um dos outros painéis.

→ **Nota:** O número de páginas divididas rápidas não pode ser alterado e as páginas não podem ser personalizadas ou eliminadas.

Aceda a uma página de divisão rápida premindo continuamente o botão da aplicação na página Home.



Páginas favoritas

O sistema é fornecido com páginas favoritas pré-configuradas. As páginas pré-configuradas podem ser modificadas e pode adicionar as suas próprias páginas favoritas. Consulte "*Adicionar novas páginas favoritas*" na página 28.

A unidade de apresentação de tamanho determina o número de painéis de aplicação que podem ser incluídos numa página favorita.

Caixa de diálogo "System Controls" (Controlo do sistema)

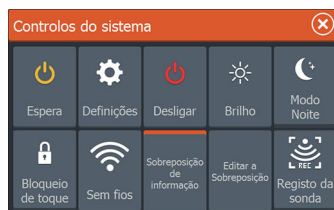
A caixa de diálogo System Controls (Controlos do sistema) fornece acesso rápido às definições básicas do sistema.

Os ícones apresentados na caixa de diálogo variam de acordo com o modo de funcionamento e o equipamento ligado.

Para as funções que são ativadas ou desativadas, uma barra laranja ao longo da parte superior do ícone indica que a função está ativada.

Apresentar a caixa de diálogo:

- premindo a tecla de alimentação



3

Funcionamento básico

Ligar e desligar o sistema

O sistema é ligado premindo a tecla Power.

Prima e mantenha premida a tecla Power para desligar a unidade.

Também pode desligar a unidade a partir da caixa de diálogo System Controls (Controlos do sistema).

Se a tecla Power for libertada antes do encerramento ser concluído, o processo de encerramento é cancelado.

Primeira utilização

Quando a unidade é iniciada pela primeira vez, ou após a reposição de fábrica, a unidade apresenta diversas caixas de diálogo.

Responda às instruções das caixas de diálogo para efetuar as definições fundamentais.

Pode efetuar mais configurações e alterar, posteriormente, definições utilizando a caixa de diálogo Definições do sistema.

Modo de espera

No modo Standby (Espera), o sonar e a retroiluminação do ecrã e das teclas são desligados para poupar energia. O sistema continua a funcionar em segundo plano.

Selecione o modo Standby (Espera) a partir da caixa de diálogo System Controls (Controlos do sistema).

Mude do modo Standby (Espera) para o modo de funcionamento normal premindo de forma breve a tecla Power.

Iluminação do ecrã

Brilho

Pode percorrer os níveis de retroiluminação predefinidos com breves pressões na tecla Power.

A retroiluminação do visor pode ser ajustada a partir da caixa de diálogo Controlos do sistema.

Modo noturno

O modo noturno pode ser ativado através da caixa de diálogo Controlo do sistema.

A opção de modo noturno otimiza a paleta de cores e a retroiluminação para condições de luminosidade reduzida.

Páginas e painéis

As páginas são selecionadas a partir da página Home.

Painéis de página inteira:

- Selecione o botão da aplicação relevante

Páginas favoritas:

- Selecione o botão de favorita relevante

Páginas de divisão rápida predefinidas:

- Mantenha premido o botão da aplicação pretendida

Numa página com vários painéis, só pode estar ativo um painel de cada vez. O painel ativo é realçado com um contorno. Só pode aceder ao menu de página de um painel ativo.

Para ativar um painel numa página com vários painéis:

- Toque no painel

Menus

Para visualizar um menu do painel:

- Selecione o botão Menu

Para regressar ao nível de menu anterior:

- Selecione a opção de menu Retroceder

Para ocultar um menu do painel:

- Passe o dedo pelo menu para a direita

Waypoint Homem ao Mar

Se ocorrer uma situação de emergência, pode guardar um waypoint Homem ao Mar (MOB) na posição atual da embarcação.

Criar um MOB

Para criar um waypoint Homem ao Mar:

- Prima em simultâneo as teclas para ampliar (+) e reduzir (-) o zoom

Quando ativa a função MOB, as seguintes ações são executadas automaticamente:

- Um waypoint MOB é criado na posição da embarcação
- O visor muda para um painel da carta ampliado, centrado na posição da embarcação
- O sistema apresenta informações de navegação para o waypoint MOB

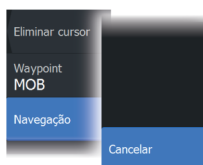
Podem ser criados vários waypoints MOB. A embarcação continua a mostrar informações de navegação para o waypoint MOB inicial. A navegação para os waypoints MOB subseqüentes tem de ser efetuada manualmente.

Eliminar um MOB

Um waypoint MOB pode ser eliminado a partir do menu quando o MOB está ativado.

Parar a navegação para MOB

O sistema continua a apresentar informações de navegação em direção ao waypoint MOB até o utilizador cancelar a navegação no menu.



Bloquear o ecrã tátil

Pode bloquear temporariamente um ecrã tátil para impedir o funcionamento acidental do sistema.

Pode bloquear o ecrã tátil a partir da caixa de diálogo dos controlos do sistema.

Quando o bloqueio tátil estiver ativo, ainda pode controlar a unidade a partir das teclas.

Para remover a função de bloqueio, prima a tecla de ligar/desligar.

Captura de ecrã

Para fazer uma captura de ecrã:

- Em simultâneo, prima a tecla de páginas e a tecla de ligar/desligar

As capturas de ecrã são guardadas na memória interna.

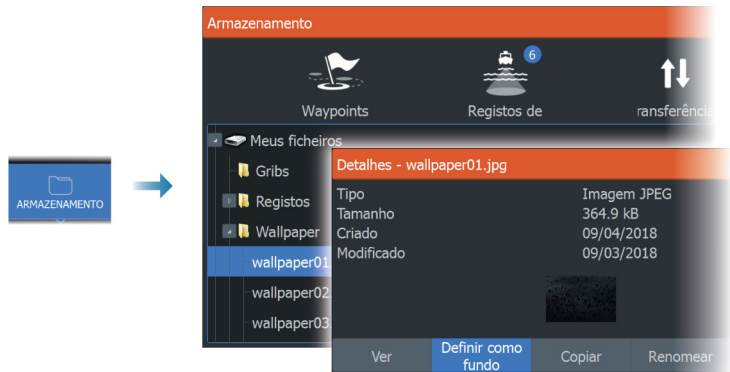
4

Personalizar o sistema

Personalizar a imagem de fundo da página inicial

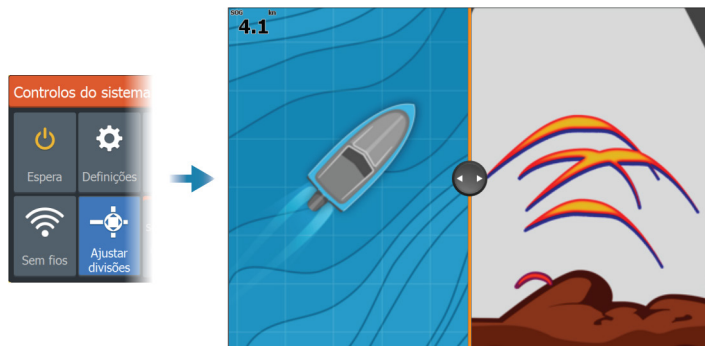
A imagem de fundo da página inicial pode ser personalizada. Pode seleccionar uma das imagens incluídas no sistema, ou pode utilizar a sua própria imagem no formato .jpg ou .png.

As imagens podem estar disponíveis em qualquer local que possa ser acedido no browser de ficheiros. Quando uma imagem é escolhida como imagem de fundo, é copiada automaticamente para a pasta Wallpaper (Imagem de fundo).



Ajustar a divisão em páginas com vários painéis

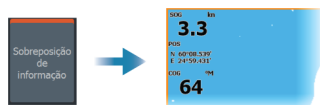
1. Abra a página com vários painéis
2. Abra a caixa de diálogo Controlos do sistema
3. Selecione a opção para ajustar as divisões. O ícone de ajuste é apresentado na página com vários painéis.
4. Utilize o ícone de ajuste para mover a divisão para a posição pretendida
5. Utilize as opções de menu para guardar ou descartar as alterações.



Data overlay (Sobreposição de dados)

Pode incluir informações de dados como sobreposição nas páginas de cartas e sonda. A sobreposição de dados é definida individualmente para cada página predefinida, páginas favoritas e para páginas divididas predefinidas.

As informações podem ser quaisquer dados disponíveis na rede. Pode ligar e desligar a sobreposição de dados na caixa de diálogo Controlos do sistema.



Editar dados sobrepostos

Utilize o botão Editar a sobreposição na caixa de diálogo de controlos do sistema para editar os dados sobrepostos.

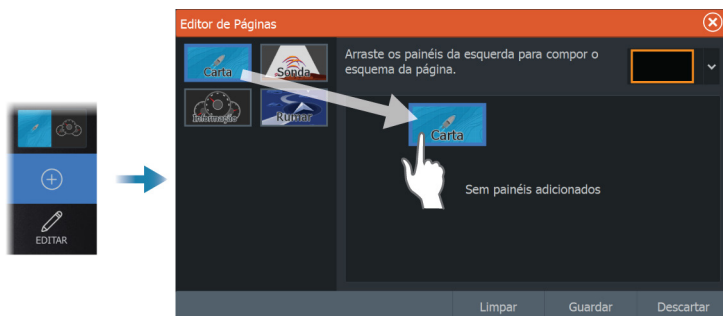
No modo de edição, selecione a sobreposição de dados a ser editada e:

- utilize a opção de menu para alterar ou configurar os dados
- arraste a caixa de dados sobrepostos para reposicionar a sobreposição

Páginas favoritas

Adicionar novas páginas favoritas

1. Selecione o ícone New (Nova) no painel de favoritos na página inicial para abrir a caixa de diálogo do editor de páginas
2. Arraste e largue ícones de páginas para configurar uma nova página
3. (Opcional) Alterar a disposição do painel (só é possível com 2 ou mais painéis)
4. Guarde o esquema de página.



O sistema mostra a nova página favorita e a nova página é incluída na lista de páginas favoritas na página Home.

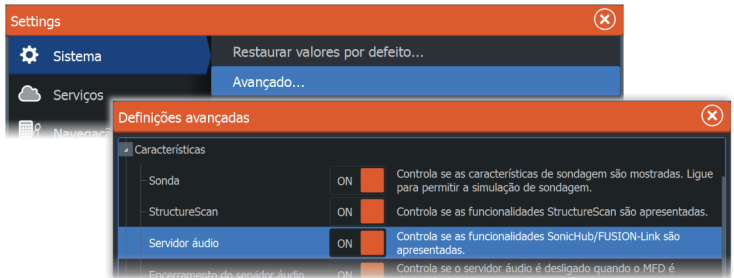
Editar as páginas favoritas

1. Selecione o ícone de edição no painel Favorito:
 - Selecione o ícone X num ícone de favorita para remover a página
 - Selecione o ícone de ferramenta num ícone de favorita para aceder à caixa de diálogo do editor de páginas
2. Adicionar ou remover painéis na caixa de diálogo do editor de páginas
3. Guarde ou elimine as suas alterações para sair do modo de edição de favoritas.



Ativar ou desativar funcionalidades

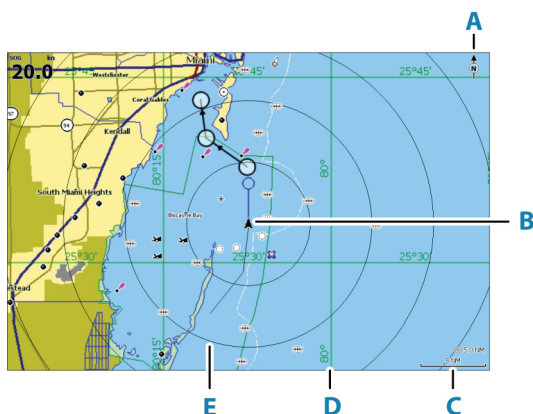
Um dispositivo compatível ligado à rede NMEA 2000 deve ser identificado automaticamente pelo sistema. Caso contrário, ative a funcionalidade a partir da caixa de diálogo Definições avançadas. As funcionalidades também podem ser desativadas através desta caixa de diálogo.



5

Cartas

Painel da carta



- A** Indicador de Norte
- B** Embarcação
- C** Escala de alcance da carta
- D** Linhas de grelha*
- E** Círculos de alcance*

*Itens de carta opcionais. Os itens de carta opcionais podem ser ligados/desligados individualmente na caixa de diálogo Definições de carta.

Dados da carta

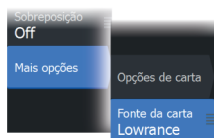
O sistema pode ser fornecido com cartografia pré-carregada. Para ver todas as cartas compatíveis, visite o website do produto.

- **Nota:** As opções do menu da carta variam consoante a carta que utilizar.
- **Nota:** Se o cartão de cartas for removido, o sistema não muda automaticamente para cartografia pré-carregada. Uma carta de baixa resolução é apresentada até que volte a inserir o cartão ou mude manualmente para a cartografia pré-carregada.

Selecionar fonte da carta

As fontes da carta disponíveis estão listadas no menu.

Se tiver fontes de cartas idênticas disponíveis, o sistema seleciona automaticamente a carta com o maior número de detalhes de carta para a região apresentada.



Mostrar fontes da carta duplas

Se tiver diferentes fontes da carta disponíveis, pode visualizar duas fontes diferentes da carta em simultâneo numa página que possui dois painéis da carta.

Ative todas as páginas de carta e selecione a sua fonte no menu.

Símbolo da embarcação

Quando o sistema tem uma posição de GPS válida, o símbolo de embarcação indica a respetiva posição. Se não houver uma posição de GPS disponível, o símbolo de embarcação inclui um ponto de interrogação.

→ **Nota:** Se não houver um sensor de rumo na rede, o ícone de embarcação orienta-se sozinho utilizando COG (rota em relação ao solo).

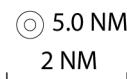


Fazer zoom na carta

A escala de alcance da carta e o intervalo dos círculos de alcance (quando estão ativados) são apresentados no painel da carta. Pode alterar a escala ao aumentar ou diminuir o zoom da carta.

Pode aumentar o zoom da carta ao:

- selecionar os botões de zoom (+ ou -)
- premir as teclas + e -



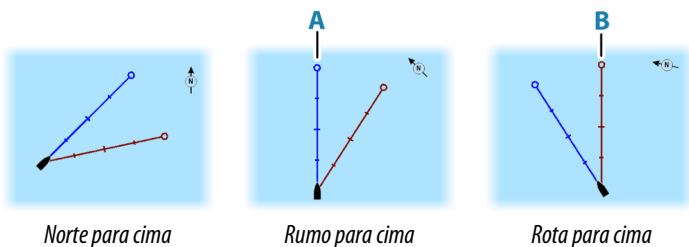
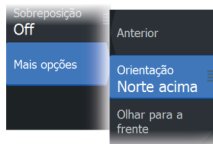
Deslocar a carta

Pode mover a carta em qualquer direção por:

- arrastar o dedo no ecrã

Orientação da carta

Pode especificar a forma como a carta é rodada no painel. O símbolo de orientação da carta no canto superior direito do painel indica a direção norte.



Norte para cima

Apresenta a carta com o norte para cima.

Rumo para cima

Apresenta a carta com o aproamento da embarcação (**A**) direcionado para cima. As informações de rumo são recebidas através de uma bússola. Se o rumo não estiver disponível, é utilizado o COG a partir do GPS.

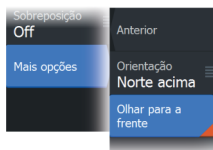
Rota para cima

A direção da carta depende de estar em navegação ou não:

- durante a navegação: a linha do rumo pretendido (**B**) está orientada para cima
- sem navegação: a direção real da embarcação (COG) está orientada para cima

Visão para a frente

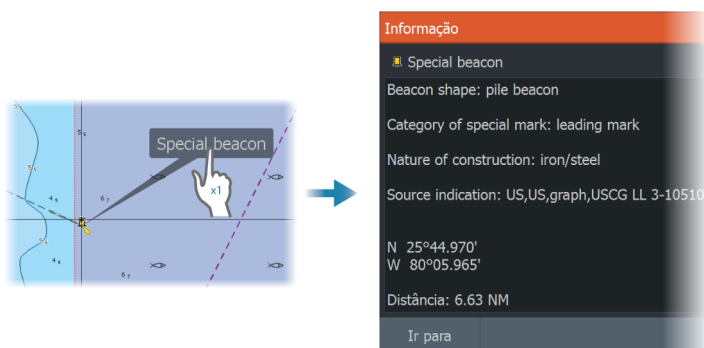
Desloca o ícone da embarcação no painel para maximizar a vista à frente da embarcação.



Apresentar informações sobre itens da carta

Quando seleciona um item da carta, um waypoint, uma rota ou um alvo, as informações básicas do item selecionado são apresentadas. Selecione o pop-up do item da carta para apresentar todas as informações disponíveis sobre esse item. Também pode ativar a caixa de diálogo de informações detalhadas a partir do menu.

- **Nota:** se estiver a visualizar cartas C-MAP aplicáveis no seu sistema, pode seleccionar objetos marinhos para visualizar informações sobre os serviços e multimédia (fotografias) disponíveis associados ao local ou objeto.
- **Nota:** as informações do pop-up têm de ser ativadas nas definições da carta para visualizar informações básicas sobre itens.



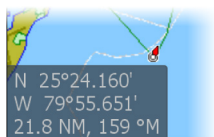
Utilizar o cursor no painel da carta

Por predefinição, o cursor não é apresentado no painel da carta.

Quando ativa o cursor, a janela de posição do cursor é apresentada. Quando o cursor está ativo, a carta não se desloca nem roda para seguir a embarcação.

Selecione a opção de menu Apagar cursor para remover o cursor e a janela do cursor do painel. Isto também centra a carta na posição da embarcação.

Selecione a opção de menu Restaurar cursor para apresentar o cursor na localização anterior. As opções Apagar cursor e Restaurar

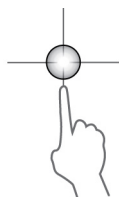


cursor são funcionalidades úteis para alternar entre a localização atual da embarcação e a posição do cursor.

Ir para o cursor

Podemos navegar para uma posição selecionada na imagem e posicionar o cursor no painel e, em seguida, utilizar a opção do menu Ir para o cursor.

Função de auxílio do cursor



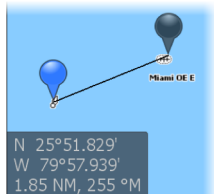
A função de auxílio do cursor permite ajustar e colocar de maneira precisa o cursor sem abranger os detalhes com o dedo.

Ative o cursor no painel e, em seguida, prima e mantenha o dedo no ecrã para mudar o símbolo do cursor para um círculo de seleção, que aparece acima do seu dedo.

Sem retirar o dedo do ecrã, arraste o círculo de seleção para a posição pretendida.

Quando retira o dedo do ecrã, o cursor volta para o modo de funcionamento normal do cursor.

Medir a distância



O cursor pode ser utilizado para medir a distância entre a embarcação e uma posição selecionada, ou entre 2 pontos no painel da carta.

1. Posicione o cursor no ponto onde pretende medir a distância.

Inicie a função de medição a partir do menu

- Os ícones de medição são apresentados com uma linha desenhada entre o centro da embarcação e a posição do cursor e a distância é listada na janela de informações do cursor.

2. Os pontos de medição podem ser reposicionados ao arrastar o ícone enquanto a função de medição está ativa.

→ **Nota:** A direção é sempre medida desde o ícone cinzento até ao ícone azul.

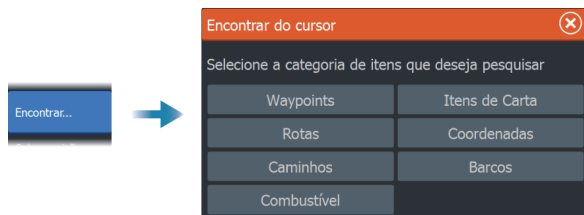
A função de Iniciar a medição também pode ser iniciada sem o cursor ativo. Ambos os ícones de medição estão localizados inicialmente na posição da embarcação. O ícone cinzento segue a embarcação enquanto esta se move, enquanto o ícone azul permanece na posição indicada quando ativou a função. Os pontos de medição podem ser reposicionados ao arrastar o ícone.

Termine a função de medição ao selecionar a opção de menu Concluir medição.

Localizar objetos em painéis de cartas

Pode procurar outras embarcações ou vários itens de carta a partir de um painel da carta.

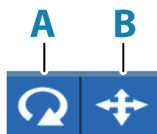
Ative o cursor no painel para procurar a partir da posição do cursor. Se o cursor não estiver ativo, o sistema procura itens a partir da posição da embarcação.



→ **Nota:** É necessário ter um recetor AIS ligado para procurar embarcações.

Cartas 3D

A opção 3D fornece uma vista gráfica da terra e dos contornos do mar.



→ **Nota:** Todos os tipos de cartas funcionam no modo 3D, mas sem a cartografia 3D para a área adequada, a carta parece plana.

Quando a opção de carta 3D está selecionada, os ícones Rodar (A) e Deslocar (B) aparecem no painel da carta.

Controlar o ângulo de visualização

Pode controlar o ângulo de visualização selecionando o ícone Rodar e, em seguida, deslocando o painel da carta.

- Para alterar a direção que está a visualizar, desloque-o na horizontal
- Para alterar o ângulo de inclinação da área de visualização, desloque-o na vertical

→ **Nota:** quando estiver centrado na posição da embarcação, só pode ajustar o ângulo de inclinação. A direção de visualização é

controlada pela definição de orientação da carta. Consulte "*Orientação da carta*" na página 32.

Deslocar a carta 3D

Pode mover a carta em qualquer direção, selecionando o ícone Pan (Deslocar) e, em seguida, deslocando-o na direção pretendida.

Para a carta regressar à posição da embarcação:

- Prima a tecla Sair
- Seleccione a opção Retorno ao barco

Sobreposição da carta

Pode adicionar várias sobreposições num painel da carta.

Ao seleccionar uma sobreposição, o menu da carta abre-se para incluir as opções de menu básicas para a sobreposição seleccionada.

As informações sobre as opções do menu de sobreposição estão descritas de maneira mais detalhada abaixo ou nas respectivas secções separadas neste manual.



Genesis em direto

→ **Nota:** Disponível apenas durante a visualização da fonte da carta Lowrance ou C-MAP.

O Genesis em direto é uma funcionalidade em tempo real que permite à unidade criar uma sobreposição do mapeamento do contorno de profundidade com base nos sinais recebidos pelo seu sonar. Os sinais recebidos pelo sonar do Genesis em direto são registados e disponibilizados para consulta no cartão de memória da unidade.

A qualquer momento, se o cartão de memória for removido ou ficar sem espaço disponível, a funcionalidade desativa-se automaticamente e a opção fica desativada no menu.

