

El propósito de esta guía es explicar el funcionamiento básico de este equipo. Para obtener información más detallada, consulte el Manual del operador. Todas las marcas y nombres de productos son marcas comerciales, marcas registradas o marcas de servicios que pertenecen a sus respectivos propietarios.

Controles

Tecla **HOME/CTRL**

Pulsación corta: permite seleccionar la presentación.
Pulsación larga: cambia la presentación activa.

Tecla **MENU/ESC**

Pulsación corta: cancela la acción actual.
Pulsación larga: muestra el menú.

Tecla **POINTS/GO TO**

Pulsación corta:
sitúa el punto en la posición del cursor.
Pulsación larga:
va al punto seleccionado.



Teclado de **CURSOR**

Flechas: mueven el cursor.
Tecla ENT: muestra un menú emergente.

Tecla **EVENT/MOB**

Pulsación corta: sitúa el punto en la posición actual.
Pulsación larga: introduce la marca MOB.

RotoKey™

Girar:
permite ampliar o reducir la carta y seleccionar un elemento de menú.

Pulsación corta:
muestra el menú básico del RotoKey.

Pulsación larga:
muestra el menú completo del RotoKey.

Tecla **POWER/BRILL**

Pulsación corta: permite encender y ajustar el brillo del dispositivo.
Pulsación larga: apaga el dispositivo.

Funcionamiento

Cómo acercar o alejar la escala de carta

(Solo modo 2D)

Acercar



Alejar



Cómo desplazar las cartas



Cómo introducir un punto



- Posición del cursor
- Posición actual
- Posición MOB (Pulsación larga)

Cómo ir a un punto

Punto de referencia temporal

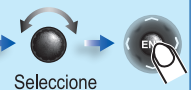
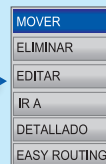


Seleccione una posición.

Punto guardado

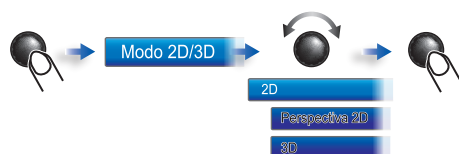


Coloque el cursor en un punto.



Seleccione [IR A].

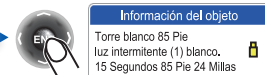
Cómo seleccionar los modos 2D o 3D



Cómo encontrar información de objetos



Coloque el cursor en un objeto.



Información del objeto

Torre blanco 85 Pie
luz intermitente (1) blanco.
15 Segundos 85 Pie 24 Millas