

L'objet du présent guide est de décrire le fonctionnement général de cet équipement. Pour plus de détails, consultez le Manuel d'utilisation. Tous les noms de marques et de produits sont des marques commerciales, des marques déposées ou des marques de service appartenant à leurs détenteurs respectifs.

Commandes

Touche **HOME/CTRL**

Pression courte : sélection de l'affichage.
Pression longue : changement de l'écran actif.

Touche **ESC/MENU**

Pression courte : quitte l'opération courante.
Pression longue : affiche le menu.

Touche **POINTS/GO TO**

Pression courte : saisie d'un point à la position du curseur.
Pression longue : naviguer jusqu'au point sélectionné.



Touches **de direction**

Flèches : déplacement du curseur.
Touche **ENT** : affiche le menu d'incrustation.

Touche **EVENT/MOB**

Pression courte : insère un point à la position courante.
Pression longue : saisie de la marque MOB.

RotoKey™

Rotation :

zoom avant/arrière sur la carte ;
sélection d'une option de menu.

Pression courte :

affiche le menu RotoKey de base.

Pression longue :

affiche le menu RotoKey complet.

Touche **POWER/BRIGHT**

Pression courte : mise sous tension ;
ajustement de la luminosité.
Pression longue : mise hors tension.

Opérations

Comment effectuer un zoom avant ou arrière sur l'échelle de carte

(Mode 2D uniquement)

Zoom avant



Zoom arrière



Comment déplacer les cartes



Comment saisir un point



- Position actuelle
- Position du curseur
- Position MOB (Pression longue)

Comment atteindre un point

Point temporaire



Sélectionnez une position.

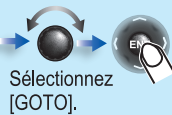


(Pression longue)

Point enregistré

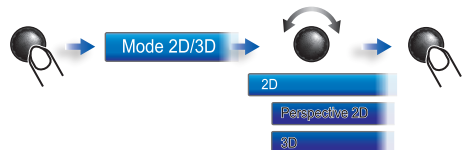


Placez le curseur sur un point.



Sélectionnez [GOTO].

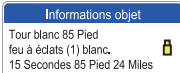
Comment sélectionner le mode 2D/3D



Comment rechercher des informations sur un objet



Placez le curseur sur un objet.



Sondeur

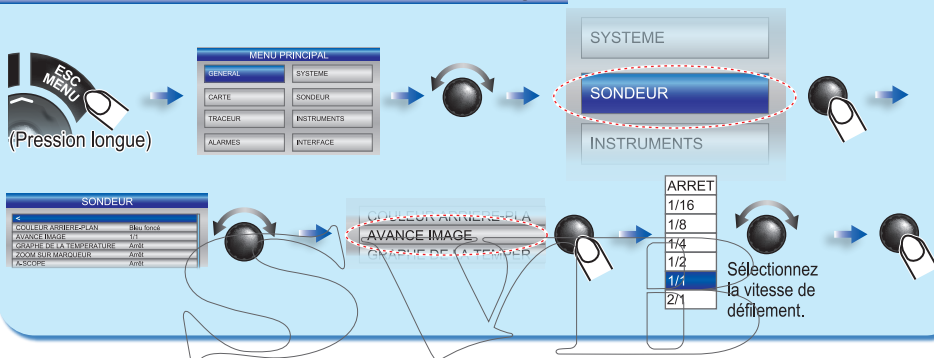
Sélection du mode de fonctionnement



Comment sélectionner la fréquence de fonctionnement



Comment sélectionner la vitesse de défilement des images



Comment régler l'image



Réduire les interférences



Réduire les échos parasites (Mode manuel)



Effacer les échos faibles