- Quanto maior for o número de passagens de uma área incluído no registo de sinais recebidos pelo sonar do Genesis em direto, melhores são os mapas do Genesis em direto.
- A funcionalidade Genesis em direto tem uma precisão de até 20 nós.
- A funcionalidade Genesis em direto pode criar registos provenientes de um transdutor ligado em rede.

- O registo e a apresentação de dados ocorrem na unidade com o cartão de memória. Os mapas do Genesis em direto não são partilhados na rede.

→ **Nota:** Os dados do Genesis em direto não são ajustados relativamente à deslocação da maré.

Opções do menu do Genesis em direto



Transparência

Ajusta a transparência da sobreposição.

Intervalo do contorno

Define a densidade dos contornos de profundidade em direto apresentados.

Paleta de profundidade

Controla a paleta de cores utilizada para colorir as áreas de profundidade.

- Sincronização da carta: sincroniza a camada do Genesis em direto com a mesma paleta que a paleta de profundidade da carta definida no menu da carta (em Chart options [Opções da carta], View [Ver], Depth palette [Paleta de profundidade]. Esta opção também permite definir paletas personalizadas no menu da carta e aplicá-las à camada do Genesis.
- Navegação: utiliza a paleta de navegação.
- Sombreamento da profundidade: utiliza a paleta de sombreamento da profundidade.
- Carta em papel: utiliza a paleta de carta em papel.
- Sombreamento de segurança: utiliza a definição de profundidade de segurança para sombrear a cor no caso de profundidade inferior à de segurança definida. Ativa também a opção de profundidade de segurança no menu do Genesis em direto.

Profundidade de segurança

Define a profundidade de segurança. As áreas com uma profundidade inferior à profundidade mínima de segurança estão sombreadas. Esta opção apenas está disponível se a paleta de sombreamento de segurança estiver selecionada.

Cartas C-MAP

Todas as opções de menu possíveis para cartas C-MAP estão descritas abaixo. As características e opções de menu disponíveis podem variar de acordo com as cartas que utiliza. Esta secção apresenta os menus de uma carta C-MAP.

→ **Nota:** Uma opção de menu é apresentada a cinzento se a função não estiver disponível na carta apresentada.

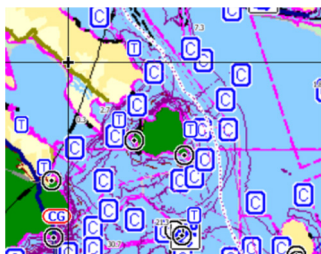
Marés e correntes de C-MAP

O sistema pode apresentar marés e correntes de C-MAP. Com esta informação, é possível prever o tempo, o nível, a direcção e a força de correntes e marés. Esta é uma ferramenta importante quando considerar o planeamento e a navegação de uma viagem.

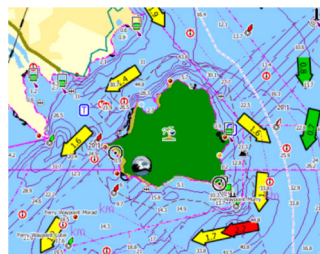
Em grandes escalas de zoom, as marés e correntes são apresentadas como um ícone quadrado, incluindo a letra **T** (Tides, marés) ou **C** (Current, correntes). Quando seleciona um dos ícones,, as informações sobre marés ou correntes desse local são apresentadas.

Os dados de corrente dinâmicos podem ser visualizados através da função de zoom dentro de uma gama de alcance de 1 milha náutica. Nessa gama, o ícone Current (Corrente) muda para um ícone dinâmico animado que mostra a velocidade e a direcção da corrente. Os ícones dinâmicos têm as cores preto (superior a 6 nós), vermelho (superior a 2 nós e inferior ou igual a 6 nós), amarelo (superior a 1 nó e inferior ou igual a 2 nós) ou verde (igual ou inferior a 1 nó), dependendo da corrente nesse local.

Se não houver corrente (0 nós), será apresentado como um ícone branco e quadrado.



Ícones de corrente e maré estáticos



Ícones de corrente dinâmicos

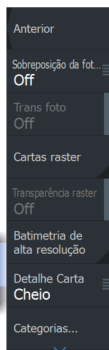
Opções de cartas específicas de C-MAP

As opções Orientation (Orientação), Look ahead (Visão para a frente), 3D e Change Chart source (Alterar fonte da carta) (descritas anteriormente nesta secção) são comuns a todos os tipos de cartas.

Sobreposição de fotografias

Photo overlay (Sobreposição de fotografias) permite-lhe ver imagens de fotografias por satélite de uma área como uma sobreposição na carta. A disponibilidade de tais fotografias está limitada a determinadas regiões e a versões de cartografia.

Pode ver sobreposições de fotografias nos modos 2D ou 3D.



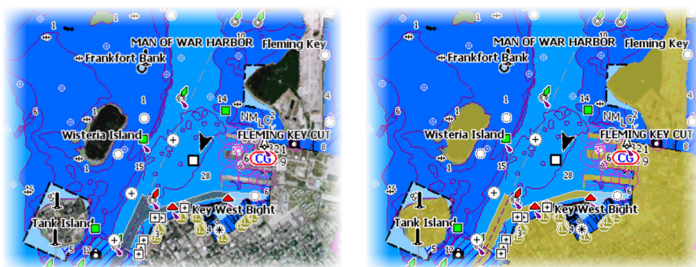
Sem sobreposição de fotografias

Sobreposição de fotografias, apenas terra

Sobreposição de fotografias completas

Transparência de fotografia

A Photo transparency (Transparência de fotografia) define a opacidade da sobreposição de fotografias. Com as definições de transparência mínimas, os detalhes da carta são quase escondidos pela fotografia.



Transparência mínima

Transparência em 80

Cartas raster

Muda para uma visualização tipo carta em papel tradicional.

Transparência de imagens raster

Controla a transparência de imagens raster.

Batimetria de alta resolução

Ativa e desativa uma maior concentração de linhas de contorno.

Detalhe da carta

- Completo - Apresenta todas as informações disponíveis da carta que está a ser utilizada.
- Médio - Apresenta as informações mínimas que são suficientes para a navegação.
- Baixo - Apresenta o nível básico de informações que não pode ser removido e inclui informações necessárias em todas as áreas geográficas. Não foi concebido para ser suficiente para uma navegação segura.

Categorias da carta

Estão incluídas várias categorias e subcategorias. Pode ativar/desativar as categorias individualmente consoante a informação que deseja ver.

As categorias apresentadas na caixa de diálogo dependem das cartas utilizadas.

Relevo sombreado

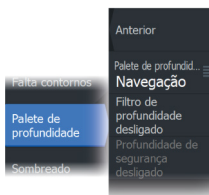
Sombrea o terreno do leito marinho.

Sem contornos

Remove as linhas de contorno da carta.

Paleta de profundidade

Controla a paleta de profundidade utilizada na carta.



Filtro de profundidade

Filtra os valores de profundidade mais rasa do que o limite do filtro de profundidade selecionado.

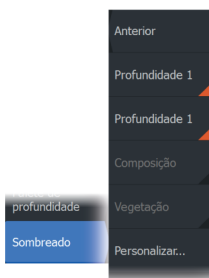
Profundidade de segurança

As cartas recorrem a diferentes tons de azul para fazer a distinção entre águas rasas (tons mais claros) e profundas (tons mais escuros). Depois de ativar a profundidade de segurança, especifique o limite de profundidade de segurança pretendido. A profundidade de segurança define o limite ao qual as profundidades são traçadas sem sombreado azul.

Sombreado

Sombrea áreas diferentes do leito marinho, dependendo da categoria de sombreado selecionada.

→ **Nota:** os sombreados Composition (Composição) e Vegetation (Vegetação) não se aplicam às cartas C-MAP.



Profundidade 1 e Profundidade 2

Predefinições de profundidade que colocam profundidades diferentes em cores diferentes.

Personalizado

Pode ajustar o limiar de profundidade, a cor e a opacidade (transparência) de sombreado de cor para Depth 1 (Profundidade 1) e Depth 2 (Profundidade 2).



Exagero 3D

As definições gráficas estão disponíveis apenas no modo 3D. O exagero é um multiplicador aplicado à altura traçada de colinas em terra e depressões em água para parecerem mais altos ou mais profundos.

→ **Nota:** esta opção aparece esbatida se os dados não estiverem disponíveis no cartão de cartas inserido.

Camada Genesis

A camada Genesis apresenta contornos de alta resolução provenientes de utilizadores Genesis que tenham passado um controlo de qualidade.

Esta opção liga/desliga a camada Genesis na imagem da carta.

Disponível apenas se a carta C-MAP contiver dados da camada Genesis.

Cartas da Navionics

Algumas funcionalidades da Navionics requerem dados mais atuais da Navionics. Para essas funcionalidades, é apresentada uma mensagem a indicar que a funcionalidade não está disponível se não tiver cartas da Navionics adequadas ou um cartão de cartas inserido. Para obter mais informações sobre o que é necessário para estas funcionalidades, consulte www.navionics.com.

Pode obter também uma mensagem se tentar utilizar uma funcionalidade restrita quando o cartão da carta Navionics não está ativado. Para ativar o cartão, contacte a Navionics.

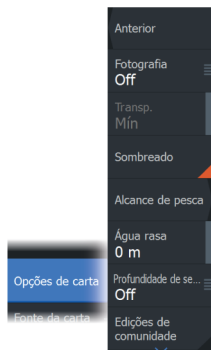
Opções específicas das cartas Navionics

As opções Orientation (Orientação), Look ahead (Visão para a frente), 3D e Change Chart source (Alterar fonte da carta) (descritas anteriormente nesta secção) são comuns a todos os tipos de cartas.

Sobreposição de fotografias

Photo overlay (Sobreposição de fotografias) permite-lhe ver imagens de fotografias por satélite de uma área como uma sobreposição na carta. A disponibilidade de tais fotografias está limitada a determinadas regiões e a versões de cartografia.

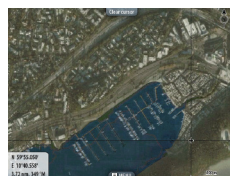
Pode ver sobreposições de fotografias nos modos 2D ou 3D.



Sem sobreposição de fotografias



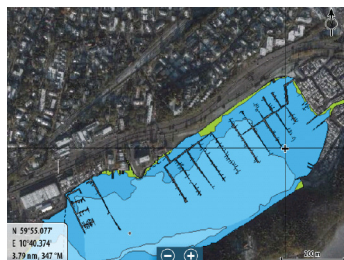
Sobreposição de fotografias, apenas terra



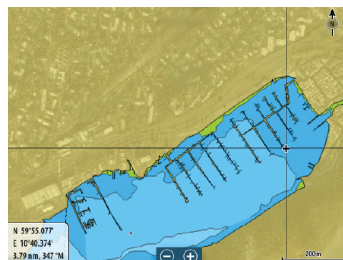
Sobreposição de fotografias completas

Transparência de fotografia

A Photo transparency (Transparência de fotografia) define a opacidade da sobreposição de fotografias. Com as definições de transparência mínimas, os detalhes da carta são quase escondidos pela fotografia.



Transparência mínima



Máxima transparência

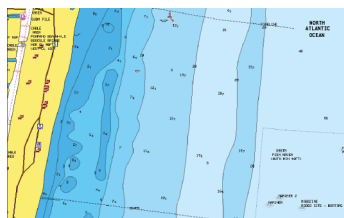
Sombreamento da carta

O sombreado adiciona informações do terreno ao gráfico.

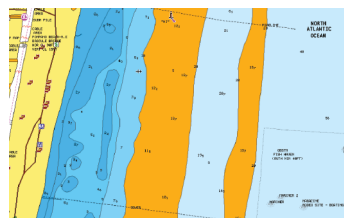
Intervalo de pesca

Selecione um intervalo de profundidades entre os quais a Navionics preenche com uma cor diferente.

Isto permite-lhe realçar um intervalo específico de profundidades para efeitos de pesca. O intervalo é tão preciso como os dados de carta subjacentes, o que significa que, se a carta tiver apenas intervalos de 5 metros para linhas de contorno, o sombreado é arredondado para a linha de contorno mais próxima disponível.



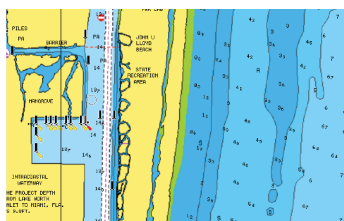
Sem intervalo de realce de profundidade



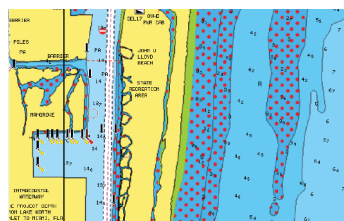
Intervalo de realce de profundidade: 6 m - 12 m

Realçar águas rasas

Isto realça as áreas de água rasa entre 0 e a profundidade selecionada (até 10 metros/30 pés).



Sem águas rasas realçadas



Realce das águas rasas: 0 m - 3 m

Profundidade de segurança

As cartas Navionics recorrem a diferentes tons de azul para fazer a distinção entre águas rasas e profundas.

A profundidade de segurança, tendo em conta um determinado limite, é traçada sem sombreado azul.

→ **Nota:** a base de dados da Navionics incorporada inclui dados até 20 m; após esse valor tudo é branco.

Edições da comunidade

Ativa a camada de carta com as edições da Navionics. São edições ou informações de utilizador carregadas para a Comunidade da Navionics pelos utilizadores e disponibilizadas em cartas da Navionics.

Para obter mais informações, consulte as informações da Navionics incluídas na carta ou o website da Navionics: www.navionics.com.

SonarChart

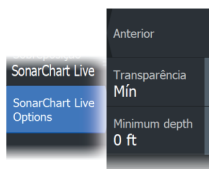
O sistema é compatível com a função Navionics SonarChart.

A SonarChart apresenta um mapa de batimetria com detalhes com contornos em alta resolução e dados de navegação padrão. Para obter mais informações, consulte www.navionics.com.

SonarChart Live

O SonarChart Live é uma funcionalidade em tempo real onde o dispositivo cria uma sobreposição de contornos de profundidade com base no meio circundante do seu radar.

Quando seleciona a sobreposição do SonarChart Live, o menu expande-se para apresentar as opções de SonarChart Live.



Transparência

A sobreposição do SonarChart Live é desenhada por cima dos outros dados da carta. Os dados da carta ficam completamente cobertos com uma transparência mínima. Ajuste a transparência para permitir que os detalhes da carta possam ser vistos.

Profundidade mínima

Ajusta o que o SonarChart Live trata como profundidade de segurança. Isto afeta as cores da área do SonarChart Live. À medida que a embarcação se aproxima da profundidade de segurança, a área do SonarChart Live muda gradualmente de um cinzento/branco simples para vermelho.

Histórico SCL

→ **Nota:** Se não houver nenhuma subscrição ativa de carta Navionics, a opção de menu SonarChart Live muda para Histórico SCL.

Selecione para apresentar os dados anteriormente gravados na sobreposição de cartas.

Densidade SC

Controla a densidade dos contornos do SonarChart e do SonarChart Live.

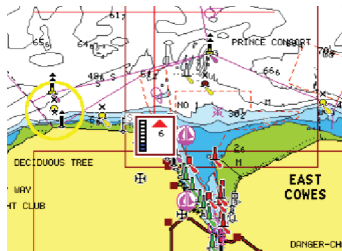
Áreas do leito do mar coloridas

Utilizado para apresentar diferentes áreas de profundidade em tons de azul diferentes.

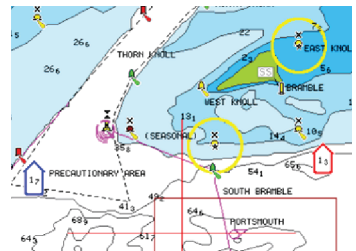
Ícones de corrente e marés dinâmicas da Navionics

Mostra as marés e correntes com um indicador e uma seta em vez dos ícones de diamante utilizados para informações estáticas sobre marés e correntes.

Os dados disponíveis sobre marés e correntes em cartas da Navionics estão relacionados com uma data e hora específicas. O sistema anima as setas e/ou medidores para mostrar a evolução das marés e correntes ao longo do tempo.



Informações dinâmicas sobre marés



Informações dinâmicas sobre correntes

Os seguintes ícones e códigos são utilizados:

Velocidade atual

O comprimento das setas depende da taxa e o símbolo é rodado em conformidade com a direção do caudal. O caudal é apresentado no interior do símbolo de seta. O símbolo vermelho é utilizado



quando a velocidade da corrente aumenta e o símbolo azul é utilizado quando a velocidade da corrente diminui.



Altura da maré

O medidor tem 8 etiquetas e está definido de acordo com o valor máx./mín. absoluto do dia avaliado. A seta vermelha é utilizada quando a maré está a subir e a seta azul é utilizada quando maré começa a vaziar.

→ **Nota:** Todos os valores numéricos são apresentados nas respetivas unidades do sistema (unidade de medida) definidas pelo utilizador.

Nível do filtro de rochas

Oculta a identificação de rochas na carta abaixo de uma determinada profundidade.

Isto ajuda-o a simplificar cartas em áreas onde existam muitas rochas localizadas a profundidades muito abaixo do calado da embarcação .

Contornos de profundidade

Determina que contornos estão disponíveis na carta para o valor de profundidade de segurança selecionada.

Tipo de apresentação

Apresenta informações sobre cartas marinhas, como símbolos, cores da carta de navegação e legenda dos tipos de apresentação Internacional ou EUA. .

Anotação

Determina que informações da área, como, por exemplo, os nomes dos locais e notas de áreas, estão disponíveis no visor.

Detalhes da carta

Fornece-lhe diferentes níveis de informações de camadas geográficas.

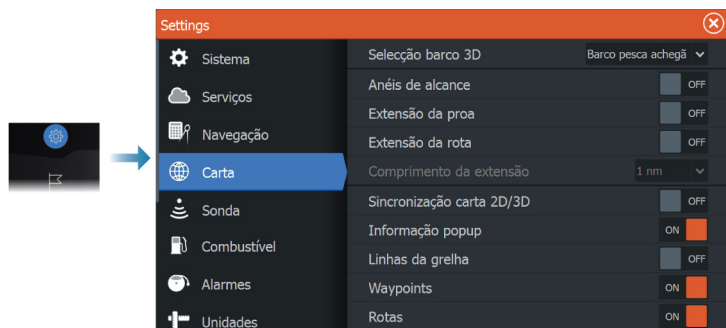
Visualização fácil

Funcionalidade de ampliação que aumenta o tamanho dos itens e texto das cartas.

→ **Nota:** não há qualquer indicação na carta que mostre que esta funcionalidade está ativa.

Definições da carta

As opções na caixa de diálogo Definições da carta dependem da fonte da carta que está seleccionada no sistema.



Seleção da embarcação 3D

Determina que ícone é utilizado em cartas 3D.

Anéis de alcance

Os círculos de alcance podem ser utilizados para apresentar a distância entre a sua embarcação e outros objetos no painel.

A escala de alcance é definida automaticamente pelo sistema de acordo com a escala do painel.

Linhas de extensão

Extensão de rota e extensão do rumo

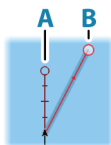
Selecione para mostrar ou ocultar as linhas da rota e do rumo para a sua embarcação.

Comprimento da extensão

Define os comprimentos das linhas de rota e rumo para a sua embarcação. Para saber como definir os comprimentos das linhas de extensão para as embarcações apresentadas como alvos AIS, consulte "*Extensão de rumo*" na página 110 AIS.

A: Rumo

B: Rota sobre o solo (COG, Course Over Ground)



Os comprimentos das linhas de extensão são definidos como uma distância fixa ou para indicar a distância que a embarcação vai percorrer no período de tempo selecionado. Se nenhuma opção estiver ativada para a embarcação, não serão apresentadas linhas de extensão para a sua embarcação.

O rumo da embarcação baseia-se nas informações do sensor de rumo ativo e o COG baseia-se nas informações do sensor GPS ativo.

Correção da maré do SonarChart Live

Quando é selecionada, a função de correção da maré utiliza as informações das estações de observação das marés próximas (se disponíveis) para ajustar os valores da profundidade utilizados pelo SonarChart Live quando a sonda é gravada.

Sincronizar cartas 2D/3D

Associa a posição apresentada numa carta à posição apresentada na outra carta quando uma carta 2D e uma carta 3D são apresentadas lado a lado.

Informações em pop-up

Define se as informações básicas dos itens do painel são apresentadas quando seleciona o item.

Linhas de grelha

Ativa/desativa a visualização das linhas de grelha de longitude e latitude no painel.

Waypoints

Liga/desliga a apresentação de waypoints nas cartas.

Rotas

Liga/desliga a apresentação de rotas nas cartas.

Trajetos

Liga/desliga a apresentação de caminhos nas cartas.

Waypoints, Rotas, Trajetos

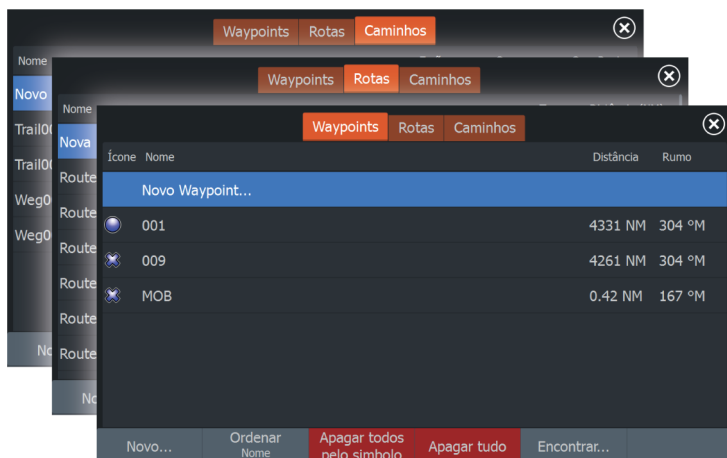
Abre as caixas de diálogo waypoints, rotas e caminhos onde estes itens podem ser criados, editados, eliminados e pesquisados.

6

Waypoints, rotas e trajetos

Caixas de diálogo de waypoints, rotas e caminhos

As caixas de diálogo de waypoints, rotas e caminhos dão acesso a definições e funções de edição avançadas para estes itens.



Waypoints

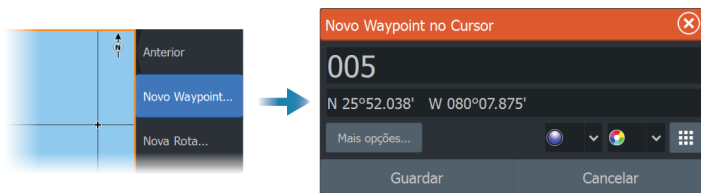
Um waypoint é uma marca criada pelo utilizador numa carta ou na imagem do sonar. Cada waypoint tem uma posição exata com coordenadas de latitude e longitude. Um waypoint posicionado na imagem do sonar tem um valor de profundidade além das informações de posição. Um waypoint é utilizado para marcar uma posição à qual poderá regressar mais tarde. Pode também combinar dois ou mais waypoints para criar uma rota.

Guardar waypoints

Um waypoint é guardado na posição do cursor se estiver ativo ou na posição da embarcação se o cursor não estiver ativo no painel. Para guardar um waypoint:

- utilize a opção Novo waypoint no menu
- Prima a tecla Waypoint

- Prima uma vez para apresentar a caixa de diálogo New Waypoint (Novo waypoint)
- Prima duas vezes para guardar rapidamente um waypoint.



Ícone Novo waypoint

Ao seleccionar, é apresentada a caixa de diálogo com alternativas para o símbolo do waypoint. Ao seleccionar um símbolo de waypoint, cria o waypoint na posição do cursor ou da embarcação com o símbolo seleccionado. Este modo é persistente, ou seja, da próxima vez que criar um novo waypoint é apresentada a mesma caixa de diálogo. O símbolo que seleccionar é utilizado para o waypoint criado.

Em alternativa à seleção de um símbolo, selecione o botão do menu no canto inferior direito para voltar à caixa de diálogo Novo waypoint anterior. Esta seleção torna-se o modo persistente, ou seja, na próxima vez que criar um novo waypoint, é apresentada a caixa de diálogo Novo waypoint.

Mover um waypoint

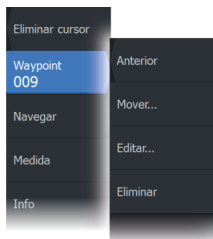
1. Selecione o waypoint que pretende mover. O ícone de waypoint expande-se para indicar que está ativo.
2. Ative o menu e selecione o waypoint no menu
3. Selecione a opção de mover
4. Selecione a nova posição do waypoint
5. Selecione a opção de menu Concluir movimentação.

O waypoint é guardado automaticamente na nova posição.

Editar um waypoint

Pode editar todas as informações sobre um waypoint a partir da caixa de diálogo **Edit Waypoint** (Editar waypoint).

A caixa de diálogo também pode ser acedida a partir da ferramenta **Waypoints** na página **inicial**.





Eliminar um waypoint

Pode eliminar um waypoint a partir da caixa de diálogo **Edit Waypoint** (Editar waypoint) ou selecionando a opção de menu **Delete** (Eliminar) se o waypoint estiver ativado.

Também pode eliminar waypoints a partir da ferramenta **Waypoints** na página **inicial**.

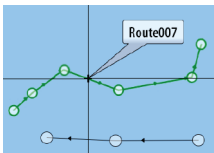
Pode eliminar waypoints MOB do mesmo modo.

Definições de alarme de waypoint

Pode definir um raio de alarme para cada waypoint individual que criar. O alarme é definido na caixa de diálogo Edit Waypoint (Editar waypoint).

→ **Nota:** o alarme do raio do waypoint deve ser ativado na caixa de diálogo de alarme para que seja acionado um alarme quando a embarcação entrar no raio definido. Para obter mais informações, consulte "*Caixas de diálogo de alarme*" na página 112.

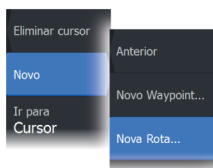
Rotas



Uma rota é composta por uma série de pontos de rota introduzidos pela ordem em que pretende passar por eles.

Quando seleciona uma rota no painel da carta, esta muda para verde e o nome da rota é apresentado.

O sistema inclui o suporte de Navionics Autorouting (Rota automática da Navionics) e C-MAP Easy Routing (Rota fácil de C-MAP). Esta funcionalidade sugere automaticamente pontos de rota entre o primeiro e o último ponto de rota de uma rota ou entre pontos de rota selecionados numa rota complexa. Pode utilizar a funcionalidade quando cria uma nova rota, ou pode utilizá-la para editar rotas já guardadas.



Criar uma nova rota no painel da carta

1. Ative o cursor no painel da carta
2. Selecione a opção de nova rota no menu
3. Posicione o primeiro waypoint no painel da carta
4. Continue a posicionar novos pontos de rota no painel da carta até a rota ser concluída
5. Selecione a opção Save (Guardar) no menu para guardar a rota.

Editar uma rota a partir do painel da carta

1. Selecione a rota para ativá-la
2. Selecione a opção de edição de rotas no menu
3. Posicione o novo ponto de rota no painel da carta:
 - Se definir o novo ponto de rota numa pernada, um novo ponto é adicionado entre pontos de rota existentes
 - Se definir o novo ponto de rota fora da rota, o novo ponto de rota é adicionado a partir do último ponto na rota
4. Arraste um ponto de rota para movê-lo para uma nova posição
5. Guarde a rota selecionando a opção de guardar no menu.

→ **Nota:** o menu é alterado consoante a opção de edição selecionada. Todas as edições são confirmadas ou canceladas a partir do menu.

Eliminar uma rota

Pode eliminar uma rota, selecionando a opção de menu Delete (Eliminar) quando a rota estiver ativada.

Também pode eliminar rotas a partir da caixa de diálogo de edição de rotas. Consulte "*Caixa de diálogo Editar rota*" na página 56.

Criar rotas utilizando waypoints existentes

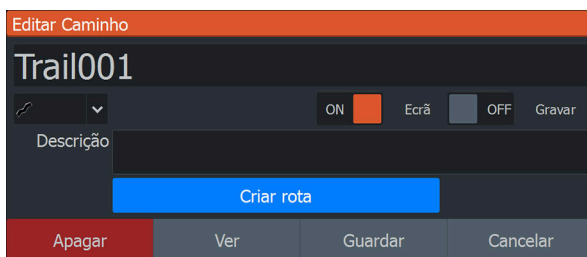
Pode ser criada uma nova rota ao combinar waypoints existentes na caixa de diálogo Rotas. A caixa de diálogo é ativada utilizando a ferramenta Waypoints na página inicial e selecionando o separador Routes (Rotas).

Converter trajetos em rotas

Para converter um trajeto numa rota, vá para a caixa de diálogo Edit Trail (Editar trajeto). A caixa de diálogo é ativada se selecionar o

trajeto e, em seguida, o pop-up do trajeto ou a opção de menu Trail (Trajeto).

Também é possível aceder à caixa de diálogo Editar caminho ao seleccionar a ferramenta Waypoints na página Home.



Rota automática e rota fácil de cais para cais

A rota automática e a rota fácil de cais para cais sugerem novas posições de ponto de rota com base nas informações da carta e no tamanho da embarcação. Antes de poder começar a utilizar esta funcionalidade, é necessário introduzir o calado, a largura e a altura da embarcação no sistema. A caixa de diálogo de definições do barco é apresentada automaticamente se houver informações em falta quando inicia a funcionalidade. Para introduzir as definições da embarcação, consulte "*Definições de sistema*" na página 123.

- **Nota:** Não é possível iniciar as funcionalidades de rota automática ou rota fácil de cais para cais se um dos pontos de rota seleccionados estiver numa área perigosa. Uma mensagem de aviso é apresentada e tem de mover o(s) respetivo(s) ponto(s) de rota para uma área segura para avançar.
 - **Nota:** Se não estiver disponível uma cartografia compatível, a opção de menu Rota automática ou rota fácil de cais para cais não está disponível. A cartografia compatível inclui C-MAP MAX-N+, Navionics+ e Navionics Platinum. Para consultar todos os mapas disponíveis, visite www.gofreemarine.com, www.c-map.com ou www.navionics.com.
1. Posicione pelo menos dois pontos de rota numa nova rota, ou abra uma rota existente para edição.
 2. Selecione a opção do menu Rota automática porto-a-porto, seguida de:
 - Rota inteira - se quiser que o sistema adicione novos pontos de rota entre o primeiro e o último ponto da rota aberta.

- Seleção - se pretender seleccionar manualmente os pontos de rota que definem os limites para a rota automática e, em seguida, seleccione os respetivos pontos de rota. Os pontos de rota seleccionados aparecem a vermelho. Só é possível seleccionar dois pontos de rota. O sistema rejeita quaisquer pontos de rota entre os pontos de início e de fim seleccionados.
3. Seleccione a opção Aceitar para iniciar a rota automática.
 - Quando a rota automática for concluída, a rota aparece no modo de pré-visualização e as pernas aparecem com códigos de cores para indicar áreas seguras e perigosas. A Navionics utiliza vermelho (perigosa) e verde (segura), enquanto a C-MAP utiliza vermelho (perigosa), amarelo (perigosa) e verde (segura).
 4. Se necessário, desloque os pontos de rota se a rota estiver no modo de pré-visualização.
 5. Seleccione a opção Manter para aceitar as posições dos pontos de rota.
 6. Eventualmente, repita o passo 2 (seleção) e o passo 3 se quiser que o sistema posicione automaticamente os pontos de rota de outras partes da rota.
 7. Seleccione a opção de guardar para concluir a rota automática e guardar a rota.

Exemplos de rota automática e rota fácil de cais para cais

- A opção **Rota completa** é utilizada quando o primeiro e o último ponto de rota são seleccionados.



Primeiro e último ponto de rota



Resultado após a rota automática

- A opção **Seleção** é utilizada para a parte de rota automática de uma rota.



Dois pontos de rota selecionados



Resultado após a rota automática

Caixa de diálogo Editar rota

Pode adicionar e remover pontos de rota, bem como alterar propriedades de rota utilizando a caixa de diálogo Editar rota. Esta caixa de diálogo é ativada se selecionar o pop-up de uma rota ativa ou a partir do menu selecionando a rota e, em seguida, a opção detalhes.

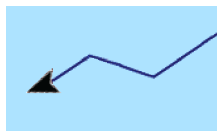
A caixa de diálogo também pode ser acedida através da ferramenta Waypoints na página inicial.

Selecione Ecrã para mostrar a rota na carta.

Editar Rota			
Route002			ON <input checked="" type="checkbox"/> Ecrã
Troço	Waypoint	Distância (NM)	Rumo (°M)
0	Rpt001	4864	5
1	Rpt002	0.00	168
2	Rpt003	0.02	258
3	Rpt004	0.02	237
4	Rpt005	0.00	208
5	Rpt006	0.00	258

Apagar Mostrar Começar...

Sobre caminhos



Os caminhos são representações gráficas dos percursos efetuados pela embarcação. Estes permitem relembrar até onde a embarcação viajou. Os caminhos podem ser convertidos em rotas na caixa de diálogo Editar.

De fábrica, o sistema está definido para localizar automaticamente e desenhar o movimento da embarcação no painel da carta. O sistema continua a gravar os caminhos até que o comprimento

atinga o máximo de pontos e, em seguida, inicia automaticamente a substituição dos pontos mais antigos.

A função de caminho automático pode ser desligada a partir da caixa de diálogo Caminhos.

Criar um novo caminho

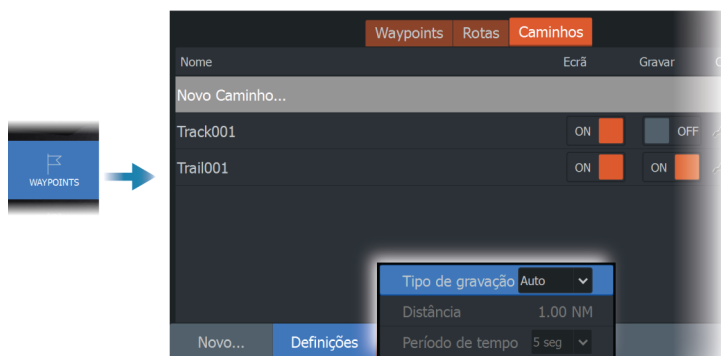
Pode iniciar um novo trajeto a partir da caixa de diálogo Trajetos. A caixa de diálogo é ativada utilizando a ferramenta Waypoints na página Home e selecionando o separador Caminhos.

Definições de trajetos

Os trajetos são compostos por uma série de pontos ligados por segmentos de linha cujo comprimento depende da frequência do registo.

Pode selecionar o posicionamento dos pontos dos trajetos com base nas definições de hora ou distância ou permitir que o sistema posicione um ponto de trajeto automaticamente quando é registada uma alteração da rota.

→ **Nota:** A opção de trajetos também tem de estar ativada na caixa de diálogo das definições do painel para estar visível.



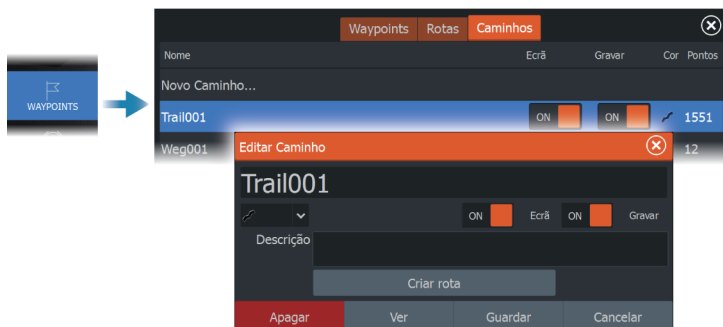
Editar ou eliminar trajetos

Utilize a caixa de diálogo editar trajeto para editar ou eliminar um trajeto.

Para abrir a caixa de diálogo editar trajeto:

- seleccione o trajeto na carta e, em seguida, o pop-up do trajeto

- seleccione o trajeto na carta e, em seguida, o trajeto no menu
- seleccione o trajeto na caixa de diálogo dos trajetos



7

Navegar

Sobre a navegação

A função de navegação incluída no sistema permite-lhe navegar para a posição do cursor, para um waypoint ou ao longo de uma rota predefinida.

Se a funcionalidade de piloto automático estiver incluída no seu sistema, o piloto automático pode ser definido para pilotar a embarcação automaticamente.

Para obter informações sobre como posicionar waypoints e criar rotas, consulte *"Waypoints, rotas e trajetos"* na página 50.

Painel de pilotagem

O Steer panel (Painel de pilotagem) pode ser utilizado para apresentar informações quando estiver a navegar.



- A** Campos de dados
- B** Rumo da embarcação
- C** Orientação para o ponto de referência
- D** Ponto de destino

- E** Linha de direção com o limite de desvio de direção permitido
Quando viaja numa rota, a linha de direção mostra a rota pretendida de um waypoint para o seguinte. Quando navega para um waypoint (posição do cursor, MOB ou posição de latitude e longitude introduzida), a linha de direção mostra a direção pretendida a partir do ponto em que a navegação foi iniciada até ao waypoint.
- F** Símbolo da embarcação
Indica a distância e a direção relativamente à rota pretendida. Se o Cross Track Error (XTE, erro de abatimento) exceder o limite de XTE definido, isto é indicado por uma seta vermelha com a distância até à da trajetória. Consulte "*Limite de XTE*" na página 62.

Navegar para a posição do cursor

Pode iniciar a navegação para uma posição do cursor em qualquer painel de carta ou sonda.

Posicione o cursor no destino selecionado no painel e, em seguida, selecione a opção do menu Ir para o cursor.

→ **Nota:** A opção do menu Ir para o cursor não está disponível se já estiver a navegar.

Navegar numa rota

Quando a navegação por rota é iniciada, o menu expande-se e apresenta as opções para cancelar a navegação, ignorar um ponto de passagem e reiniciar a rota a partir da posição atual da embarcação.

Iniciar uma rota a partir do painel da carta

Ative uma rota no painel e, em seguida, selecione a opção de navegação de rota a partir do menu.

Pode selecionar um ponto de rota para iniciar a navegação a partir de uma posição selecionada.

Iniciar uma rota a partir do painel de pilotagem

Selecione a opção de iniciar rota no menu e, em seguida, os detalhes nas caixas de diálogo.

Iniciar a navegação de uma rota a partir da caixa de diálogo Editar rota

Pode iniciar a navegação a partir da caixa de diálogo Editar rota. Ativar a caixa de diálogo:

- Selecione a ferramenta Waypoint na página Home e, em seguida, o separador Rotas
- Selecione a opção Detalhes da rota a partir do menu



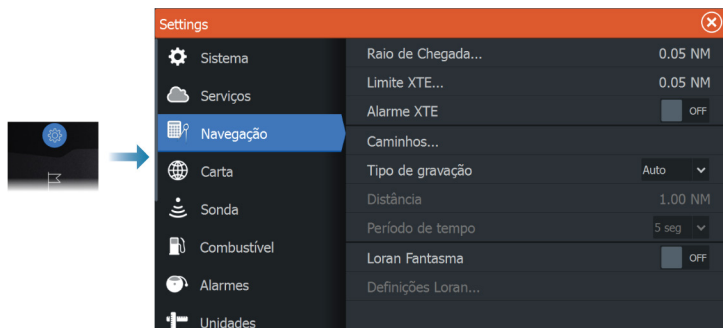
Navegar com o piloto automático

Quando inicia a navegação num sistema com a funcionalidade de piloto automático, é-lhe solicitado que defina o piloto automático para o modo de navegação.

Se optar por não ativar o piloto automático, o piloto automático pode ser definido para o modo de navegação a partir da opção Autopilot Controller (Controlador do piloto automático) mais tarde.

Para obter mais informações sobre a funcionalidade de piloto automático, consulte "*Piloto automático do motor de pesca*" na página 92.

Definições de navegação



Raio de chegada

Define um círculo imaginário à volta do waypoint de destino.

Considera-se que a embarcação chegou ao destino quando estiver dentro deste raio.

Limite de XTE

Esta definição especifica a distância que a embarcação se pode desviar da rota selecionada. Se a embarcação ultrapassar esse limite, um alarme é ativado.

Alarme de XTE (Cross Track Error (erro de abatimento))

Liga/desliga o alarme XTE.

Trajetos

Abre-se a caixa de diálogo Trails (Trajetos), na qual as definições dos trajetos podem ser ajustadas e os trajetos podem ser convertidos em rotas de navegação. Consulte "*Sobre caminhos*" na página 56.

Tipo de registo

Pode selecionar gravar os pontos dos trajetos com base na hora ou distância, ou permitir que a unidade posicione um ponto automaticamente quando é registada uma alteração de direção.

Especifique um dos seguintes tipos de registo na caixa de diálogo Navigating Settings (Definições de navegação):

- **Auto** - a unidade posiciona um ponto automaticamente quando é registada uma alteração de direção.
- **Distance** (Distância) - selecione o campo Distance (Distância) e introduza a distância que pretende registar.
- **Time** (Tempo) - selecione o campo Time (Tempo) e introduza o tempo que pretende registar.

Phantom Loran

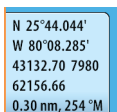
Permite a utilização do sistema de posicionamento Phantom Loran.

Definições de Loran

Define as cadeias de Loran (GRI) e a estação preferida para a entrada do ponto de passagem, a posição do cursor e o painel de posição.

O gráfico de exemplo mostra uma janela de posição do cursor com informações sobre a posição de Loran.

Para obter mais informações, consulte a documentação do sistema Loran.



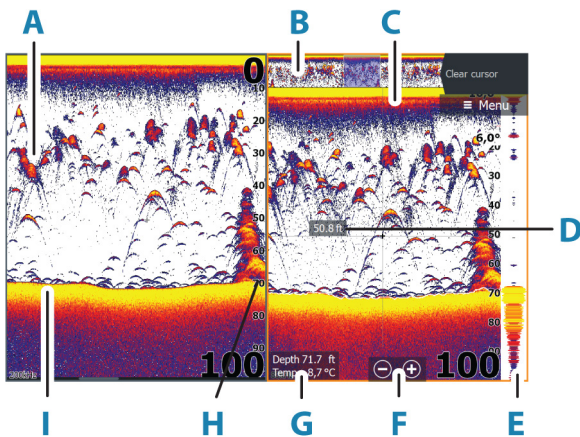
N 25°44.044'
W 80°08.285'
43132.70 7980
62156.66
0.30 nm, 254 'M

8

Sonar

A função Sonar fornece uma visão da água e do fundo sob a embarcação, permitindo-lhe detetar peixes e examinar a estrutura do fundo.

A imagem



- A** Arcos de peixe
- B** Pré-visualizar histórico*
- C** Gráfico de temperatura*
- D** Profundidade no cursor
- E** Âmbito de amplitude*
- F** Botões de zoom (alcance)
- G** Profundidade da água e temperatura da água na localização do cursor
- H** Escala de alcance
- I** Fundo do mar

* Itens opcionais que pode ativar/desativar individualmente. Consulte "*Mais opções*" na página 73.

Fontes múltiplas

É possível especificar a fonte para a imagem no painel ativo. Pode visualizar fontes diferentes em simultâneo, utilizando uma configuração de página com vários painéis. Para obter mais informações sobre como selecionar a fonte para um painel, consulte "*Fonte*" na página 72.

Zoom da imagem

Pode aumentar o zoom da imagem do seguinte modo:

- utilizando os botões de zoom (+ ou -)
- utilizando as teclas +/-

O nível do zoom é indicado no canto inferior esquerdo da imagem.

Ao aumentar o tamanho, o fundo do mar é mantido junto à parte inferior do ecrã, independentemente de se encontrar no alcance automático ou do alcance manual.

Se o alcance estiver definido para um valor consideravelmente inferior à profundidade real, a unidade não consegue encontrar o fundo durante o zoom.

Se o cursor estiver ativo, o sistema aumenta no local em que o cursor está posicionado.

Barra de zoom

A barra de zoom é apresentada quando faz zoom na imagem.

Arraste a barra de zoom na vertical para ver as diferentes partes da coluna de água.

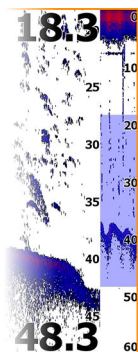
Utilizar o cursor na imagem

Quando posiciona o cursor na imagem, o ecrã é colocado em pausa, a profundidade na posição do cursor é apresentada e a janela de informações e a barra do histórico são ativadas.

Medir a distância

O cursor pode ser utilizado para medir a distância entre as posições de duas observações na imagem.

1. Posicione o cursor no ponto a partir do qual pretende medir a distância
2. Selecione a opção do menu Medida



- **Nota:** A opção de medição não está disponível a menos que o cursor seja colocado na imagem.
3. Posicione o cursor no segundo ponto de medição
 - Uma linha é traçada entre os pontos de medição e a distância listada na janela de informações do cursor
 4. Continue a selecionar novos pontos de medição, se necessário

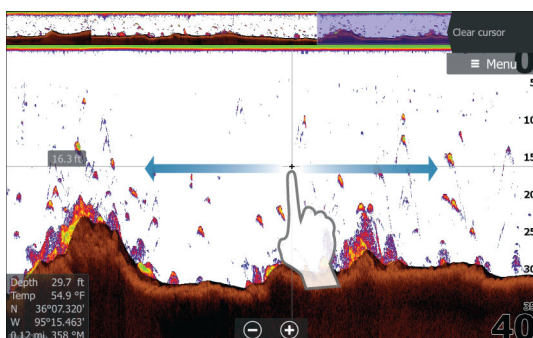
Utilize as opções do menu para reposicionar o ponto inicial e o ponto final, desde que a função de medição esteja ativa.

Selecione a opção do menu Concluir medição para retomar a deslocação da imagem normal.

Ver o histórico

Desloque a imagem para ver o histórico da sonda. Também pode utilizar a função de visualização para percorrer o histórico; consulte "*Visualização*" na página 75.

Para retomar o deslocamento normal, selecione a opção Apagar cursor.



Gravar dados de registo

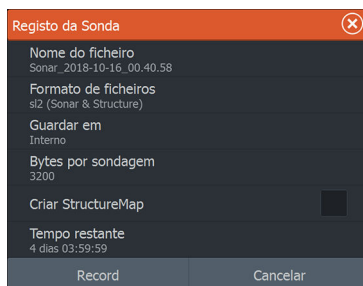
Começar a gravar dados de registo

Pode começar a gravar dados de registo e guardar o ficheiro internamente na unidade, ou guardá-lo num dispositivo de armazenamento ligado à unidade.

A caixa de diálogo Registo da sonda é ativada a partir da caixa de diálogo Controlos do sistema ou a partir da caixa de diálogo Definições da sonda.

Quando os dados estiverem a ser gravados, é apresentado um símbolo vermelho intermitente no canto superior esquerdo e é apresentada uma mensagem periodicamente na parte inferior do ecrã.

Se seleccionar Iniciar gravação, a caixa de diálogo Gravar registo da sonda é apresentada no local onde especificar as definições de gravação.



Nome do ficheiro

Especifique o nome da gravação (registo).

Formato de ficheiro

Selecione um formato de ficheiro a partir da lista pendente, slg (apenas sonar), xtf (apenas Structure*) ou sl2 (sonar e Structure).

→ **Nota:** o formato XTF destina-se a ser utilizado com ferramentas de visualização de sonar de terceiros.

Guardar em

Selecione se a gravação deve ser guardada a nível interno ou num dispositivo de armazenamento ligado à unidade.

Bytes por sondagem

Selecione o número de bytes por sondagem que são utilizados quando guardar o ficheiro de registo. Quanto maior for o número de bytes, melhor será a resolução, mas isto pode fazer com que o ficheiro de registo aumente de tamanho em comparação com definições de bytes menores.

Criar o StructureMap

Se o transdutor StructureScan estiver ligado à unidade, pode converter os registos para o formato StructureMap (.smf) quando a gravação for concluída.

O ficheiro de registo também pode ser convertido para o formato StructureMap a partir do gestor de ficheiros.

Privacidade

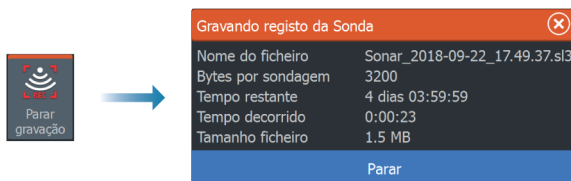
Se for permitido pela conta C-MAP Genesis selecionada, pode optar entre definir os ficheiros de registo gravados como Private (Privados) ou Public (Públicos) na C-MAP Genesis.

Tempo restante

Apresenta o espaço restante disponível para gravações.

Parar de gravar os dados de registo

Selecione a opção Parar gravação na caixa de diálogo Controlos do sistema e, em seguida, Parar na caixa de diálogo Gravar registo da sonda para parar totalmente a gravação de todos os dados de registo da sonda.



→ **Nota:** Se tiver selecionado a opção Upload to C-MAP Genesis (Carregar para a C-MAP Genesis) e tiver uma ligação a um hotspot sem fios, os ficheiros gravados são transmitidos para a C-MAP Genesis quando selecionar Parar.

Ver dados gravados

Os registos de sonda armazenados tanto a nível interno como externo podem ser revistos se a opção Ver gravação da sonda for selecionada na caixa de diálogo Definições de sonda. Consulte "*Definições da sonda*" na página 76.

O ficheiro de registo é apresentado como uma imagem em pausa e o utilizador pode controlar o deslocamento e a visualização a partir da opção de menu Replay (Reproduzir).

Pode utilizar o cursor na imagem reproduzida e deslocar a imagem como uma imagem em tempo real.

Se foi gravado mais de um canal no ficheiro selecionado, pode seleccionar o canal que pretende apresentar.

Para sair do modo de reprodução, prima a tecla Sair ou seleccione o ícone X no canto superior direito da imagem reproduzida.

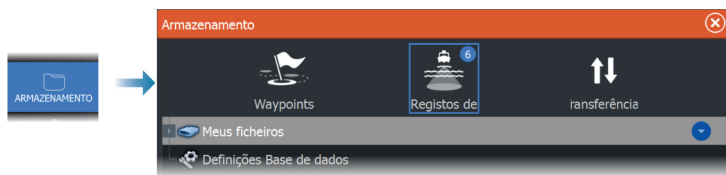
Carregar os registos do sonar na C-MAP Genesis

Para carregar os registos do sonar na C-MAP Genesis, efetue um dos seguintes procedimentos:

- Utilize a opção de serviços. Siga as instruções para iniciar sessão e transferir os ficheiros de registo para a C-MAP Genesis.



- Utilize a caixa de diálogo de armazenamento. Selecione a opção de registos do sonar e os registos que pretende transferir. Os ficheiros são movidos para o estado de transferência. Se já tem sessão iniciada na C-MAP Genesis, os ficheiros são transferidos. Se não tem sessão iniciada, seleccione o ícone de transferências e siga as instruções para iniciar sessão e transferir os ficheiros de registo para a C-MAP Genesis. Pode iniciar sessão e transferir os ficheiros mais tarde quando a unidade estiver ligada à Internet.



Configurar a imagem

Utilize as opções do menu para configurar a imagem.



Modo de pesca

Esta funcionalidade é composta por pacotes predefinidos de definições de sonar para condições de pesca específicas.

→ **Nota:** Selecionar o modo de pesca adequado é crítico para o desempenho ideal do sonar.

Modo de pesca	Profundidade	Paleta
Uso geral	≤ 1000 pés	Fundo branco
Águas rasas	≤ 60 pés	Fundo branco
Água doce	≤ 400 pés	Fundo branco
Águas profundas	≤ 5000 pés	Azul escuro
Pesca lenta	≤ 400 pés	Fundo branco
Pesca rápida	≤ 400 pés	Fundo branco
Água limpa	≤ 400 pés	Fundo branco
Pesca no gelo	≤ 400 pés	Fundo branco

Alcance

As definições de alcance determinam a profundidade da água que é visível no ecrã.

→ **Nota:** Definir um alcance amplo em águas rasas pode fazer com que o sistema perca a noção da profundidade.

Níveis de alcance predefinidos

Selecione um nível de alcance predefinido manualmente no menu.

Auto range (Alcance automático)

No modo de alcance automático, o sistema apresenta automaticamente todo o alcance desde a superfície da água até ao fundo.

A definição Auto é a mais adequada para encontrar peixes.

Selecione a opção Alcance e, em seguida, a opção Auto no menu.

Alcance personalizado

Esta opção permite-lhe definir manualmente os limites de alcance superior e inferior.

Defina um alcance personalizado ao selecionar a opção do menu Alcance e, em seguida, a opção Personalizado.

→ **Nota:** Definir um alcance personalizado coloca o sistema em modo de alcance manual.

Frequência

A unidade é compatível com várias frequências de transdutor. As frequências disponíveis dependem do modelo de transdutor configurado para utilização.

→ **Nota:** Esta unidade não consegue utilizar as frequências de CHIRP e SideScan ao mesmo tempo. Se ativar a vista StructureScan esquerda/direita, não poderá utilizar a sonda CHIRP.

Pode ver duas frequências ao mesmo tempo selecionando dois painéis de sonar a partir da página **inicial**.

Sensibilidade

Aumentar a sensibilidade mostra mais detalhes no ecrã. Diminuir a sensibilidade mostra menos detalhes no ecrã. Demasiados detalhes tornam o ecrã confuso. Por outro lado, os alvos desejados podem não ser apresentados se estiver definida uma sensibilidade demasiado baixa.

→ **Nota:** Auto Sensitivity (Sensibilidade automática) é o modo preferencial para a maioria das condições.

Sensibilidade automática

A sensibilidade automática ajusta automaticamente o retorno da sonda aos níveis ideais. A sensibilidade automática pode ser ajustada (+/-) para a preferência do utilizador sem perder a funcionalidade de sensibilidade automática.

Linha de cores

Permite ao utilizador ajustar as cores do ecrã, a fim de ajudar a diferenciar alvos menos densos de alvos mais densos. Ajustar a linha

de cores pode ajudar a separar o peixe de estruturas importantes que estejam no fundo ou perto do fundo do próprio fundo.

Fonte

→ **Nota:** Disponível apenas se estiverem disponíveis fontes múltiplas com a mesma capacidade.

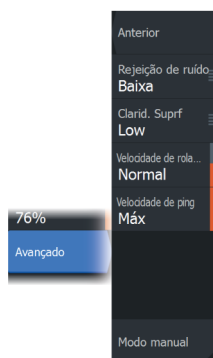
Utilizada para especificar a fonte da imagem no painel ativo. Pode visualizar fontes diferentes em simultâneo, utilizando uma configuração de página com vários painéis. As opções de menu de cada painel são independentes.

→ **Nota:** Utilizar os transdutores na mesma frequência pode causar interferências.

Para obter informações sobre a configuração da fonte, consulte o Manual de instalação ELITE Ti².

Opções avançadas

A opção Advanced (Avançado) só está disponível se o cursor não estiver ativo.



Rejeição de ruído

As interferências de sinal de bombas de porão, vibração do motor e as bolhas de ar podem criar artefactos na imagem.

A opção de rejeição de ruído filtra as interferências de sinal e reduz os artefactos no ecrã.

Nitidez da superfície

A ação das ondas, os rastros das embarcações e as inversões de temperatura podem causar interferências no ecrã perto da superfície. A opção de nitidez da superfície reduz as interferências ao diminuir a sensibilidade do recetor perto da superfície.

Velocidade de deslocamento

Pode seleccionar a velocidade de deslocamento da imagem apresentada no ecrã. Uma velocidade de deslocamento elevada atualiza a imagem de maneira rápida, enquanto uma baixa velocidade de deslocamento apresenta um maior historial.

→ **Nota:** em determinadas condições, pode ser necessário ajustar a velocidade de deslocamento para obter uma imagem mais útil. Como o ajuste da imagem para uma velocidade mais rápida quando pesca na vertical sem se deslocar.

Velocidade de ping

A velocidade de ping controla a frequência com que o transdutor transmite o sinal para a água. Por predefinição, a velocidade de ping está definida para o valor máx. Pode ser necessário ajustar a velocidade de ping para limitar as interferências.

Modo manual

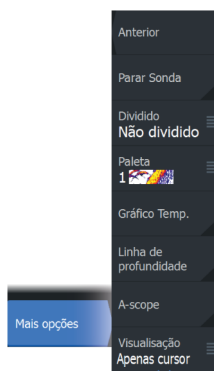
O modo manual é um modo de utilizador avançado que restringe a capacidade da profundidade digital, pelo que a unidade só processa os sinais do sonar na amplitude selecionada. Isto permite que o ecrã continue a mostrar imagens suavemente, se a profundidade do fundo estiver fora da amplitude do transdutor. Quando a unidade está em modo manual, poderá não receber quaisquer leituras de profundidade ou poderá receber informações de profundidade incorretas.

Mais opções

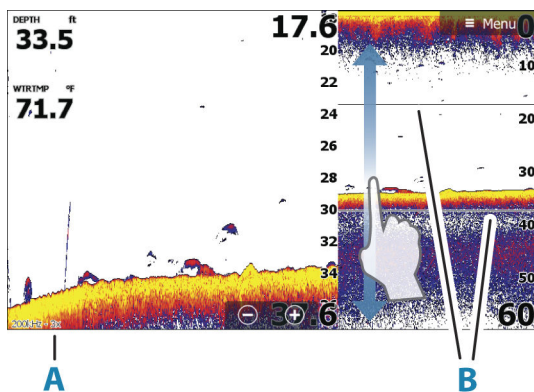
Parar a sonda

Quando selecionado, impede que a sonda faça ping. Utilize a opção sempre que pretender desativar a sonda, mas não desligar a unidade.

Opções de ecrã dividido



Zoom



- A** Nível de zoom
- B** Barras de zoom

O modo Zoom apresenta uma visualização ampliada da imagem da sonda no lado esquerdo do painel.

Por predefinição, o nível do zoom está definido para 2x. Pode seleccionar um zoom máximo de 8x. Para alterar o nível de zoom, utilize:

- as teclas +/-
- os botões de zoom (+ ou -)

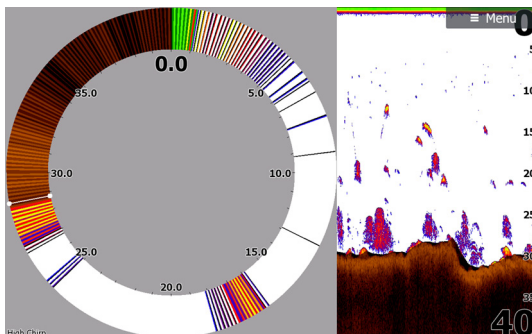
As barras de zoom do intervalo no lado direito do ecrã indicam o intervalo ampliado. Se aumentar o fator de zoom, o alcance é reduzido. Isto é representado pela redução da distância entre as barras de zoom.

Bloqueio do fundo

O modo de bloqueio do fundo é útil quando pretende visualizar alvos próximos do fundo do mar. Neste modo, o lado esquerdo do painel mostra uma imagem onde o fundo é plano. A escala de alcance é alterada para medir a partir do leito marinho (0) e para cima. A parte inferior e a linha zero são sempre apresentadas na imagem à esquerda, independente da escala de alcance. O fator de escala da imagem no lado esquerdo do painel é ajustado conforme descrito para a opção de zoom.

Indicador

O modo de indicador apresenta uma vista do sonar em estilo indicador no painel esquerdo e uma vista normal do sonar no painel direito.



Paletas

Selecione entre várias paletas de visualização.

Gráfico da temperatura

O gráfico da temperatura é utilizado para ilustrar as alterações na temperatura da água.

Quando é ativado, é apresentada uma linha a cores e dígitos de temperatura na imagem do sonar.

Linha de profundidade

Uma linha de profundidade pode ser adicionada à superfície inferior para facilitar a distinção do fundo em relação aos peixes e estruturas.

Âmbito de amplitude

O âmbito de amplitude é uma indicação de alvos em tempo real à medida que aparecem no painel. A força dos próprios alvos é indicada pela largura e a intensidade de cor.

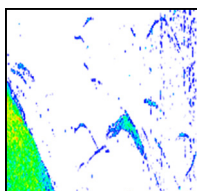
Pré-visualizar

Pode ter todo o histórico disponível do sonar apresentado na parte superior do ecrã do sonar. A barra Preview (Pré-visualizar) é um

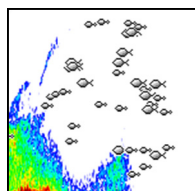
instantâneo do histórico disponível do sonar. Pode percorrer o histórico do sonar arrastando a barra de deslocamento da pré-visualização horizontalmente. Por predefinição, a pré-visualização está ligada quando o cursor estiver ativo.

ID de peixe

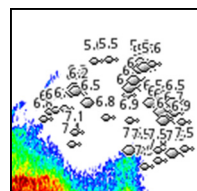
Pode seleccionar a forma como pretende que os alvos de peixe sejam apresentados no ecrã. Também pode seleccionar se pretende ser notificado por um sinal sonoro quando um ID de peixe aparece no painel.



Arcos de peixe tradicionais



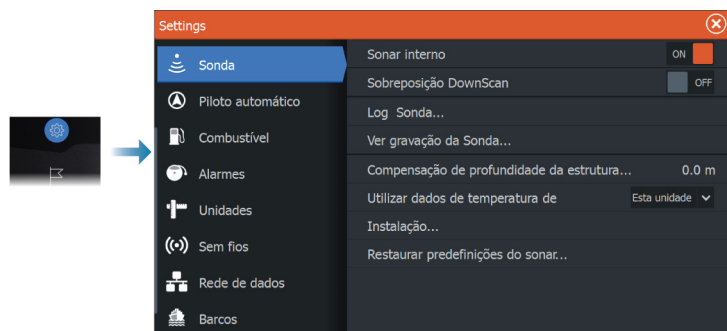
Símbolos de pesca



Símbolos de pesca e indicação da profundidade

→ **Nota:** nem todos os símbolos de pesca são peixes reais.

Definições da sonda



Sonda interna

Utilizada para tornar a sonda interna disponível para seleção no menu do painel da sonda.

Quando desativada, a sonda interna não será apresentada como fonte da sonda para qualquer unidade na rede.

Desative esta opção em unidades que não têm um transdutor ligado.

Sobreposição do DownScan

Quando um transdutor com capacidade DownScan está ligado ao sistema, é possível sobrepor imagens do DownScan na imagem do sonar normal.

Quando a sobreposição do DownScan estiver ativada, o menu do painel do sonar é expandido para incluir opções básicas do DownScan.

Registo da sonda

Selecione para começar e parar de gravar os dados do sonar/sonda acústica. Para obter mais informações, consulte "*Começar a gravar dados de registo*" na página 66.

Esta opção também está disponível na caixa de diálogo Controlos do sistema.

Ver registo do sonar

Utilizado para visualizar as gravações do sonar. O ficheiro de registo é apresentado como uma imagem em pausa e o utilizador pode controlar o deslocamento e a apresentação através do menu.

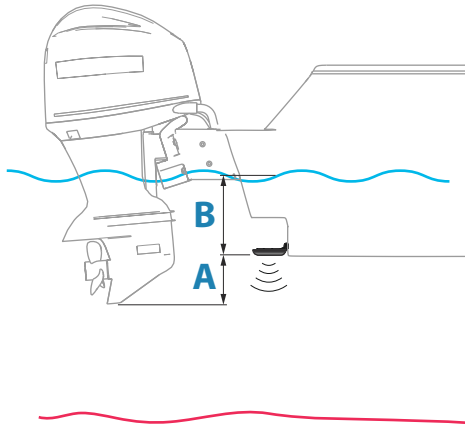
Pode utilizar o cursor na imagem, medir distâncias e definir as opções de visualização, tal como numa imagem do sonar em tempo real. Se foi gravado mais do que um canal no ficheiro de sonar selecionado, pode selecionar o canal que pretende apresentar.

Para sair da função de visualização, selecione o **X** no canto superior direito.

Desvio de profundidade da estrutura

Definição para transdutores de estrutura.

Todos os transdutores medem a profundidade da água do transdutor ao fundo. Como resultado, as leituras de profundidade da água não têm em consideração a distância do transdutor ao ponto mais baixo do barco dentro de água ou do transdutor à superfície da água.



- Para apresentar a profundidade entre o ponto mais baixo da embarcação até ao fundo, defina o desvio igual à distância vertical entre o transdutor e o ponto mais baixo da embarcação, **A** (valor negativo).
- Para apresentar a profundidade entre a superfície da água e o fundo, defina o desvio igual à distância vertical entre o transdutor e a superfície da água, **B** (valor positivo)
- Para a profundidade abaixo do transdutor, defina o desvio para 0.

Utilizar dados de temperatura de

Seleciona a fonte a partir da qual os dados de temperatura são partilhados na rede NMEA 2000.

Instalação

Utilizada para instalação e configuração. Consulte o manual de instalação em separado.

Restaurar definições de fábrica para a sonda

Restaure as predefinições de fábrica da sonda.

9

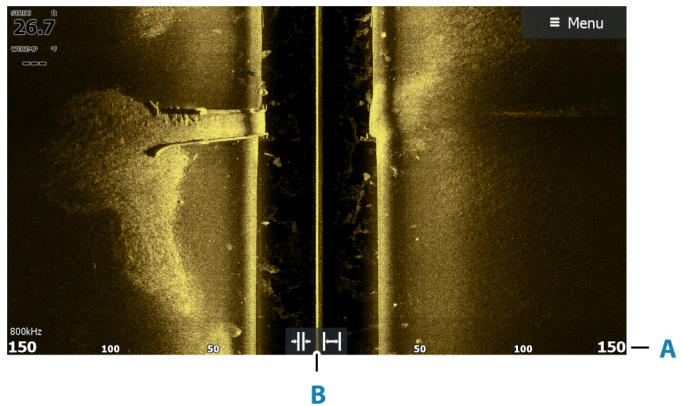
SideScan

Sobre o SideScan

O SideScan fornece uma ampla cobertura em grande detalhe do leito marinho nas laterais da sua embarcação.

O painel SideScan está disponível quando um transdutor com capacidade SideScan é ligado ao sistema.

O painel SideScan



- A** Escala de alcance
- B** Ícones de alcance

Zoom da imagem

Utilize os ícones de alcance ou altere a definição do menu de alcance para especificar a distância para o lado esquerdo e direito do centro apresentada na imagem. Uma alteração no alcance aumenta ou diminui o zoom da imagem.

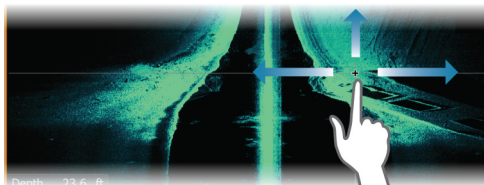
Utilizar o cursor no painel

Quando posiciona o cursor no painel, a imagem é colocada em pausa e a janela de informação do cursor é ativada. A distância no lado esquerdo/direito entre a embarcação e o cursor é apresentada na posição do cursor.

Ver o histórico

Numa vista do SideScan, desloque a imagem para ver os lados e o histórico ao arrastar a imagem para a esquerda, para a direita e para cima.

Para retomar o deslocamento SideScan normal, selecione a opção Apagar cursor.

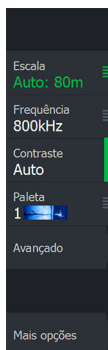


Gravar dados SideScan

Os dados SideScan podem ser gravados ao selecionar o formato de ficheiro correto na caixa de diálogo de registo. Consulte "*Começar a gravar os dados da sonda*" na página 66.

Configurar a imagem

Utilize o menu SideScan para configurar a imagem. Quando o cursor está ativo, algumas opções no menu são substituídas por funções do modo do cursor. Selecione a opção Apagar cursor para regressar ao menu normal.



Fonte

→ **Nota:** Disponível apenas se estiverem disponíveis fontes múltiplas com a mesma capacidade.

Utilizada para especificar a fonte da imagem no painel ativo.

Pode visualizar fontes diferentes em simultâneo, utilizando uma configuração de página com vários painéis. As opções de menu de cada painel são independentes.

→ **Nota:** Utilizar os transdutores na mesma frequência pode causar interferências.

Para obter informações sobre a configuração da fonte, consulte o Manual de instalação ELITE Ti².

Alcance

A definição Alcance determina a distância à esquerda e à direita do centro.

Níveis de alcance predefinidos

Selecione um nível de alcance predefinido manualmente no menu.

Auto range (Alcance automático)

No modo de alcance automático, o sistema apresenta automaticamente todo o alcance desde a superfície da água até ao fundo.

A definição Auto é a mais adequada para encontrar peixes.

Selecione a opção Alcance e, em seguida, a opção Auto no menu.

Frequências

São suportadas duas frequências. A frequência de 800 kHz proporciona as imagens mais nítidas sem sacrificar o alcance. A frequência de 455 kHz pode ser utilizada em águas mais profundas ou para recursos de alcance alargado.

Contraste

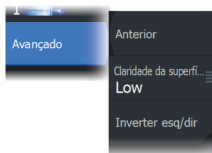
Determina a relação de brilho entre as áreas claras e as áreas escuras do ecrã.

→ **Nota:** Recomendamos que utilize a opção Auto contraste.

Paletas

Utilizadas para seleccionar a paleta de cores da imagem.

Opções avançadas



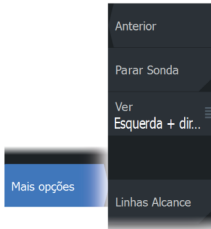
Nitidez da superfície

A ação das ondas, os rastros das embarcações e as inversões de temperatura podem causar interferências no ecrã perto da superfície. A opção de nitidez da superfície reduz as interferências ao diminuir a sensibilidade do recetor perto da superfície.

Rotação da imagem para a esquerda/direita

Se necessário, inverte o lado esquerdo/direito da imagem para corresponder à direção da instalação do transdutor.

Mais opções



Parar a sonda

Quando selecionado, impede que a sonda faça ping. Utilize a opção sempre que pretender desativar a sonda, mas não desligar a unidade.

Ver

Especifica se a página SideScan apresenta apenas o lado esquerdo da imagem, apenas o lado direito ou o lado esquerdo e o lado direito ao mesmo tempo.

Linhas de alcance

As linhas de alcance podem ser adicionadas à imagem para facilitar a estimativa da distância.

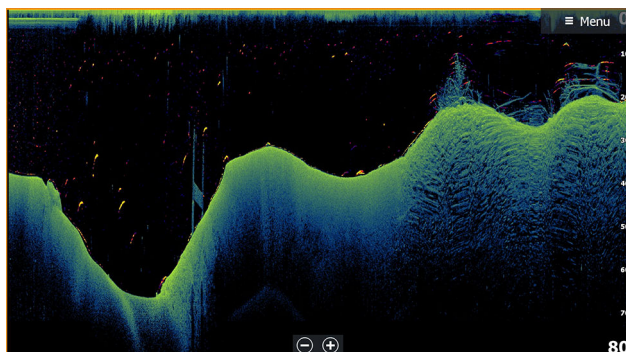
10

DownScan

Sobre o DownScan

O DownScan disponibiliza imagens detalhadas da estrutura e peixe diretamente por baixo da sua embarcação. O painel DownScan está disponível quando um transdutor com capacidade DownScan é ligado ao sistema.

O painel DownScan



Zoom da imagem

Pode aumentar o zoom da imagem do seguinte modo:

- utilizando os botões de zoom (+ ou -)
- utilizando as teclas +/-

O nível do zoom é indicado no canto inferior esquerdo da imagem.

Utilizar o cursor no painel

Quando posiciona o cursor no painel, a imagem é colocada em pausa e a janela de informação do cursor é ativada. A profundidade do cursor é apresentada na posição do cursor.

Ver histórico do DownScan

Pode deslocar o histórico de imagens arrastando a imagem para a esquerda e para a direita.

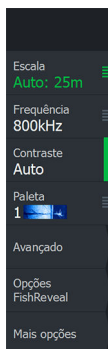
Para retomar o deslocamento DownScan normal, selecione a opção de menu Apagar cursor.

Gravar dados DownScan

Os dados DownScan podem ser gravados ao selecionar o formato de ficheiro correto na caixa de diálogo de registo. Consulte "*Começar a gravar os dados da sonda*" na página 66.

Configurar a imagem do DownScan

Utilize o menu DownScan para configurar a imagem. Quando o cursor está ativo, algumas opções no menu são substituídas por funções do modo do cursor. Selecione a opção do menu Apagar cursor para regressar ao menu normal.



Fonte

→ **Nota:** Disponível apenas se estiverem disponíveis fontes múltiplas com a mesma capacidade.

Utilizada para especificar a fonte da imagem no painel ativo.

Pode visualizar fontes diferentes em simultâneo, utilizando uma configuração de página com vários painéis. As opções de menu de cada painel são independentes.

→ **Nota:** Utilizar os transdutores na mesma frequência pode causar interferências.

Para obter informações sobre a configuração da fonte, consulte o Manual de instalação ELITE Ti².

Alcance

A definição de alcance determina a profundidade da água que é visível na imagem.

Níveis de alcance predefinidos

Selecione um nível de alcance predefinido manualmente no menu.

Auto range (Alcance automático)

No modo de alcance automático, o sistema apresenta automaticamente todo o alcance desde a superfície da água até ao fundo.

A definição Auto é a mais adequada para encontrar peixes. Selecione a opção Alcance e, em seguida, a opção Auto no menu.

Frequência

A opção DownScan pode ser utilizada a 800 kHz ou 455 kHz. 800 kHz proporciona a resolução mais elevada com menos alcance. 455 kHz proporciona o melhor alcance, mas com menos resolução.

Contraste

Determina a relação de brilho entre as áreas claras e as áreas escuras do ecrã.

→ **Nota:** Recomendamos que utilize a opção Auto contraste.

Paletas

Utilizadas para seleccionar a paleta de cores da imagem.

Opções avançadas

Nitidez da superfície

A ação das ondas, os rastros das embarcações e as inversões de temperatura podem causar interferências no ecrã perto da superfície. A opção de nitidez da superfície reduz as interferências ao diminuir a sensibilidade do recetor perto da superfície.

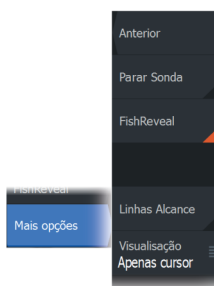
Mais opções

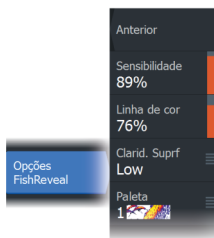
Parar a sonda

Quando seleccionado, impede que a sonda faça ping. Utilize a opção sempre que pretender desativar a sonda, mas não desligar a unidade.

FishReveal

Selecione FishReveal para apresentar arcos de peixe na imagem. Quando o FishReveal está ativado, o menu expande-se para incluir as opções do FishReveal.





Sensibilidade

Controla a sensibilidade dos dados FishReveal. Aumentar a sensibilidade mostra mais detalhes no ecrã. Diminuir a sensibilidade mostra menos detalhes no ecrã. Demasiados detalhes tornam o ecrã confuso. Se a sensibilidade for definida para um nível muito baixo, os dados de arcos de peixe fracos podem não aparecer.

Linha de cores

Ajusta as cores dos dados de arco de peixe para ajudar a distingui-los de dados de outros alvos. O ajuste da linha de cores pode ajudar a separar o peixe e estruturas importantes que estejam no fundo ou perto deste do fundo real.

Nitidez da superfície

A ação das ondas, os rastros das embarcações e as inversões de temperatura podem causar interferências no ecrã perto da superfície. A opção de nitidez da superfície reduz as interferências ao diminuir a sensibilidade do recetor perto da superfície.

Paleta

Selecione entre várias paletas de visualização otimizadas para várias condições de pesca.

→ **Nota:** A escolha da paleta é, muitas vezes, uma preferência do utilizador e pode variar consoante as condições de pesca. É melhor selecionar uma paleta que forneça um bom contraste entre os detalhes da imagem e os arcos do FishReveal.

Linhas de alcance

As linhas de alcance podem ser adicionadas à imagem para facilitar a estimativa da profundidade.

Pré-visualizar

Pode ter todo o histórico disponível do sonar apresentado na parte superior do ecrã do sonar. A barra Preview (Pré-visualizar) é um instantâneo do histórico disponível do sonar. Pode percorrer o histórico do sonar arrastando a barra de deslocamento da pré-visualização horizontalmente. Por predefinição, a pré-visualização está ligada quando o cursor estiver ativo.

11

StructureMap

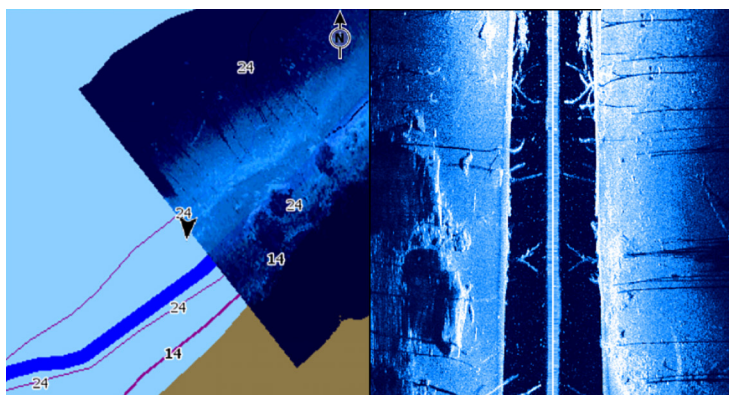
Sobre o StructureMap

A função StructureMap sobrepõe as imagens do SideScan a partir de uma fonte SideScan na carta. Isto faz com que seja mais fácil visualizar a posição subaquática em relação à sua posição e ajuda a interpretar imagens de SideScan.

Imagem do StructureMap

O StructureMap pode ser apresentado como uma sobreposição no painel da carta. Se a sobreposição do StructureMap estiver selecionada, o menu da carta aumenta para apresentar as opções do StructureMap.

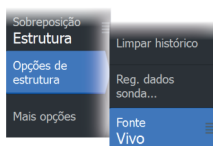
O exemplo abaixo mostra um painel de carta com uma sobreposição de estrutura em conjunto com um painel SideScan tradicional.



Fontes do StructureMap

Podem ser utilizadas duas fontes para sobrepor os registos de estrutura nas cartas, mas só pode ser visualizada uma de cada vez:

- Dados em direto - utilizados quando os dados do SideScan estão disponíveis
- Ficheiros guardados - dados do SideScan gravados que são convertidos para o formato StructureMap (*.smf)



Dados em tempo real

Quando os dados em tempo real são selecionados, o histórico de imagens do SideScan é apresentado como um rasto atrás do ícone da embarcação. O comprimento deste rasto depende da memória disponível na unidade e das definições de alcance. À medida que a memória é preenchida, os dados mais antigos são eliminados automaticamente e os novos dados são adicionados. Ao aumentar o alcance de pesquisa, a velocidade de ping do transdutor SideScan é reduzida, mas a largura e o comprimento do histórico de imagens são aumentados.

→ **Nota:** o modo em tempo real não guarda quaisquer dados. Se a unidade for desligada, todos os dados mais recentes são perdidos.

Ficheiros guardados

O modo Saved (Guardado) é utilizado para rever e examinar ficheiros do StructureMap e para posicionar a embarcação em pontos específicos de interesse numa área analisada anteriormente. Os ficheiros guardados podem ser utilizados como fonte se nenhuma fonte SideScan estiver disponível.

Com este modo selecionado, o ficheiro StructureMap é sobreposto na carta com base nas informações de posição no ficheiro.

Se a escala da carta for grande, a área do StructureMap é indicada com uma caixa de limite até a escala ter tamanho suficiente para mostrar os detalhes do Structure.

→ **Nota:** Quando os ficheiros guardados são utilizados como fonte, todos os ficheiros StructureMap encontrados no dispositivo de armazenamento e na memória interna do sistema são apresentados. Se houver mais do que um StructureMap da mesma área, as imagens são sobrepostas e sobrecarregam a carta. Se forem necessários vários registos da mesma área, os mapas devem ser colocados em dispositivos de armazenamento separados.

Sugestões do StructureMap

- Para obter uma imagem de estruturas mais altas (um navio afundado, etc.), não navegue por cima. Em vez disso, manobre a

embarcação de forma a que estrutura fique à esquerda ou à direita da embarcação.

- Não sobreponha trajetos do histórico quando efetuar uma análise lado a lado de uma área.

Utilizar o StructureMap com cartões de mapeamento

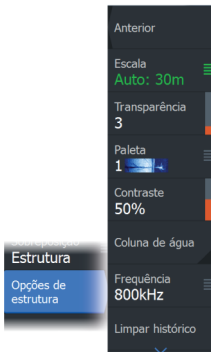
O StructureMap permite-lhe manter a capacidade total das cartas e pode ser utilizado com cartografia pré-carregada, bem como cartões de cartas da Navionics, C-MAP e de outros fabricantes compatíveis com o sistema.

Quando utilizar o StructureMap com cartões de mapeamento, copie os ficheiros do StructureMap (.smf) para a memória interna da unidade. Recomendamos que guarde cópias dos ficheiros do StructureMap em cartões de mapeamento externos.

Opções de estrutura

Pode ajustar as definições do StructureMap a partir do menu de opções Structure (Estrutura). O menu está disponível se a opção Structure overlay (Sobreposição de estrutura) estiver ativada.

Nem todas as opções estão disponíveis quando os ficheiros StructureMap guardados são utilizados como fonte. As opções não disponíveis aparecem como esbatidas.



Alcance

Define o alcance de pesquisa.

Transparência

Define a opacidade da sobreposição da Structure overlay (Sobreposição de estrutura). Com as definições de transparência mínima, os detalhes da carta são quase escondidos pela sobreposição do StructureMap.

Paletas

Utilizadas para selecionar a paleta de cores da imagem.

Contraste

Determina a relação de brilho entre as áreas claras e as áreas escuras do ecrã.

Coluna de água

Mostra/oculta a coluna de água no modo Live (Real).

Caso esteja desativada, os cardumes podem não ser vistos na imagem do SideScan.

Se estiver ativada, a precisão da imagem SideScan na carta pode ser afetada pela profundidade da água.

Frequência

Define a frequência do transdutor utilizada pela unidade. A frequência de 800 kHz oferece a melhor resolução, enquanto a de 455 kHz tem uma maior cobertura de profundidade e alcance.

Limpar o histórico de tempo real

Limpa os dados do histórico de tempo real existentes no ecrã e começa a mostrar apenas os dados mais recentes.

Registar os dados da sonda

Apresenta a caixa de diálogo Registo da sonda.

Fonte

Seleciona a fonte do StructureMap.

12

Painéis informativos

Painéis informativos

Estes painéis são compostos por vários medidores, analógicos, digitais e em barra, dispostos em painéis.

Painéis de informação

Pode definir até dez painéis. Está predefinido um conjunto de estilos de painel.

Pode alternar entre os painéis selecionando os botões de seta para a esquerda e direita no painel. Também pode selecionar o painel a partir do menu.



Painel da embarcação



Painel de navegação



Painel do pescador

→ **Nota:** Os painéis adicionais podem ser ativados a partir do menu se outros sistemas estiverem disponíveis na rede.

Personalizar o painel

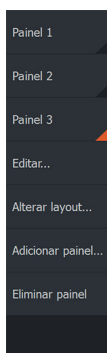
Pode personalizar o painel ao:

- alterar os dados para cada um dos medidores no painel
- alterar o esquema do painel
- adicionar e apagar novos painéis

Também pode definir limites para indicadores analógicos.

Todas as opções de edição estão disponíveis a partir do menu do painel.

As opções de edição disponíveis dependem das fontes de dados ligadas ao sistema.



13

Piloto automático do motor de pesca

Operação segura com o piloto automático

⚠ **Atenção:** um sistema de piloto automático é uma importante ajuda à navegação, mas NÃO substitui a navegação humana.

⚠ **Atenção:** certifique-se de que, antes da utilização, o piloto automático foi corretamente instalado, colocado em funcionamento e calibrado.

→ **Nota:** Por motivos de segurança, deve existir uma tecla standby física.

Não utilize a direção automática:

- Em zonas de tráfego intenso ou em águas estreitas.
- Com pouca visibilidade ou em condições marítimas extremas.
- Nas zonas em que a utilização de um piloto automático é proibida por lei.

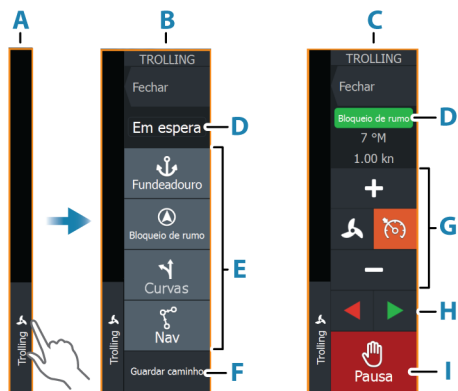
Quando utilizar um sistema de piloto automático:

- Não abandone o leme.
- Não coloque nenhum material ou equipamento magnético próximo do sensor de rumo utilizado pelo sistema de piloto automático.
- Verifique o curso e a posição da embarcação em intervalos regulares.
- Mude sempre o piloto automático para o modo de espera e reduza a velocidade atempadamente para evitar situações perigosas

Alarmes de piloto automático

Por motivos de segurança, recomendamos que ative todos os alarmes do piloto automático quando utilizar esta funcionalidade. Para obter mais informações, consulte "*Alarmes*" na página 111.

O controlador de piloto automático para o motor de pesca



- A** Barra de controlo
- B** Controlador de piloto automático, desativado
- C** Controlador de piloto automático, ativado
- D** Indicação do modo
- E** Lista de modos disponíveis
- F** Botão Gravar/Guardar
- G** Informações dependentes do modo
- H** Botões dependentes do modo
- I** Botão de ativação/do modo de espera

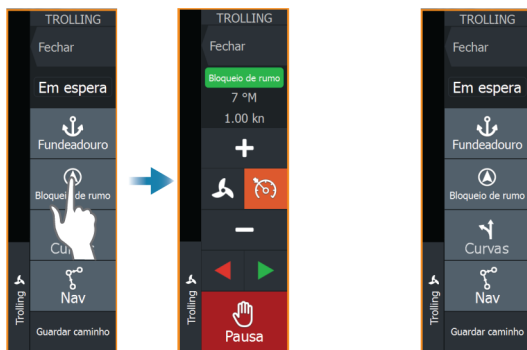
Quando o controlador de piloto automático é o painel ativo, este é realçado com um contorno.

→ **Nota:** O controlador de piloto automático também pode ser ativado na caixa de diálogo Controlos de sistema.

Ativar e desativar o piloto automático

Para ativar o piloto automático:

- Selecione o botão de modo preferencial



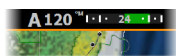
O piloto automático é ativado no modo selecionado e o controlador de piloto automático muda para mostrar as opções de modo ativas.

Para desativar o piloto automático:

- Selecione o botão do modo de espera

Quando o piloto automático está em modo de espera, a embarcação tem de ser controlada manualmente.

Indicador de piloto automático



A barra de informações do piloto automático mostra as informações do piloto automático. A barra está presente em todas as páginas se o piloto automático estiver num modo ativo. Na caixa de diálogo Definições do piloto automático, pode selecionar que a barra seja desativada quando o piloto automático estiver em modo de espera.

Modos de piloto automático

O piloto automático tem diversas opções de direção.

Modos de âncora

Nestes modos, o motor de pesca mantém a posição da embarcação num determinado local.

→ **Nota:** Quando estiver no modo de âncora, a orientação da embarcação pode ser afetada pelo vento ou pela corrente.

Estão disponíveis as seguintes opções de âncora:

Cursor

Navega até à posição do cursor e mantém a embarcação nessa posição.

Waypoint

Navega até ao waypoint selecionado e mantém a embarcação nessa posição.

Aqui

Mantém a embarcação na posição atual.

Alterar a posição no modo de âncora

Utilize os botões de seta para mudar a posição da embarcação no modo de âncora. A posição da âncora é movida 1,5 m (5 pés) na direção selecionada de cada vez que um botão é premido.

Modo de bloqueio de direção

Neste modo, o piloto automático dirige a embarcação no rumo definido.

Quando o modo está ativado, o piloto automático seleciona o rumo atual da bússola como o rumo definido.

→ **Nota:** Neste modo, o piloto automático não compensa qualquer desvio provocado pela corrente e/ou pelo vento (**W**).

Para mudar o rumo definido

- Selecione um botão de bombordo ou de estibordo

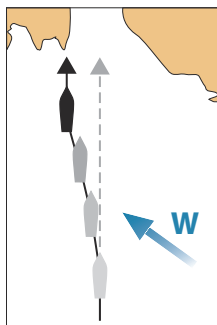
Ocorre imediatamente a alteração de rumo. O rumo é mantido até ser definido um novo rumo.

Modo NAV

⚠ Atenção: o modo NAV apenas deve ser utilizado em águas abertas.

Antes de entrar no modo NAV, é necessário estar a navegar numa rota ou em direção a um waypoint.

No modo NAV, o piloto automático dirige a embarcação para uma localização de um waypoint específico ou ao longo de uma rota



predefinida. A informação da posição é utilizada para alterar o rumo de manobra, para manter a embarcação na linha do trajeto e para o waypoint de destino.

Ao chegar ao destino, o piloto automático muda para o modo de chegada selecionado. É importante selecionar um modo de chegada adequado às suas necessidades de navegação antes de ativar o modo NAV. Consulte "*Modo de chegada*" na página 99.



Opções do modo NAV

No modo NAV, os seguintes botões estão disponíveis no controlador de piloto automático:

Reiniciar

Reinicia a navegação a partir da posição atual da embarcação.

Ignorar

Ignora o waypoint ativo e segue em direção ao próximo waypoint. Esta opção só está disponível nas rotas com mais do que um waypoint entre a posição da embarcação e o fim da rota.

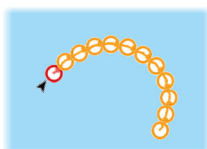
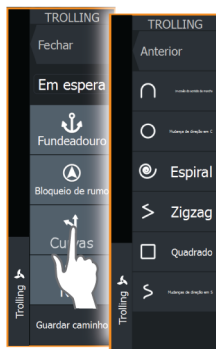
Direção do padrão de mudança de direção

O sistema inclui várias funcionalidades de mudança de direção automática.

Quando um padrão de mudança de direção é ativado, o sistema cria waypoints temporários na mudança de direção.

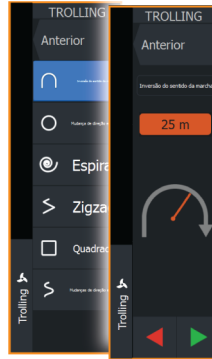
O último waypoint na mudança de direção é o waypoint final.

Quando a embarcação atingir o waypoint final, a embarcação entra em modo de chegada. Consulte "*Modo de chegada*" na página 99.



Iniciar uma mudança de direção

- Selecione o botão de bombordo ou de estibordo



Variáveis de mudanças de direção

Todos os padrões de mudança de direção têm definições que pode ajustar antes de iniciar uma mudança de direção ou em qualquer momento em que a embarcação esteja a efetuar uma mudança de direção.

Mudança de direção em U

Altera o rumo atual definido em 180°.

Variável de mudança de direção:

- Raio de viragem

Mudança de direção em C

Conduz a embarcação em círculo.

Variável de mudança de direção:

- Raio de viragem
- Graus de mudança de direção

Espiral

Faz com que a embarcação mude de direção em espiral com um raio decrescente ou crescente.

Variáveis de mudança de direção:

- Raio inicial
- Mudança de raio por volta
- Número de voltas

Mudança de direção em ziguezague

Dirige a embarcação num padrão de zigzag.

Variáveis de mudança de direção:

- Alteração da rota por etapa
- Distância de pernada
- Número de etapas

Quadrado

Dirige a embarcação num padrão quadrado, efetuando mudanças de rumo de 90°.

Variável de mudança de direção:

- Distância de pernada
- Número de etapas

Mudança de direção em S

Faz a embarcação percorrer um percurso sinuoso ao longo do rumo.

Variáveis de mudança de direção:

- Raio de viragem
- Alteração de rumo
- Número de etapas

Controlo da velocidade do motor de pesca

No Modo de bloqueio da direção, no Modo NAV e na Pilotagem com padrão de mudança de direção, o sistema de piloto automático consegue controlar a velocidade do motor de pesca.

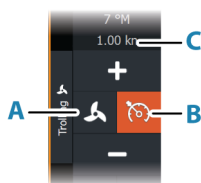
A velocidade alvo definida é apresentada no controlador de piloto automático.

Existem duas formas de controlar a velocidade alvo do motor de pesca:

- Taxa de hélice, definida como uma percentagem da potência (**A**)
- Velocidade de cruzeiro (**B**)

Selecione o ícone de velocidade para alternar entre as opções de velocidade.

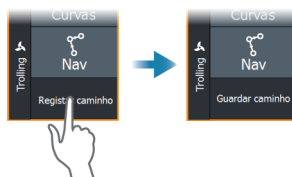
Selecione os botões de mais e menos para aumentar/diminuir a velocidade em incrementos predefinidos. A velocidade também



pode ser definida manualmente ao selecionar o campo de velocidade (C).

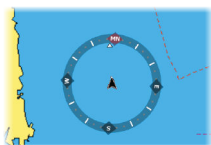
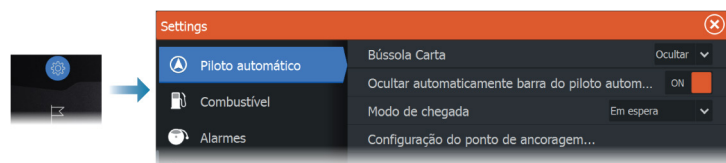
Gravar e guardar um caminho

Um caminho pode ser guardado como rota a partir do controlador de piloto automático. Se a gravação do caminho estiver desativada, a função pode ser ativada a partir do controlo de piloto automático.



Para obter mais informações, consulte "*Waypoints, rotas e trajetos*" na página 50.

Definições de piloto automático



Bússola da carta

Selecione esta opção para apresentar um símbolo de bússola em torno da sua embarcação no painel da carta. O símbolo de bússola é desligado quando o cursor está ativo no painel.

Ocultar automaticamente a barra do piloto automático

Controla se a barra de informações do piloto automático é mostrada quando o piloto automático está no modo de espera.

Modo de chegada

O piloto automático muda do modo de navegação para o modo de chegada selecionado quando a embarcação chega ao ponto de destino.

Em espera

Desativa o piloto automático. O motor de pesca é controlado pelo telecomando ou pelo pedal.

Bloqueio da direção

Bloqueia e mantém a última direção da embarcação.

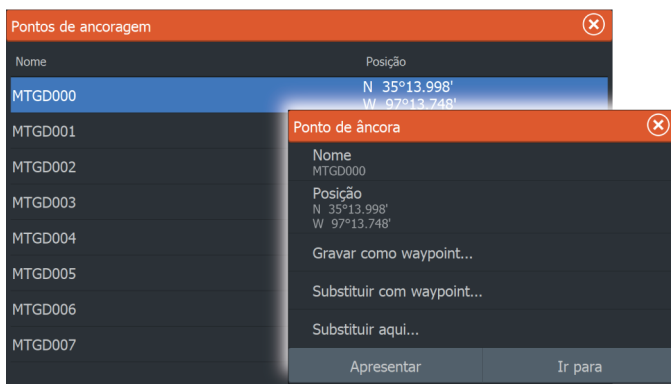
Ancorar

Ancora a embarcação no ponto de destino.

Configuração do ponto de ancoragem

O motor de pesca pode armazenar vários pontos de ancoragem, identificados com o prefixo MTG. Os pontos de ancoragem do motor de pesca são apresentados na caixa de diálogo Ponto de ancoragem.

Estes pontos de ancoragem MTG podem ser guardados como um waypoint no sistema MFD. É possível redefinir a posição de um ponto de ancoragem MTG para ser idêntica à de um waypoint existente ou à posição atual da embarcação.



14

Áudio

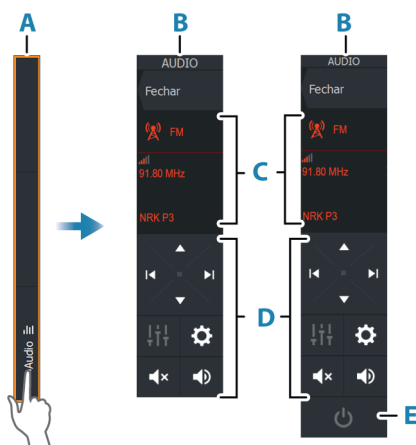
Sobre a função de áudio

Se um sistema de áudio NMEA 2000 compatível estiver ligado à rede, pode utilizar a unidade para controlar e personalizar o sistema de áudio da embarcação.

Antes de poder começar a utilizar o seu equipamento de áudio, este deve ser instalado de acordo com o manual de instalação da unidade e com a documentação fornecida com o dispositivo de áudio.

O controlador de áudio

Os botões de controlo, as ferramentas e as opções variam de uma fonte de áudio para outra.



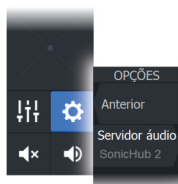
- A Barra de controlo
- B Controlador de áudio, visores pequenos e grandes
- C Fonte e informações da fonte
- D Botões de controlo
- E Botão LIGAR/DESLIGAR

→ **Nota:** O botão DESLIGAR encontra-se na lista de fontes em visores pequenos.

Configurar o sistema de áudio

Servidor de áudio

Se várias fontes de áudio estiverem ligadas à mesma rede, um dos dispositivos tem de ser selecionado como servidor áudio. Se apenas estiver presente um dispositivo, esse é o servidor áudio selecionado por predefinição.



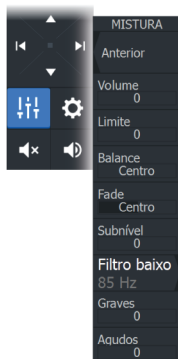
Configurar os altifalantes

→ **Nota:** O número de opções do misturador depende do servidor de áudio ativo.

Zonas das colunas

Este dispositivo pode ser configurado para controlar diferentes zonas de áudio. O número de zonas depende do servidor de áudio ligado ao seu sistema.

Pode ajustar o balanço, o volume e as definições de limite de volume individualmente para cada zona. Os ajustes das definições de graves e agudos irão alterar todas as zonas.



Controlo do volume principal

Por predefinição, o volume de todas as zonas de altifalantes é ajustado quando se ajusta o volume.

Pode ajustar cada zona de altifalantes individualmente. O utilizador pode definir as zonas que devem ser alteradas quando ajusta o volume.

Selecionar a fonte de áudio

Utilize o botão Fonte para ver a lista de fonte de áudio. O número de fontes depende do servidor de áudio ativo.

Dispositivos Bluetooth

Se o servidor de áudio for compatível com Bluetooth, o Bluetooth estará listado como uma fonte.

Utilize o ícone de dispositivos Bluetooth no controlador de áudio para emparelhar o servidor de áudio com dispositivos compatíveis com Bluetooth, como um smartphone ou tablet.



Utilizar um rádio AM/FM

Selecionar a região do sintonizador

Antes de utilizar um rádio FM, AM ou VHF, deve selecionar a região adequada para a sua localização.

Canais de rádio

Para sintonizar um canal de rádio AM/FM:

- prima e mantenha premido o botão de controlo de áudio esquerdo ou direito

Para guardar um canal como favorito:

- seleccione a opção de menu Favorito

Para percorrer os canais favoritos:

- seleccione o botão de controlo de áudio para cima ou para baixo

Lista de canais favoritos



A lista de favoritos pode ser utilizada para seleccionar um canal e para eliminar os canais gravados a partir da lista.

15

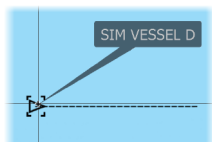
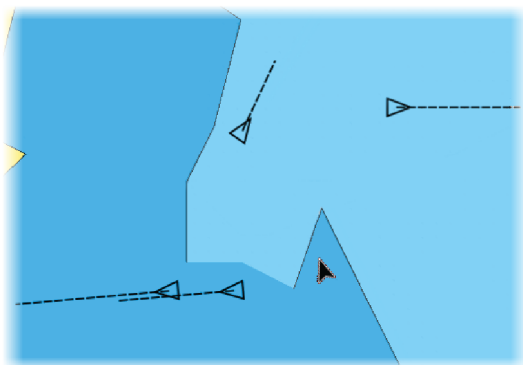
AIS

Acerca do AIS

Se um AIS (Automatic Identification System - Sistema de identificação automática) compatível estiver ligado ao sistema MFD, todos os alvos detetados por estes dispositivos podem ser apresentados e seguidos. Pode ver também as mensagens e a posição dos dispositivos de transmissão DSC dentro do alcance.

Os alvos AIS podem ser apresentados como uma sobreposição na carta.

O sistema AIS é uma ferramenta importante para garantir a segurança em viagem e evitar colisões. Pode definir alarmes para notificar o utilizador se um alvo AIS ficar demasiado perto ou em caso de perda do alvo.



Selecionar um alvo AIS

Ao selecionar um ícone AIS, o símbolo muda para o símbolo de alvo selecionado. Apenas um alvo pode ser selecionado ao mesmo tempo.

→ **Nota:** As informações em pop-up devem estar ativadas para ver o nome da embarcação. Consulte "*Definições da carta*" na página 48.

Procurar embarcações AIS

Pode procurar alvos AIS, utilizando a opção Procurar no menu. Se o cursor estiver ativo, o sistema procura embarcações à volta da

posição do cursor. Sem um cursor ativo, o sistema procura embarcações à volta da posição da embarcação.

Apresentação de informação de objeto

A caixa de diálogo Embarcações

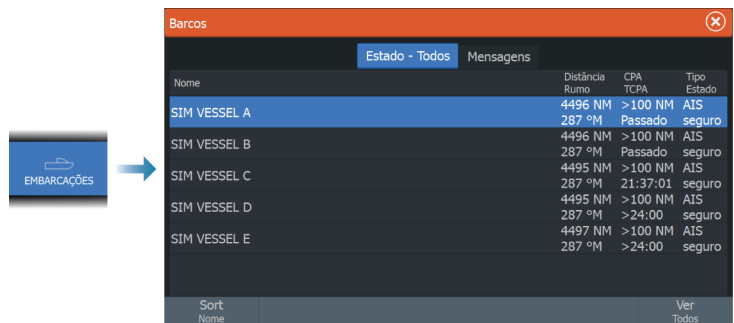
A caixa de diálogo Embarcações apresenta uma lista de todos os alvos AIS.

Por predefinição, a caixa de diálogo lista os alvos organizados por distância à própria embarcação. Pode selecionar para alterar a ordem de classificação e para ver apenas um tipo de alvo selecionado.

A caixa de diálogo Embarcações também lista mensagens AIS recebidas.

Para apresentar a caixa de diálogo Embarcações:

- seleccione a opção Dados no menu



Detalhes da embarcação AIS

Estão disponíveis informações detalhadas sobre o alvo AIS na caixa de diálogo Detalhes da embarcação AIS.

Para apresentar a caixa de diálogo:

- seleccione o pop-up AIS
- seleccione a opção Informação no menu



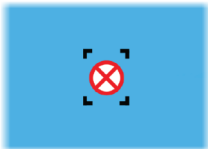
Detalhes do Navio AIS	
SIM VESSEL A (MMSI: 366771124)	
Indicativo de chamada: ABC1234	Estado: Segur
IMO: 123	Estado de Navegação: A me
Classe AIS: A	Calado (m): 1.0
Tipo: Desconhecido	Latitude: N 2
Comprimento (m): 12.2	Longitude: W 8
Feixe (m): 6.1	Alto: 15.0
Rumo (°M): 164	Precisão: 0.0
Distância (NM): 0.66	ROT (°/s): 15.0
CPA (NM): 0.62	SOG (kn): 27.2
TCPA (hrs): PAST	COG (°M): 27.2
	Rumo (°M): 27.2
	Destino: MIA
	ETA: 04/1

Chamar uma embarcação AIS

Se o sistema incluir um rádio VHF que suporte DSC (Digital Selective Calling - Chamada seletiva digital) através de NMEA 2000 ou NMEA 0183, pode iniciar uma chamada DSC para outras embarcações a partir da unidade.

A opção de chamada está disponível na caixa de diálogo Detalhes da embarcação AIS e na caixa de diálogo Estado da embarcação. Consulte "*Apresentação de informação de objeto*" na página 105.

AIS SART



Quando é ativado um AIS SART (Search and Rescue beacon - Sinal de busca e salvamento), este começa imediatamente a transmitir a sua posição e dados de identificação. Estes dados são recebidos pelo seu dispositivo AIS.

Se o seu recetor AIS não for compatível com AIS SART, este interpreta os dados AIS SART como um sinal de um transmissor AIS padrão. A carta apresenta um ícone, mas este ícone é um ícone de embarcação AIS.

Se o seu recetor AIS for compatível com AIS SART, acontece o seguinte quando são recebidos dados AIS SART:

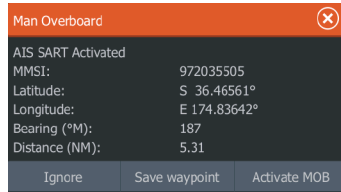
- Um ícone AIS SART é localizado na carta na posição recebida do AIS SART
- Aparece uma mensagem de alarme

Se tiver ativado a sirene, é apresentada uma mensagem de alarme seguida de um alarme sonoro.

→ **Nota:** o ícone é verde se os dados AIS SART recebidos resultarem de um teste em vez de uma mensagem ativa.

Mensagem de alarme AIS SART

Quando os dados são recebidos a partir de um AIS SART, aparece uma mensagem de alarme. Esta mensagem inclui o número MMSI único do AIS SART, a respetiva posição, distância e a orientação da sua embarcação.

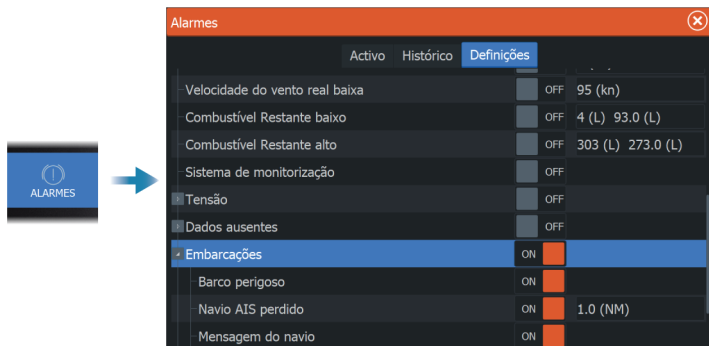


Tem as seguintes opções:

- Ignorar o alarme
 - O alarme é silenciado e a mensagem fechada. O alarme não volta a ser apresentado
- **Nota:** Se ignorar o alarme, o ícone AIS SART permanece visível na carta e o AIS SART permanece na lista Embarcações.
- Guardar o waypoint
 - O waypoint é guardado na sua lista de waypoints. O nome deste waypoint tem o prefixo MOB AIS SART - seguido do número de MMSI único do SART. Por exemplo, MOB AIS SART - 12345678.
- Ativar a função MOB
 - O ecrã muda para um painel de carta ampliado, centrado na posição AIS SART
 - O sistema cria uma rota ativa para a posição AIS SART
- **Nota:** Se a função MOB já estiver ativa, esta será terminada e substituída pela nova rota em direção à posição AIS SART.
- **Nota:** Se o AIS deixar de receber a mensagem AIS SART, o AIS SART permanece na lista Embarcações durante 10 minutos depois de receber o último sinal.

Alarmes de embarcação




Pode definir vários alarmes para o alertar se um objeto se aproximar dentro de um limite predeterminado ou se perder um objeto previamente identificado.



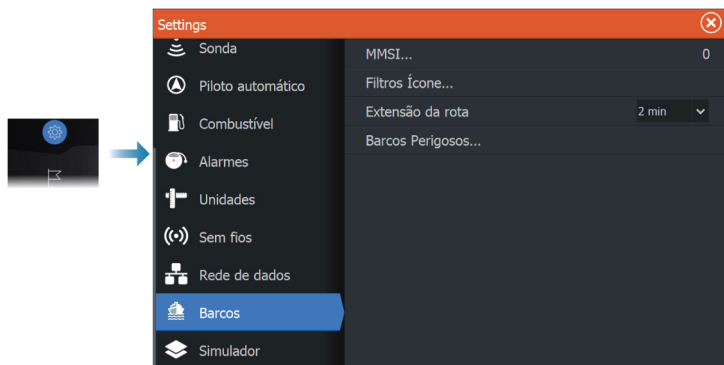
Símbolos de objetos AIS

Os seguintes ícones são utilizados para alvos AIS no sistema:

Símbolo	Descrição
	Objeto AIS parado , alinhado com as informações de rumo recebidas ou com as informações de COG se o rumo não estiver disponível
	Alvo AIS com linha de proa e SOG/COG (linha tracejada), e com mudança de direção indicada
	Alvo AIS com trilho passado
	Alvo AIS selecionado , indicado por um quadrado (linha tracejada) à volta do símbolo do alvo
	Alvo AIS perigoso indicado por uma linha a negrito e a vermelho. O símbolo fica intermitente até o alarme do alvo ser reconhecido pelo operador

Símbolo	Descrição
	Alvo AIS perdido , indicado por uma linha no símbolo do alvo. O símbolo encontra-se na última posição recebida do alvo
	AIS SART (AIS Search And Rescue Transmitter - Transmissor de busca e salvamento)
	AtoN (Aids to Navigation - Ajudas à navegação)

Definições do barco



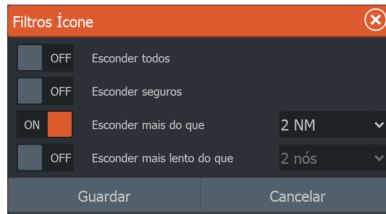
MMSI

Utilizado para introduzir o seu número MMSI (Maritime Mobile Service Identity - Identificação do serviço móvel marítimo) no sistema. É necessário que tenha introduzido previamente este número para receber mensagens enviadas a partir de embarcações AIS e DSC. Também tem de ter o número MMSI introduzido para evitar que a sua embarcação apareça como um alvo AIS.

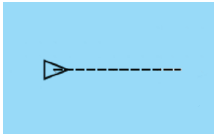
Filtros de ícones

Por predefinição, todos os alvos são apresentados no painel se um dispositivo AIS estiver ligado ao sistema.

Pode optar por não mostrar quaisquer alvos, ou filtrar os ícones com base nas definições de segurança, distância e velocidade da embarcação.



Extensão de rumo

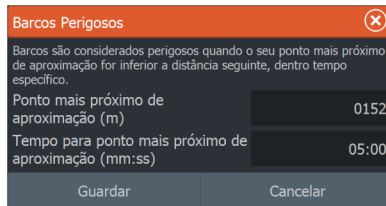


Pode definir o comprimento das linhas de extensão de rumo em relação ao solo (COG) para embarcações AIS. O comprimento da linha de extensão é definido como uma distância fixa ou para indicar a distância que a embarcação percorrerá num período de tempo selecionado.

Para obter informações sobre as linhas de extensão para a sua embarcação, consulte "*Linhas de extensão*" na página 48.

Definição de embarcações perigosas

Pode utilizar os valores de CPA (Ponto de abordagem mais próximo) e TCPA (Tempo para o ponto de abordagem mais próximo) para definir quando o alvo deve ser considerado como perigoso. Quando o alvo se encontra na distância para CPA ou dentro do limite para TCPA, o símbolo muda para o símbolo de alvo perigoso.



16

Alarmes

Sobre o sistema de alarme

Enquanto o sistema está em funcionamento, verifica em permanência situações perigosas e falhas de sistema.

O alarme é gravado na lista de alarmes para que possa ver os detalhes e tomar as medidas corretivas adequadas.

Tipos de mensagem

As mensagens são classificadas de acordo com a forma como a situação comunicada afeta a embarcação. É utilizado o seguinte código de cores:

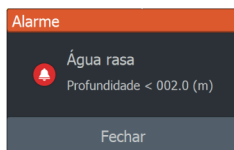
Cor	Importância
Vermelho	Alarme crítico
Laranja	Alarme importante
Amarelo	Alarme padrão
Azul	Aviso
Verde	Alerta ligeiro

Indicação de alarme

Uma situação de alarme é sinalizada com:

- uma mensagem pop-up de alarme
- um ícone de alarme intermitente

Se tiver ativado a sirene, é apresentada uma mensagem de alarme seguida de um alarme sonoro.



É acionado um alarme único com o nome do alarme como título e com detalhes do alarme.

Se mais do que um alarme for acionado em simultâneo, o pop-up de alarme pode apresentar 3 alarmes. Os alarmes são listados na ordem em que ocorrem, sendo que o último a ser acionado é apresentado na parte superior. Os restantes alarmes estão disponíveis na caixa de diálogo de alarmes.

Validar uma mensagem

A caixa de diálogo Alarme tem uma ou duas opções para validar uma mensagem:

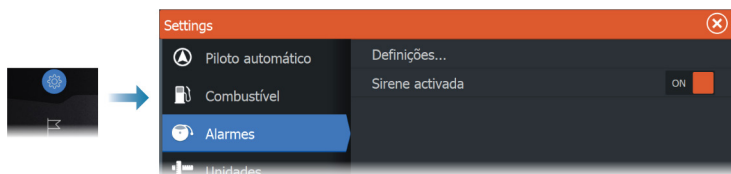
- Close (Fechar)
Define o estado de alarme para validado, o que significa que tem conhecimento do estado do alarme. A sirene/o sinal sonoro para e a caixa de diálogo Alarme é removida.
No entanto, o alarme permanece ativo na lista de alarmes até que o motivo do alarme seja removido.
- Disable (Desativar)
Desativa a definição atual do alarme. O alarme não é apresentado de novo, a menos que volte a ativá-lo na caixa de diálogo Definições de alarme.

Não há um limite de tempo para a mensagem de alarme ou sirene. Estes permanecem ativos até que valide o alarme ou até remover o motivo do alarme.

Definições de alarme

Pode ativar ou desativar a sirene de alarme a partir da caixa de diálogo Definições de alarme.

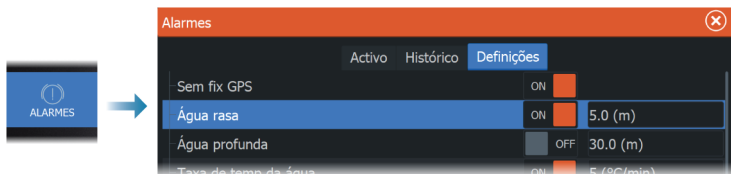
Esta caixa de diálogo também dá acesso à caixa de diálogo Definições onde pode ativar ou desativar todos os alarmes do sistema.



Caixas de diálogo de alarme

As caixas de diálogo de alarme são ativadas na caixa de diálogo de definições ou na barra de ferramentas.

- Definições: lista de todas as opções de alarme disponíveis no sistema. A partir desta caixa de diálogo, pode definir o limite de alarme e ativar ou desativar um alarme
- Ativo: uma lista de todos os alarmes ativos com detalhes
- Histórico: uma lista do histórico de alarmes com carimbo de hora. Os alarmes permanecem na lista até serem manualmente apagados



17

Controlo remoto do MFD

Opções de controlo remoto

Estão disponíveis as seguintes opções para controlar remotamente o seu MFD:

- um smartphone ou um tablet, ligado ao mesmo hotspot Wi-Fi que o(s) MFD
- um smartphone ou um tablet, ligado a um MFD funcionando como ponto de acesso Wi-Fi

→ **Nota:** Por razões de segurança, algumas funções não podem ser controladas a partir de uma unidade remota.

Smartphones e tablets

Aplicação Link



Liga um telefone ou tablet à unidade.

Quando está ligada, pode utilizar a aplicação Link no telefone ou no tablet para:

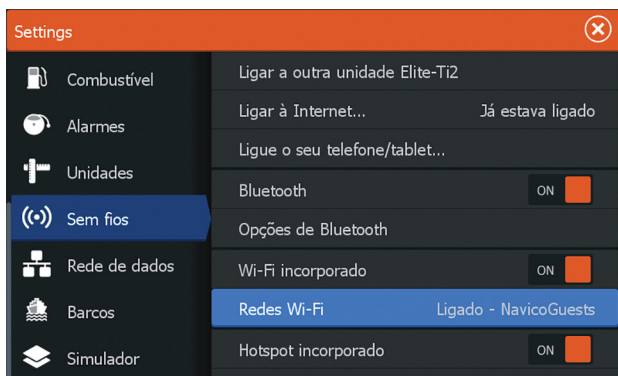
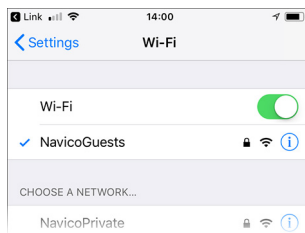
- ver e controlar o sistema remotamente
- criar cópias de segurança e restaurar definições
- criar cópias de segurança e restaurar waypoints, rotas e percursos

Pode transferir a aplicação Link na loja de aplicações relevante do telefone/tablet.

→ **Nota:** Por motivos de segurança, as funções de piloto automático do motor de pesca não podem ser controladas a partir do telefone ou tablet.

Ligar através de um hotspot

Se ligar um telefone/tablet e MFD(s) ao mesmo hotspot, pode utilizar o seu telefone/tablet para controlar todos os MFD na mesma rede.



Ligação a um MFD funcionando como ponto de acesso

Se não tiver acesso a uma rede Wi-Fi, pode ligar o seu telefone/tablet diretamente ao MFD.

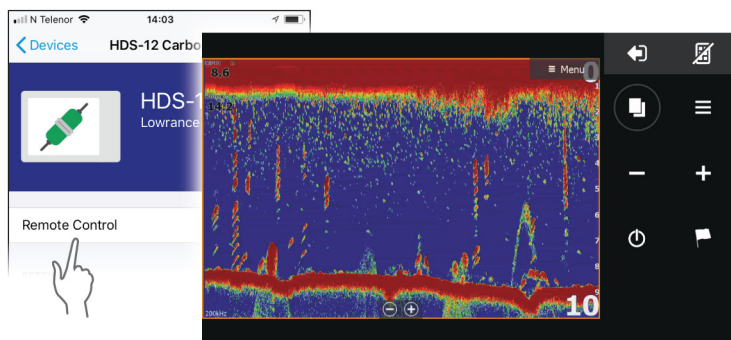


O nome da rede (SSID) do MFD será apresentado como uma rede disponível no telefone/tablet.

Utilizar a aplicação Link

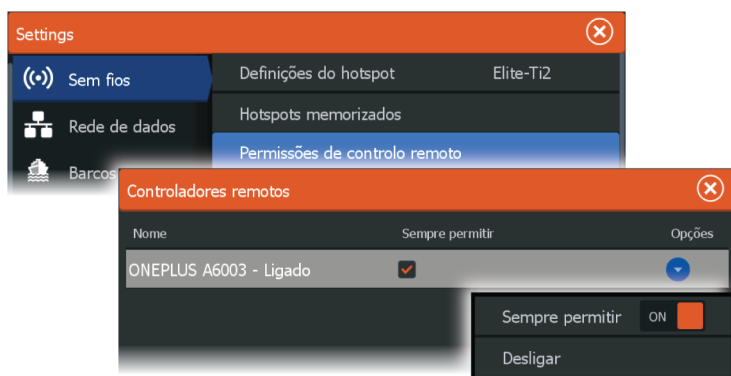
Inicie a aplicação Link para apresentar os MFD disponíveis para controlo remoto. A lista inclui MFD ligados e não ligados.

Selecione o MFD que pretende controlar. Se o MFD não estiver ligado, siga as instruções apresentadas no MFD e no tablet/telefone para ligar.



Gerir controlos remotos ligados por Wi-Fi

Pode alterar o nível de acesso e remover os controlos remotos ligados por Wi-Fi.



18

Utilizar o seu telefone com o MFD

Acerca da integração do telefone

As seguintes funções estão disponíveis ao ligar um telefone ao ELITE Ti²:

- ler e enviar mensagens de texto
- ver a ID do autor da chamada para chamadas recebidas

→ **Nota:** É possível utilizar um smartphone para controlar remotamente o MFD. Consulte "*Controlo remoto do MFD*" na página 114.

Limitações do iPhone:

- apenas estão disponíveis as chamadas recebidas e as mensagens recebidas enquanto o telefone está ligado ao MFD
- não é possível enviar mensagens a partir do MFD. o iPhone não suporta o envio de mensagens de dispositivos ligados através de Bluetooth.

Ligar e emparelhar um telefone

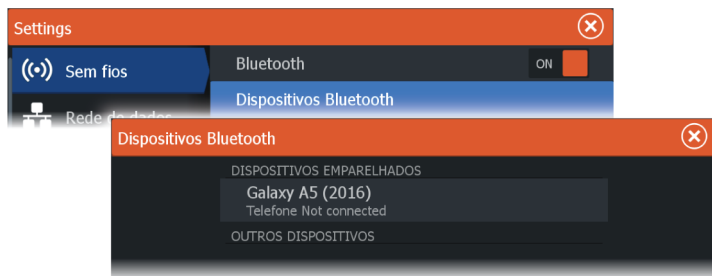
→ **Nota:** O Bluetooth deve estar ativado no seu telefone antes de se ligar ao MFD.

→ **Nota:** Se pretende emparelhar um telefone ao mesmo tempo que outro telefone está ligado ao MFD, consulte "*Gerir dispositivos Bluetooth*" na página 121.

→ **Nota:** Deve ligar-se sempre a um telefone a partir do MFD, não ao contrário.

Utilize o ícone do telefone para ligar o seu telefone ao MFD. Ao seleccionar o ícone, acontece o seguinte:

- o Bluetooth liga-se ao MFD
- a caixa de diálogo Dispositivos Bluetooth abre e apresenta a lista de todos os dispositivos compatíveis com Bluetooth dentro do alcance



Para emparelhar um telefone listado como **Outros dispositivos** na caixa de diálogo do dispositivo:

- selecione o telefone a emparelhar e siga as instruções apresentadas no telefone e no MFD

Quando emparelhado, o telefone é movido para a secção **Dispositivos emparelhados** na caixa de diálogo.

Para ligar um telefone emparelhado:

- selecione o telefone que pretende ligar

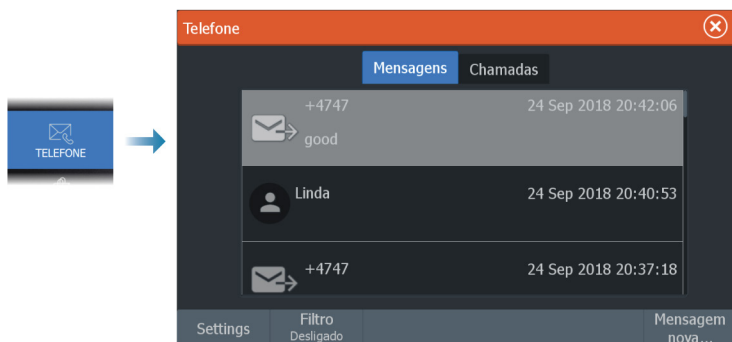
Após a ligação entre o telefone e a unidade, aparece um ícone de telefone na página Home.



As mensagens recebidas e as notificações do telefone surgem agora como pop-up no MFD.

Notificações do telefone

Após o emparelhamento e estabelecimento da ligação entre o telefone e a unidade, utilize o ícone do telefone para visualizar a lista de mensagens e histórico de chamadas.



Por predefinição, a lista de mensagens mostra todas as mensagens. A lista pode ser filtrada para mostrar apenas as mensagens enviadas ou recebidas.

Criar uma mensagem de texto

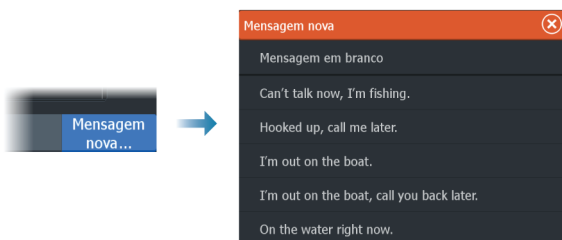
→ **Nota:** Esta opção não está disponível para iPhone.

Para criar uma nova mensagem de texto:

- selecione a opção Mensagem nova na caixa de diálogo Mensagem

Para responder a uma mensagem de texto ou chamada telefónica:

- selecione a mensagem ou chamada a que deseja responder



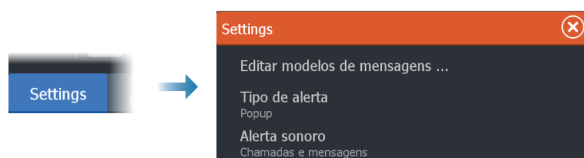
Responder a uma chamada recebida

Uma chamada deve ser atendida ou rejeitada a partir do telefone.

Pode responder a uma chamada recebida com uma mensagem de texto (não disponível para iPhones).

Definições de mensagens

Pode definir modelos de mensagens e como pretende que o alerta apareça na caixa de diálogo de definições.



Resolução de problemas do telefone

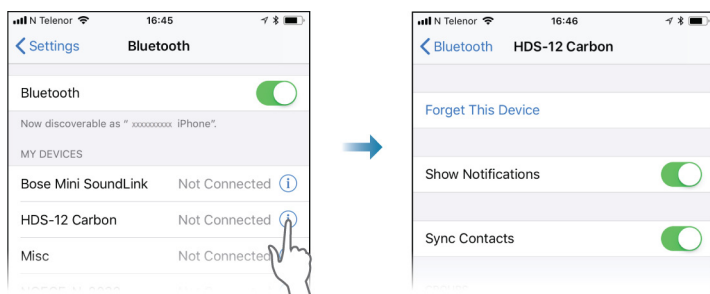
Não é possível ligar um iPhone

Na primeira vez que o MFD tentar ligar-se a um iPhone, podem ser apresentados os seguintes erros:

- falha da ligação, com uma mensagem a informar que o telefone não está disponível para ligação
- o telefone não indica o nome correto para o MFD

Se isto acontecer, experimente o seguinte:

- reinicie o MFD e o telefone
- verifique se o telefone não está ligado a quaisquer outros dispositivos Bluetooth
- defina manualmente o iPhone para permitir notificações a partir do MFD:

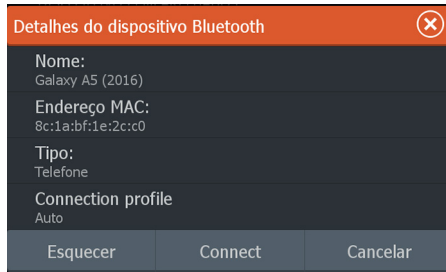


Notificações em falta

Por predefinição, o perfil de ligação para o telefone está definido para **automático**.

O perfil de ligação deve ser alterado para **alternativo** se ocorrer um dos seguintes problemas:

- o telefone está ligado e o tipo de alerta está definido como pop-up ou notificação, mas não existe qualquer alerta ou este é muito atrasado
- o telefone está ligado e não ouve qualquer som enquanto o utiliza para falar



Consulte os detalhes sobre como visualizar os detalhes do dispositivo em "*Gerir dispositivos Bluetooth*" na página 121.

Para alterar a definição de alerta para as notificações do telefone, consulte "*Definições de mensagens*" na página 119.

Mensagens de texto apresentadas no iPhone, mas não no MFD

Verifique se a aplicação de mensagens não está aberta e ativa no iPhone.

Gerir dispositivos Bluetooth

Os dispositivos compatíveis com Bluetooth dentro do alcance são apresentados na caixa de diálogo de dispositivos Bluetooth.

Consulte "*Dispositivos Bluetooth*" na página 126.

19

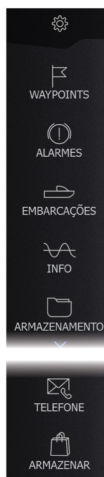
Ferramentas e definições

Este capítulo inclui a descrição de ferramentas e definições que não são específicas para qualquer painel de aplicação.

Para as definições da aplicação, consulte o capítulo relevante.

As ferramentas e definições estão disponíveis a partir da página Home.

A barra de ferramentas



Waypoints

Inclui caixas de diálogos de waypoints, rotas e caminhos utilizadas para gerir estes itens definidos pelo utilizador.

Alarmes

Caixas de diálogos para alarmes ativos e de histórico. Também inclui a caixa de diálogo Definições de alarme, com uma lista de opções para todos os alarmes do sistema disponíveis.

Embarcações

A lista de estado indica o estado e informações disponíveis para os seguintes tipos de embarcação:

- AIS
- DSC

Consulte os detalhes em "AIS" na página 104.

Informações

Inclui informações de marés para estações de marés disponíveis, um calculador de viagem para apresentar a viagem e informações do motor, e uma caixa de diálogo com informações de sol e da lua para a data e posição selecionadas.

Armazenamento

Acesso ao sistema de gestão de ficheiros. Utilizado para procurar e gerir os conteúdos da memória interna da unidade e nos dispositivos de armazenamento ligados à unidade.

Telefone

Utilizado para ligar um telefone ao MFD. Consulte "*Utilizar o seu telefone com o MFD*" na página 117.

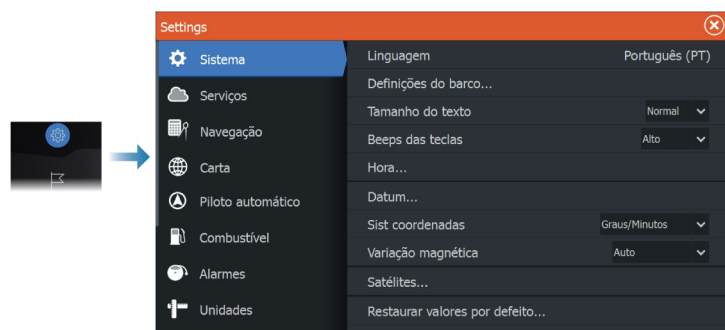
Loja

Liga-se à loja na Internet da Navico. Na loja, pode procurar, comprar, adquirir chaves de desbloqueio de funcionalidades, transferir cartas/ mapas compatíveis para o seu sistema e muito mais.

→ **Nota:** A unidade tem de estar ligada à Internet para utilizar esta funcionalidade.

Definições

Definições de sistema



Language (Idioma)

Controla o idioma utilizado nos painéis, menus e caixas de diálogo desta unidade. A alteração de idioma faz com que a unidade reinicie.

Definições do barco

Utilizadas para especificar os atributos físicos da embarcação.

Tamanho do texto

Utilizado para definir o tamanho do texto em menus e caixas de diálogo.

Predefinição: Normal

Key beeps (Som das teclas)

Controla o volume do sinal sonoro ao premir uma tecla.

Hora

Configure as definições de hora para se adequar à localização da embarcação, juntamente com os formatos de data e hora.

Referência

A maioria das cartas em papel são realizadas no formato WGS84, que também é utilizado pelo ELITE Ti².

Se as suas cartas em papel estiverem num formato diferente, pode alterar as definições de referência em conformidade para que correspondam às suas cartas em papel.

Sistema de coordenadas

É possível utilizar vários sistemas de coordenadas para controlar o formato das coordenadas de latitude e longitude.

Variação magnética

Variação magnética é a diferença entre rumos verdadeiros e rumos magnéticos, causada pelas localizações diferentes do polo geográfico e do polo norte magnético. Quaisquer anomalias locais, como, por exemplo, depósitos de ferro também podem afetar os rumos magnéticos.

Se a opção estiver definida para Auto (Automático), o sistema converte automaticamente o norte magnético em norte verdadeiro. Selecione o modo manual se necessitar de introduzir a sua própria variação magnética local.

Satélites

Página de estado para satélites ativos.

A correção de posição diferencial WAAS (e EGNOS) pode ser configurada para ON (Ligada) ou OFF (Desligada).

Repor predefinições

Permite-lhe seleccionar quais as definições que vão ser repostas para as definições originais de fábrica.

▲ Atenção: Os waypoints, rotas e trajetos que estiverem selecionados são eliminados de forma permanente.

Avançada

Utilizada para a configuração de definições avançadas e para definir a forma como o sistema apresenta as diversas informações da interface do utilizador.

Registo

Orientação para o registo online do dispositivo.

Acerca de

Apresenta informações sobre direitos de autor, versão de software e informações técnicas sobre esta unidade.

A opção de Assistência acede ao assistente de serviço incorporado, consulte "*Relatórios de serviço*" na página 133.

Serviços

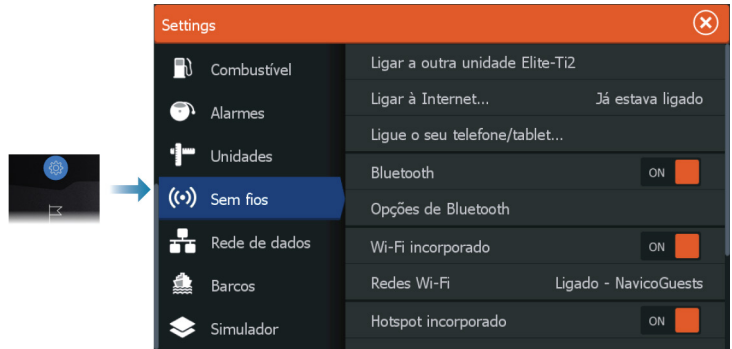
Utilizados para aceder a websites que fornecem serviços.

Navigation (Navegação)

Utilizada para configurar as definições de navegação. Consulte "*Navegar*" na página 59.

Definições de rede sem fios

Fornecer opções de configuração e instalação para a funcionalidade sem fios.



Ligação a outro Elite Ti²

Selecione para efetuar a ligação a outra unidade Elite Ti². As instruções irão orientá-lo durante o emparelhamento.

Após o emparelhamento, as unidades podem partilhar:

- sonar (não SideScan ou DownScan)
- cartões de cartas
- waypoints e rotas

Ligação à Internet

Utilizada para efetuar a ligação a um hotspot.

Quando estiver ligado, o texto altera-se de modo a incluir a informação de que já está ligado.

Ligar ao telefone/tablet

Utilizado para ligar um telefone ou tablet ao MFD. Consulte "*Controlo remoto do MFD*" na página 114.

Bluetooth

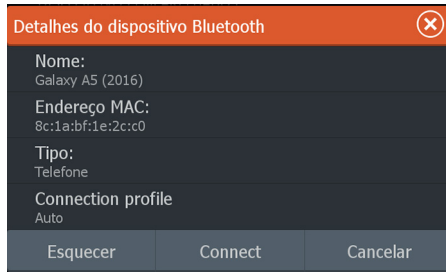
Ativa a funcionalidade Bluetooth incorporada.

Dispositivos Bluetooth

Apresenta a caixa de diálogo Dispositivos Bluetooth. Utilize esta caixa de diálogo para emparelhar ou remover o emparelhamento dos dispositivos compatíveis com Bluetooth.

Selecione um dispositivo para:

- ver detalhes do dispositivo
- ligar, desligar ou remover o dispositivo da lista de dispositivos



Wi-Fi incorporado

Selecione esta opção para ativar ou desativar a Wi-Fi interna.

A desativação da Wi-Fi interna reduz o consumo energético da unidade.

Redes Wi-Fi

Apresenta o estado da ligação à rede Wi-Fi. Se o MFD estiver ligado à Internet (hotspot Wi-Fi), o nome do hotspot (SSID) é apresentado.

Hotspot incorporado

O sistema ativa esta opção quando efetuar a ligação a outra unidade.

Definições do hotspot

Selecione para apresentar o nome da rede (SSID) e a chave do hotspot do MFD. Apenas disponível quando o hotspot incorporado do MFD estiver ligado.

Hotspots memorizados

Apresenta os hotspots aos quais a unidade esteve ligada anteriormente.

Permissões de controlo remoto

Apresenta as informações de ligação do controlo remoto. Selecione para autorizar (uma só vez ou sempre) ou cancelar a autorização dada ao controlo remoto para controlar a unidade.

Avançada

Estão disponíveis ferramentas no software para auxiliar na deteção de avarias e configuração da rede sem fios.

DHCP Probe

O módulo de rede sem fios contém um servidor de DHCP que atribui endereços IP a todos os MFD e ao sonar numa rede. Se integrar outros dispositivos, como um modem 3G ou telefone via satélite, é possível que alguns deles também funcionem como servidor de DHCP. Para descobrir facilmente todos os servidores de DHCP numa rede, pode executar o utilitário `dhcp_probe` no ELITE Ti². Apenas um dispositivo com DHCP pode estar ativo na mesma rede ao mesmo tempo. Se for encontrado um segundo dispositivo, desligue a respetiva funcionalidade DHCP se possível. Consulte as instruções do dispositivo para obter mais ajuda.

→ **Nota:** `Iperf` e DHCP Probe (Sonda DHCP) são ferramentas fornecidas para fins de diagnóstico por utilizadores familiarizados com terminologia e configuração de redes. A Navico não é responsável pelo desenvolvimento destes utilitários e não pode fornecer assistência relacionada com a respetiva utilização.

Iperf

O `Iperf` é uma ferramenta de desempenho de rede muito utilizada. É fornecido para testar o desempenho da rede sem fios à volta da embarcação para que possam ser identificados pontos fracos ou áreas problemáticas. A aplicação deve ser instalada e executada a partir de um tablet.

A unidade tem de ter o servidor `Iperf` em execução antes do início do teste a partir do tablet. Quando sai da página, o `Iperf` para de funcionar automaticamente.

20

Manutenção

Manutenção preventiva

A unidade não inclui nenhum componente que exija manutenção em campo. Logo, o operador tem de efetuar uma quantidade muito reduzida de manutenção preventiva.

Se estiver disponível uma capa de proteção solar, recomenda-se que a coloque sempre que a unidade não estiver a ser utilizada.

Verificação dos conectores

Deve ser efetuada apenas uma inspeção visual aos conectores.

Pressione as fichas para dentro os conectores. Se as fichas estiverem equipadas com um bloqueio ou uma chave de posição,, certifique-se de que se encontra na posição correta.

Limpeza da unidade de visualização

Para limpar o ecrã:

- Deve ser utilizado um pano de microfibras ou um pano macio de algodão para limpar o ecrã. Utilize bastante água para dissolver e eliminar resíduos de sal. O sal cristalizado, a areia, a sujidade, etc. podem riscar o revestimento de proteção se for utilizado um pano húmido. Aplique uma pequena pulverização de água limpa e depois seque a unidade com um pano de microfibras ou um pano macio de algodão. Não aplique pressão no pano.

Para limpar a caixa:

- Utilize água quente com um pouco de detergente de louça líquido ou detergente.

Evite utilizar produtos de limpeza abrasivos ou produtos que contêm solventes (acetona, aguarrás mineral, etc.), ácido, amoníaco ou álcool, uma vez que estes produtos podem danificar o visor e a caixa de plástico.

Não utilize um jato ou lavagem de alta pressão. Não limpe a unidade numa lavagem automática de automóveis.

Calibração do ecrã tátil

→ **Nota:** Certifique-se de que o ecrã está limpo e seco antes de efetuar a calibração. Não toque no ecrã, a menos que tal seja solicitado.

Em alguns casos, pode ser necessário recalibrar o ecrã tátil. Para recalibrar o ecrã tátil, proceda da seguinte forma:

1. Desligue a unidade
2. Mantenha premida a tecla Waypoint e ligue a unidade
3. Continue a premir a tecla Waypoint durante o arranque, até que seja apresentado o ecrã da funcionalidade de calibração
4. Siga as instruções apresentadas no ecrã para efetuar a calibração.

Depois de concluída, a unidade volta ao ecrã da aplicação.

Registo de dados NMEA

Todas as frases de saída de série enviadas através da ligação NMEA TCP são registadas num ficheiro interno. Pode exportar e rever este ficheiro para fins de assistência técnica e deteção de falhas.

O tamanho máximo do ficheiro está predefinido. Se adicionou vários outros ficheiros ao sistema (gravações de ficheiros, música, imagens, ficheiros PDF), esta ação pode reduzir o tamanho permitido do ficheiro para o ficheiro de registo.

O sistema regista o máximo de dados possível dentro dos limites de tamanho do ficheiro e, em seguida, começa a substituir os dados mais antigos.

Exportar ficheiros de registo NMEA

O ficheiro de registo NMEA pode ser exportado através da caixa de diálogo.

Quando seleciona a base de dados de registo, é-lhe solicitado que selecione uma pasta de destino e nome do ficheiro. Depois de aceitar, o ficheiro de registo é gravado na localização selecionada.

Atualizações de software

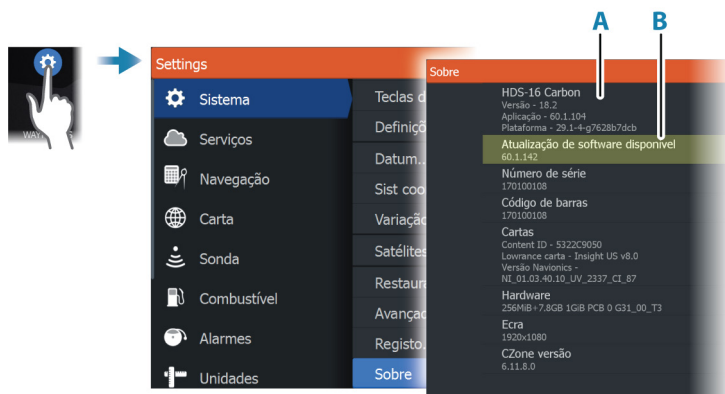
Antes de iniciar uma atualização da unidade, certifique-se de que faz uma cópia de segurança de informação do utilizador

potencialmente valiosa. Consulte "Efetuar uma cópia de segurança do sistema" na página 133.

Software instalado e atualizações de software

A caixa de diálogo Sobre mostra a versão de software atualmente instalada nesta unidade (A).

Se a unidade estiver ligada à Internet, a caixa de diálogo também apresenta as atualizações de software disponíveis (B).

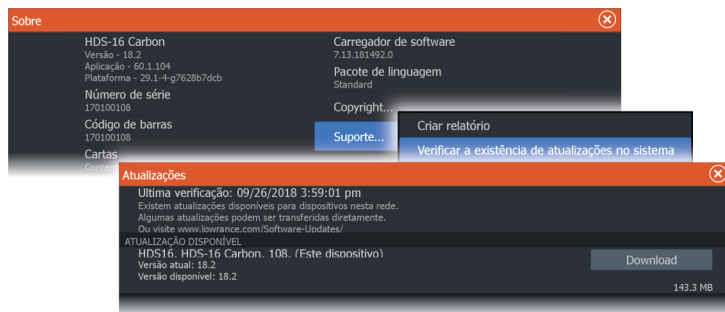


Atualizar o software com uma unidade ligada à Internet

Se a unidade estiver ligada à Internet, o sistema irá procurar automaticamente por atualizações de software. Será notificado quando estiverem disponíveis novas atualizações de software.

- **Nota:** Alguns ficheiros de atualização de software podem exceder o espaço disponível na unidade. Se for o caso, ser-lhe-á solicitado que introduza um cartão de memória na unidade.
- **Nota:** Não adicione ficheiros de atualização de software a um cartão de carta.
- **Nota:** Não desligue a unidade ou o dispositivo remoto antes da conclusão da atualização ou até que seja solicitado reiniciar a unidade.

Inicie a atualização através da caixa de diálogo Atualizações.



Atualizar o software a partir de um dispositivo de armazenamento

Pode transferir a atualização de software em www.lowrance.com. Transfira os ficheiros de atualização para um dispositivo de armazenamento compatível e, em seguida, insira o dispositivo de armazenamento na unidade.

→ **Nota:** Não adicione ficheiros de atualização de software a um cartão de carta.

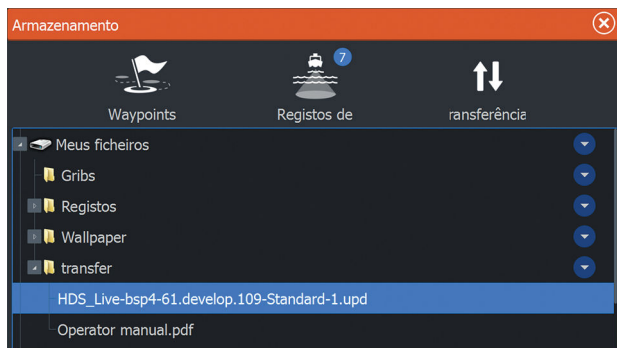
Para atualizar apenas esta unidade:

- reinicie a unidade para que esta inicie a partir do dispositivo de armazenamento

Para atualizar esta unidade ou um dispositivo na rede NMEA 2000:

- selecione o ficheiro de atualização na caixa de diálogo do dispositivo de armazenamento

→ **Nota:** Não desligue a unidade ou o dispositivo remoto antes da conclusão da atualização ou até que seja solicitado reiniciar a unidade.



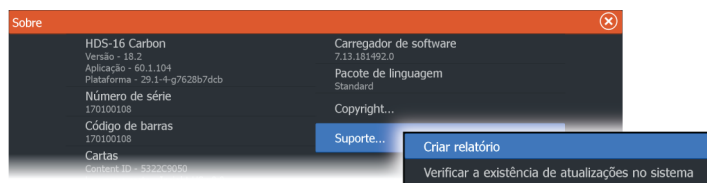
Relatórios de serviço

O sistema tem um assistente de serviço incorporado que cria um relatório dos dispositivos ligados à(s) rede(s). Este inclui informações como a versão de software, o número de série e as informações do ficheiro de definições. O relatório de serviço é utilizado para prestar apoio em consultas da assistência técnica.

Pode adicionar capturas de ecrã e ficheiros de registo que serão anexados ao relatório.

→ **Nota:** Há um limite de 20 MB para os anexos de relatórios.

Pode guardar o relatório num dispositivo de armazenamento e enviá-lo para a assistência ou carregá-lo diretamente se tiver ligação à Internet. Se ligar para a assistência técnica antes de criar o relatório, pode introduzir um número de incidente que ajudará no acompanhamento da resolução.



Efetuar uma cópia de segurança do sistema

Recomenda-se que copie regularmente a informação do utilizador e a base de dados de definições do sistema como parte da sua rotina de cópia de segurança.

Waypoints



A opção Waypoints na caixa de diálogo permite a gestão do armazenamento de waypoints.

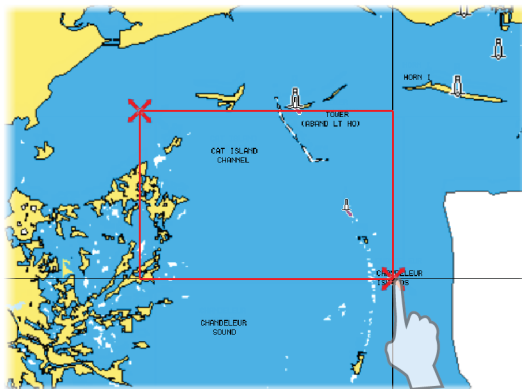
Exportar todos os waypoints

A opção de exportação é utilizada para exportar todos os waypoints, rotas, caminhos e viagens.

Exportar região

A opção de exportação de região permite selecionar a área da qual pretende exportar dados.

1. Selecione a opção Exportar região
2. Arraste a caixa de limite para definir a região pretendida



3. Selecione a opção de exportação a partir do menu
4. Selecione o formato de ficheiro adequado

Limpar informação do utilizador

A informação do utilizador é armazenada na memória da unidade até que seja limpa. Se tiver vários dados do utilizador eliminados, a limpeza pode melhorar o desempenho do seu sistema.

→ **Nota:** Quando os dados do utilizador são eliminados e/ou limpos da memória, não podem ser recuperados.

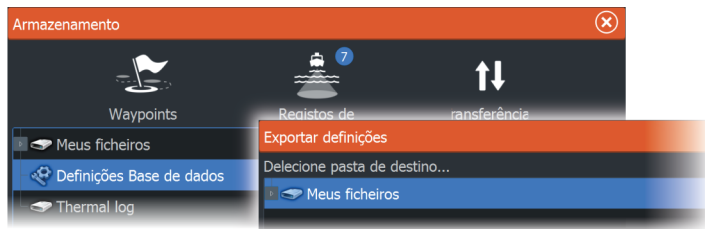
Formato de exportação de waypoint

Estão disponíveis os seguintes formatos para exportação de waypoint:

- **Ficheiro de dados do utilizador, versão 6**
Utilizado para exportar waypoints, rotas e trilhos/caminhos coloridos.
- **Ficheiro de dados do utilizador, versão 5**
Utilizado para exportar waypoints e rotas com um identificador único padronizado universalmente (UUID), que é muito fiável e fácil de utilizar. Os dados incluem informações como a data e hora em que a rota foi criada.
- **Ficheiro de dados do utilizador, versão 4**
Mais adequado durante a transferência de dados entre sistemas, uma vez que contém todas as informações adicionais que estes sistemas armazenam sobre itens.
- **Ficheiro de dados do utilizador, versão 3 (c/ profundidade)**
Deve ser utilizado quando transferir dados de um sistema para um produto antigo (Lowrance LMS, CX)
- **Ficheiro de dados do utilizador, versão 2 (sem profundidade)**
Pode ser utilizado quando transferir dados do utilizador de um sistema para um produto antigo (Lowrance LMS, CX)
- **GPX (GPS Exchange, sem profundidade)**
Este é o formato mais utilizado na Web, partilhado entre a maioria dos sistemas GPS do mundo. Utilize este formato se estiver a captar dados para uma unidade de outra marca.

Exportar a base de dados das definições

Utilize a opção Base de dados das definições na caixa de diálogo Armazenamento para exportar as suas definições do utilizador.

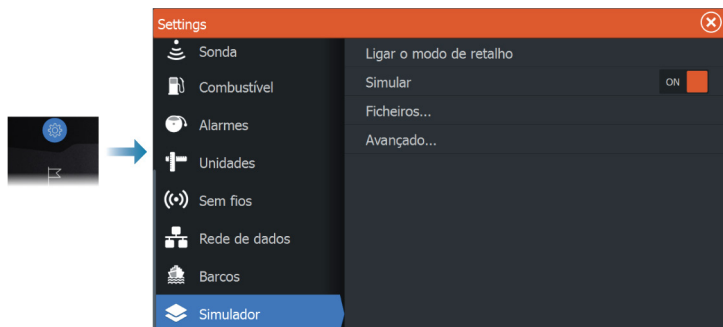


21

Simulador

Acerca de

A funcionalidade de simulação permite-lhe ver como a unidade funciona sem estar ligada a sensores ou a outros dispositivos.



Modo de retalho

Neste modo, é apresentada uma demonstração de retalho para a região selecionada.

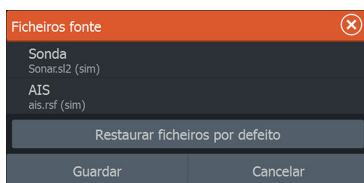
Se tocar no ecrã tátil ou premir uma tecla com o modo de retalho em funcionamento, a demonstração é colocada em pausa.

Após um período de tempo limite, o modo de retalho é retomado.

→ **Nota:** O modo de retalho foi concebido para demonstrações em locais de venda/salões de exposições.

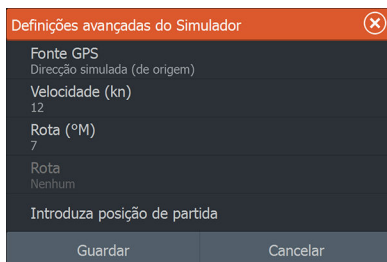
Ficheiros fonte do simulador

Pode selecionar que ficheiros de dados são utilizados pelo simulador. Podem ser ficheiros de dados pré-gravados incluídos no seu dispositivo, os seus ficheiros de registo gravados ou ficheiros de registo num dispositivo de armazenamento ligado à unidade.



Definições avançadas do simulador

A opção Definições avançadas do simulador permite um controlo manual do simulador.



Fonte de GPS

Seleciona de onde são gerados os dados de GPS.

Velocidade e rumo

Utilizado para introduzir manualmente os valores quando a fonte de GPS está definida para Direção simulada. Caso contrário, os dados de GPS, incluindo velocidade e rumo, são provenientes do ficheiro de fonte selecionado.

Definir posição inicial

Define a posição da embarcação simulada para a posição do cursor atual.

→ **Nota:** Esta opção só está disponível quando a fonte do GPS está definida para Direção simulada.

22

Integração de dispositivos de terceiros

Um dispositivo ligado à rede NMEA 2000 deve ser identificado automaticamente pelo sistema. Se não for o caso, ative a função a partir da opção **Advanced** (Avançadas) na caixa de diálogo **System settings** (Definições do sistema).

O dispositivo de terceiros é controlado através de menus e caixas de diálogo, tal como em outros painéis.

Este manual não inclui instruções de funcionamento específicas para qualquer dispositivo de terceiros. Para obter as características e funcionalidades, consulte a documentação fornecida com o dispositivo de terceiros.

Integração do SmartCraft VesselView

Quando um produto Mercury Marine VesselView ou VesselView Link está presente na rede NMEA 2000, é possível monitorizar e controlar os motores a partir da unidade.

Quando a funcionalidade é também ativada na caixa de diálogo de definições avançadas:

- é adicionado um ícone da Mercury à página Home, que deve selecionar para ver o painel de instrumentos do motor. Pode personalizar os dados que são apresentados no painel de informações. Consulte "**Painéis informativos**" na página 91.
- É adicionada uma caixa de diálogo de definições da Mercury, que deve utilizar para alterar as definições do motor.
- Os botões Mercury e Vessel Control (Controlo da embarcação) são adicionados à barra de controlo:
 - selecionar o botão Mercury mostra os dados do motor e da embarcação.
 - selecionar o botão Vessel (Embarcação) abre o controlador do motor.

Quando as funcionalidades estão ativadas, o ecrã pode solicitar ao utilizador algumas informações básicas de configuração.

Para obter mais informações, consulte o manual do VesselView ou o fornecedor do motor.

Integração do motor Suzuki

Se estiver disponível um indicador Suzuki C-10 na rede NMEA 2000, é possível monitorizar os motores a partir da unidade.

Quando a funcionalidade é também ativada na caixa de diálogo de definições avançadas:

- é adicionado um ícone da Suzuki à página Home, que deve selecionar para ver o painel de instrumentos do motor. Pode personalizar os dados que são apresentados no painel de informações. Consulte "*Painéis informativos*" na página 91.

Para obter mais informações, consulte o manual ou o fornecedor do motor.

Integração do motor Yamaha

Se tiver uma gateway compatível da Yamaha ligada à rede NMEA 2000, é possível monitorizar os motores a partir da unidade.

Quando a funcionalidade é também ativada na caixa de diálogo de definições avançadas:

- é adicionado um ícone da Yamaha à página Home, que deve selecionar para ver o painel de instrumentos do motor. Pode personalizar os dados que são apresentados no painel de informações. Consulte "*Painéis informativos*" na página 91.
- Se o sistema Yamaha suportar o controlo de motor de manobras, é adicionado um botão de motor de manobras à barra de controlo. Selecione este botão para ativar/desativar o controlo de pesca e controlar a velocidade de pesca.

Para obter mais informações, consulte o manual ou o fornecedor do motor.

Integração do motor Evinrude

Se estiver disponível um painel de controlo de motor Evinrude na rede NMEA 2000, é possível monitorizar e controlar os motores Evinrude a partir da unidade.

Quando a funcionalidade é também ativada na caixa de diálogo de definições avançadas:

- é adicionado um ícone da Evinrude à página Home, que deve selecionar para ver o painel de instrumentos do motor.

Pode personalizar os dados que são apresentados no painel de informações. Consulte "*Painéis informativos*" na página 91.

- É adicionada uma caixa de diálogo de definições da Evinrude, que deve utilizar para alterar as definições do motor.
- É adicionado um botão da Evinrude à barra de controlo, que deve seleccionar para abrir o controlador do motor. Utilize o controlador do motor para controlar os motores.

É suportado um máximo de dois painéis de controlo e quatro motores.

Para obter mais informações, consulte o manual ou o fornecedor do motor.

Âncoras Power-Pole

As âncoras Power-Pole, que podem ser controladas pelo sistema de controlo C-Monster instalado na embarcação, podem ser controladas pela unidade. Para controlar as Power-Poles, emparelhe-as com a unidade utilizando a tecnologia sem fios Bluetooth disponível em ambos os produtos.

Controlos das Power-Pole

Quando o Bluetooth estiver ativado, o botão Power-Pole fica disponível na barra de controlo. Selecione-o para apresentar o controlador das Power-Pole.

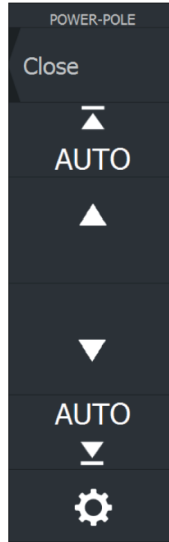
Para emparelhar dispositivos Bluetooth, consulte "*Dispositivos Bluetooth*" na página 126. Se estiver a emparelhar duas Power-Poles, consulte também "*Emparelhar com duas Power-Poles*" na página 143.

Quando o controlador das Power-Poles estiver aberto, o sistema liga-se às Power-Poles emparelhadas. Quando a ligação é confirmada, os botões de controlo são ativados.

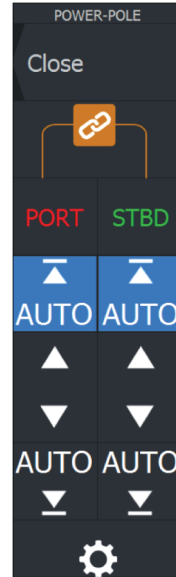
O controlador das Power-Poles apresenta botões de controlo para cada Power-Pole que esteja emparelhada com a unidade.

Prima uma vez os botões AUTO para subir ou descer total e automaticamente as Power-Poles para cima ou para baixo. Os botões manuais para cima e para baixo sobem e descem as âncoras para cima ou para baixo quanto deseje.





Controlador Power-Pole simples



Controlador Power-Pole duplo



Num controlador duplo, pode subir ou descer as Power-Poles em separado, ou premir o botão de sincronização (ligações) para permitir o controlo de ambas com uma única pressão nos botões auto ou nos botões manuais para cima e para baixo.



Manter-se ligado

Selecione o botão Settings (Definições) no controlador de Power-Pole para abrir a caixa de diálogo de definições de Power-Pole, na qual poderá seleccionar manter-se ligado a todas as âncoras Power-Pole emparelhadas.

→ **Nota:** Selecionar Manter-se ligado acelera o acesso aos controlos, mas as âncoras não podem ser controladas a partir de outra unidade quando estiver seleccionada. Desligue esta opção para permitir a ligação de outras unidades.

A caixa de diálogo de definições de Power-Pole também fornece a opção de adicionar ou remover Power-Poles. Esta opção abre a mesma caixa de diálogo de dispositivos Bluetooth que abre a partir da caixa de diálogo de definições sem fios. Consulte "*Dispositivos Bluetooth*" na página 126.

Emparelhar com duas Power-Poles

Se estiverem instaladas duas Power-Poles na embarcação, a que for emparelhada primeiro torna-se automaticamente a Bombordo enquanto a segunda fica como Estibordo nos controlos das Power-Poles.

Para trocá-las, desemparelhe as Power-Poles ligadas. Depois, desligue e ligue o Bluetooth na caixa de diálogo de definições Wireless (Sem fios) para reiniciar a memória do Bluetooth. Quando o Bluetooth for ligado de novo, prossiga com o emparelhamento das Power-Poles pela ordem correta.



LOWRANCE®